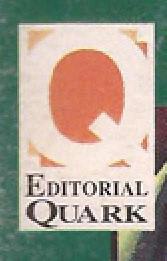
ACTION GAMES

ACCION EN LAS GALAXIAS



Rep. Argentina - AÑO 6
Edición 69 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

STAR WARS
Masters of Teräs Käsi

PC
FX Fighter
Warbirds

Saturn
Alone in the Dark
Fighters Megamix
Independence Day

Playstation
Crime Killer
SSF2
SF Ex Plus Alpha
Parappa the Rapper
Pandemonium 2
MK Mythologies Sub Zero

N64
MK Mythologies Sub Zero
Donkey Kong Country 3
Mortal Kombat Trilogy

RESIDENT EVIL 2

00069
770328 508007

ACTION GAMES

AÑO 6 - Nº69- MARZO 1998

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Director
Horacio D. Vallejo

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
301-4942 - Capital

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6º A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA ROSGAL S. A.
MONTEVIDEO - R. O. U.

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

SUMARIO

TRUCOS

ARCADES

SATURN

PLAYSTATION

NINTENDO 64

PC

Querida Banda:

Como hace tiempo que no me comunico con ustedes, supongo que me extrañaban. Así que acá estoy, para que disfruten de mi invalorable presencia, al menos en espíritu (y palabras).

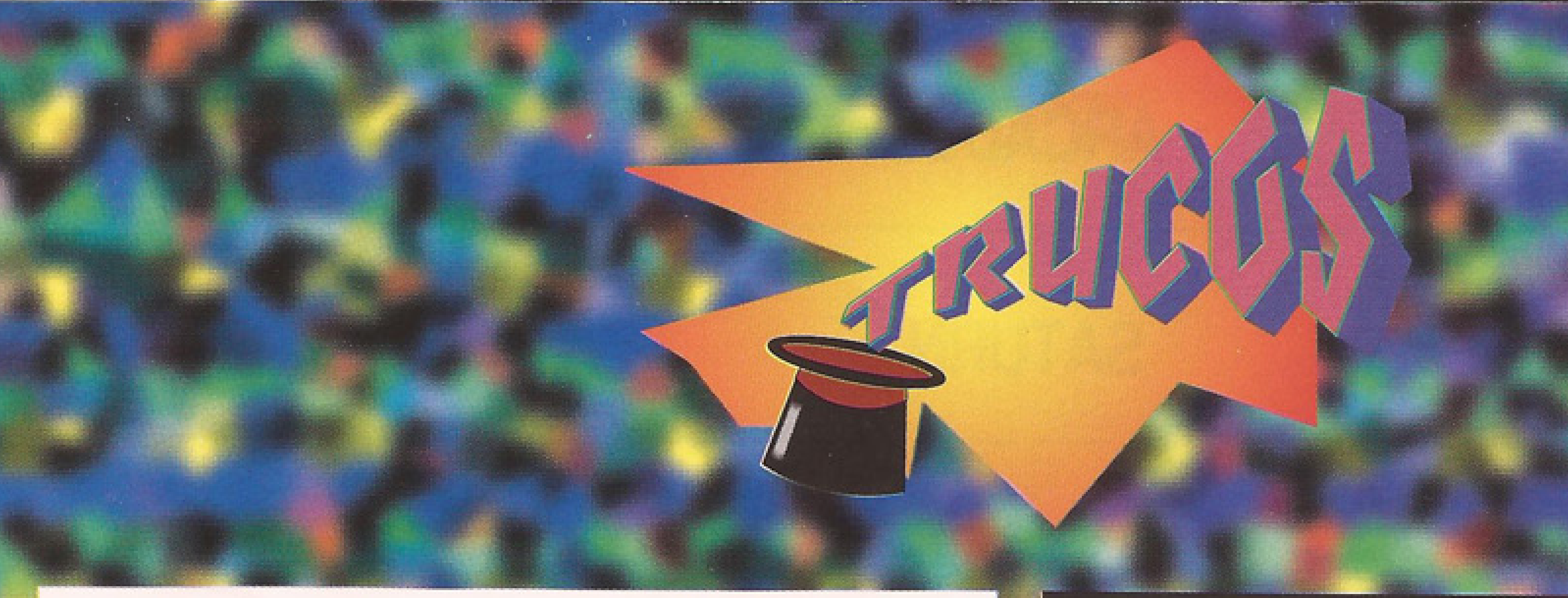
Mi discurso es para inaugurar la nueva diagramación de nuestra amada Action Games. Vieron que ahora todo el mundo va al cirujano para estirarse la cara y aspirarse las grasas, bueno nosotros decidimos cambiar un poco la fisonomía de Action Games para que ustedes reciban mejor información de manera clara y concisa y, de paso, no se queden bizcos.

No me agradezcan nada, es un placer servirles. Debo mi vida a mis amados lectores, bueno primero a mis viejos que me trajeron a este mundo y después a mis amados lectores.

Espero que disfruten los cambios porque nos costó mucho laburo. Si les gusta está bien, si no escriban, nuestros oídos siempre están listos para escuchar sus reclamos (y sus felicitaciones).

Gracias por estar con la banda y sigan divirtiéndose con los videogames que son lo más grande del mundo. Realmente no sé qué sería de nuestra vida sin ellos.

Chau, hasta la próxima.



SOVIET STRIKE



Códigos de Nivel - Usá estos passwords para saltar al nivel al que querés jugar. Andá a la Load/Save Option y elegí Enter. Cuando aparece la casilla de password, poné estos códigos de nivel para avanzar:



Crimea: MAROZ
Black Sea: KRAZHA
Khyber: VERBLUD
Dracula: YADRO
Kremlin: PERIWOROT

COLLEGE SLAM

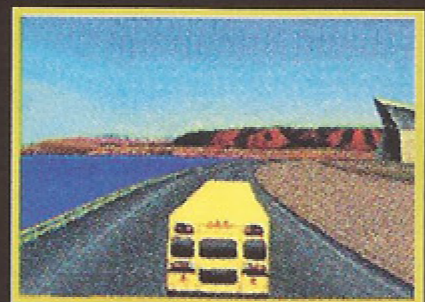


Nuevos Fraternity Teams - En la pantalla del título presioná: ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← →. Ahora elegí un tipo de game del Main Options Menu. Cuando llegués a la pantalla de Player Selection, mové el cursor hacia abajo en la lista hasta llegar a los nuevos equipos Fraternity.

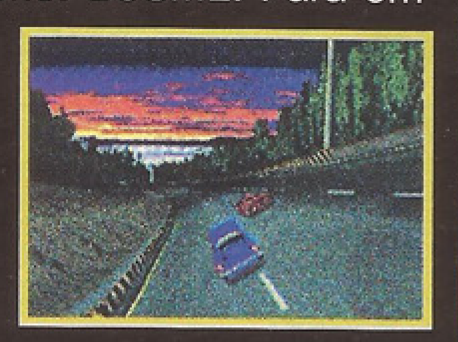
NEED FOR SPEED 2



Conseguí Distintos Vehículos - Andá a la pantalla de passwords y poné cualquiera de los que siguen:



Para seleccionar el auto oculto, "Ford Indigo" poné: LILZIP
Para empezar la carrera con un ómnibus escolar poné: BUSME. Para empezar la carrera con una limusina poné: LIMOME. Para empezar la carrera con un camión semirremolque, poné: SEMIME. Para empezar la carrera con un VolksWagen poné: BUGME. Para empezar la carrera con un vehículo para nieve poné: SNOWME. Para empezar la carrera con una camioneta ("van") poné: VANME



Más Potencia - Para darle a tu motor más potencia ingresá el código: POWRUP
Pista Oculta - Para correr en la Bonus Track oculta, poné: SHOTME

VR BASEBALL '97



Cancha en un Campo de Maíz - Con este truco no vas a ganar más puntos ...pero cambiás de escenario. Ingresá a la pantalla "Game Option", destacá "Credits" y poné: ■, ●, ■, ●, ▲. Vas a volver al menú anterior, y vas a notar que el nombre del estadio ahora es verde. ¡Empezá tu juego y "Field of Corn" (Campo de maíz) va a ser tu nuevo estadio, como en la película "El Campo de los Sueños"!

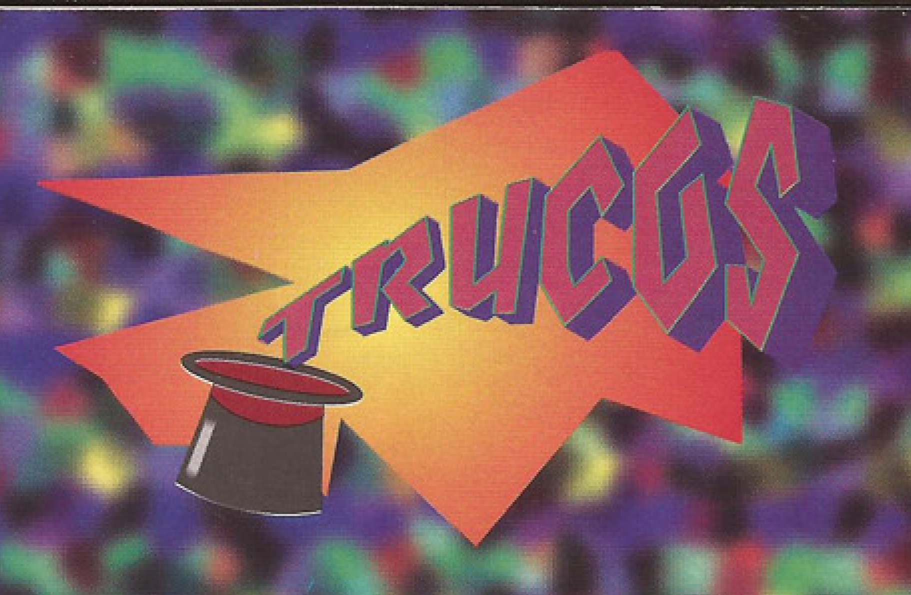



SEGA SATURN


SEGA
GENESIS


PlayStation™


3DO

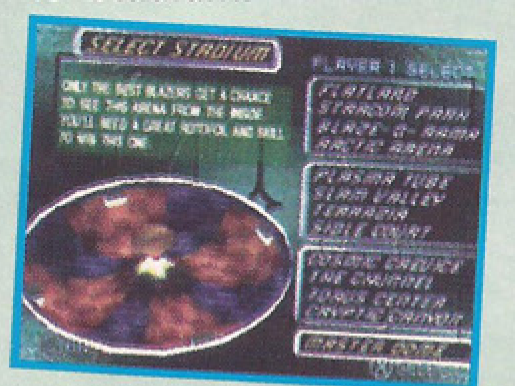


BALLBLAZER CHAMPIONS



Master Dome Stadium - Ingresá el siguiente password para obtener el Master Dome Stadium:

● L1 L1 R1 R2 L2
X ■ ■ R1 R2 R1
R2 ▲ L2 R1 L2 ●
L2 R2 R1 X L1 R2
■ L2 R1 X R1 R1



MORTAL KOMBAT TRILOGY



Fatality de Motaro - Empezá normalmente, elegí un luchador y sujetá ←+HK+LK antes del Desert Stage. Después, vencé en la lucha y cuando aparezca la frase "Finish Him/Her", ingresá la secuencia → → → + HK (de cerca) para hacer que Motaro le arranque la cabeza al enemigo. (Clave: HK - patada alta, LK - patada baja).

NHL HOCKEY 97



Cheat Mode y Otros - Mientras esperás que caiga el puck al comienzo del partido, presioná L1, L2, R1, R2 seguido por uno de estos botones para obtener varios resultados divertidos:

X - acelera el juego
L1 - aumentan las penalizaciones
R1 - aumentan los tiros penales
L2 - tiros más exactos
R2 - goles fáciles
NETHOCKEY - poné este código en la pantalla de Name Entry para conseguir NET Teams

MECHWARRIOR 2



Códigos Copados - Poné estos códigos en la pantalla de Passwords (vas a oír una confirmación distinta después de ingresar cada código correctamente).

T<XO/AXA<=	habilita todas las misiones
T#XO/AX<<<	armas extras
#XXO/A4>Y+	Heat Sinks extras
T7XO/AZ<#*	chasis elemental
#AXO/A4YYA	acelerador continuo
##XO/A><UZ	invencibilidad
TOXO/AX>TU	municiones ilimitadas
#OXO/A>>0/	sin límite de peso
#YXO/A>YOL	Jump Jets (todos los Mechs)

SPACE JAM

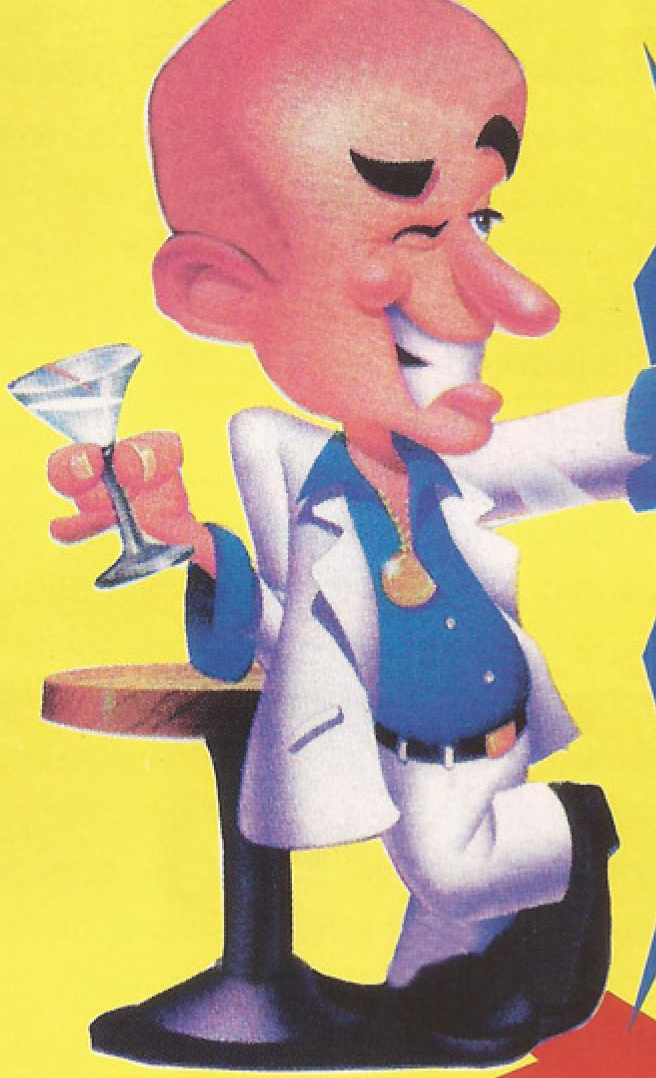


Menu de Cheat - Primero entrá en el menú de Options, después salí y volvé a la pantalla del título y poné el cursor sobre Options, sujetá L+R+X+Y y apretá C.

PACHI
de todo para todos

¡¡PREPARATE PARA LAS CLASES!!

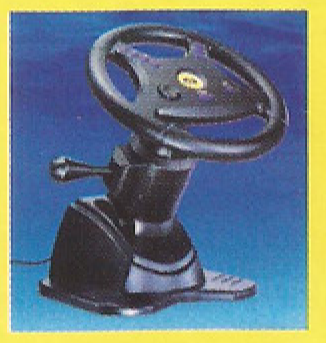
ESTUDIA, HACE DEPORTE Y EN TUS RATOS LIBRES VENI Y DISFRUTA DE LAS VIDRIERAS Y VIDEO-JUEGOS QUE TE OFRECE PACHI

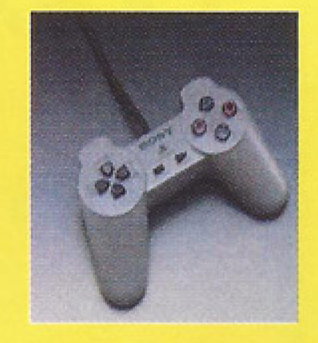


TENEMOS TODO PARA EL COLEGIO: GRAN VARIEDAD DE MOCHILAS, CARTUCHERAS, LAPICES CUADERNOS, COLORES, FIBRAS, CRAYONES, PINTURITAS, ADEMAS TODOS LOS ACCESORIOS QUE NECESITAS

TE ACONSEJAMOS









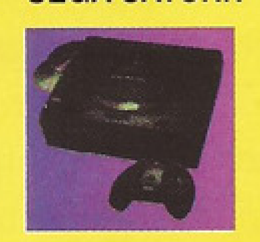
SEGA GENESIS

NO TIRES TU MAQUINA Y CARTUCHOS QUE TE LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO POR UNA MAQUINA PLAYSTATION

TETRIS



SUPER NES



SEGA SATURN



FAMILY GAME

NINTENDO 64

NOVEDADES PLAYSTATION:

TOBAL 2 - RESIDENT EVIL 2 - FIFA '98 - GRAN TURISMO - NBA LIVE '98 - GOAL STORM '98 - WINING ELEVEN 3 - CROC, TENEMOS MAS DE 300TITULOS

NO TE OLVIDES DE LA GRAN VARIEDAD DE ELECTRODOMESTICOS, ARTICULOS DE AUDIO Y REGALERIA

TENEMOS JUEGOS PARA PC











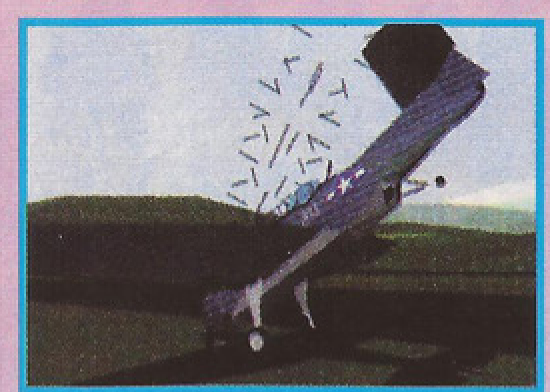


ESTACION ONCE - HALL CENTRAL, LOCAL 71 TEL.: 862-2306/2356 TODOS LOS DIAS DE 8 A 22HS
DOMINGOS Y FERIADOS DE 9 A 21HS.

CONSULTAR PAGO CON TARJETA Y FINANCIACION



PC WARBIRDS



Ahora que el game Warbirds de I-Magic, se puede descargar gratis en www.icigames.com, permite jugar cabeza a cabeza, muchos pilotos de simuladores lo están probando por primera vez. Pero como sus modelos de vuelo son muy realistas, algunos pilotos que se adiestraron con simuladores más truchos se encuentran con que sus vuelos son cortos y dolorosos. Para ellos, estos consejitos.

Despegue - Los aviones de Warbirds simulan adecuadamente el torque del motor, y muchos pilotos terminan llevándose por delante la torre de control cuando tratan de despegar. Primero, aplicá lentamente la potencia del motor. Luego, si encontrás que tu avión está girando hacia la izquierda, simplemente aplicá el timón de la derecha (usando el teclado, pedales de timón, o si tenés un joystick Sidewinder, torciendo el joystick hacia la derecha). Si no tenés los pedales, podés hacer un poco de trampa y usar el sistema de posicionamiento automático ("Automatic Trim") para enderezar el recorrido de vuelo del avión: simplemente presioná X para enganchar el sistema de posicionamiento automático y luego tirá hacia atrás del joystick para desengancharlo.

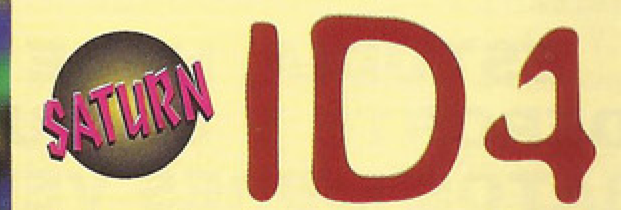
Vuelo - En el aire, también vas a encontrar que tu avión no quiere seguir siempre un recorrido recto. Las siguientes teclas nivelarán tu avión para diferentes situaciones en vuelo.

X - pone un vuelo derecho y horizontal

Ctrl-X - regula el ángulo, mantiene al avión en el ángulo presente de inclinación hacia arriba o hacia abajo.

Alt-X - regula la velocidad, y hace que el avión trepe o pique hacia abajo para mantener la velocidad actual.

Como en un avión real, la posición es afectada por la velocidad. De modo que si ponés al avión para un vuelo recto y horizontal a 250 nudos y luego le das al acelerador, tu aeronave va a tomar velocidad y va a comenzar a subir. Simplemente dale a X dos veces para desenganchar y volver a enganchar la posición para la nueva velocidad.



Seleccioná tu Avión - Colocá "Mr. Happy" en lugar de tu nombre en "Player Name", volvé al menú principal y hacé rápidamente la siguiente secuencia: ← → ↑ ↓, X, Z, Y.

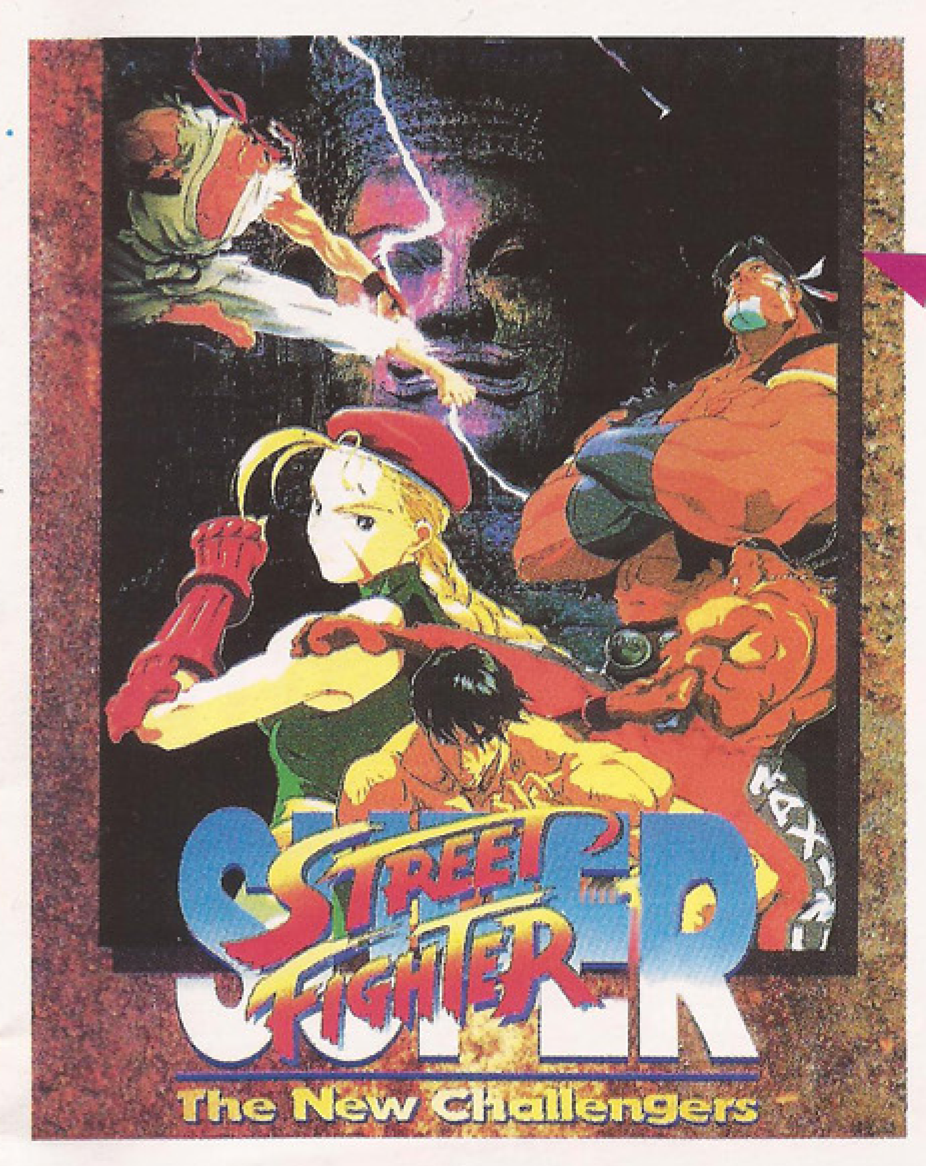
Ver los Créditos - Poné "Credits" en lugar de tu nombre en "Player Name".

STREET FIGHTER EX+ALPHA



Juego Oculto - Para conseguir este juego con barriles, andá al Mode Select Menu y destacá "Practice". Presioná Start, luego ↑ ↑ → ↑ → ↑, y Start de nuevo. Aparecerá un mensaje que dice "Here Comes a New Game Mode." Ahora andá a Practice Mode, y vas a ver una nueva opción llamada "Bonus Game".

Elegí cualquier personaje y vas a estar jugando la etapa bonus con barriles de Street Fighter III.



CLUB TAKU

GRAN TORNEO STREET FIGHTER
CATEGORIA PLAYSTATION
1º PREMIO: SONY PLAYSTATION
2º PREMIO: 6 JUEGOS EN CD
3º JOYSTICK PLAYSTATION
28 DE MARZO A LAS 16:00HS
ABIERTA LA INSCRIPCION

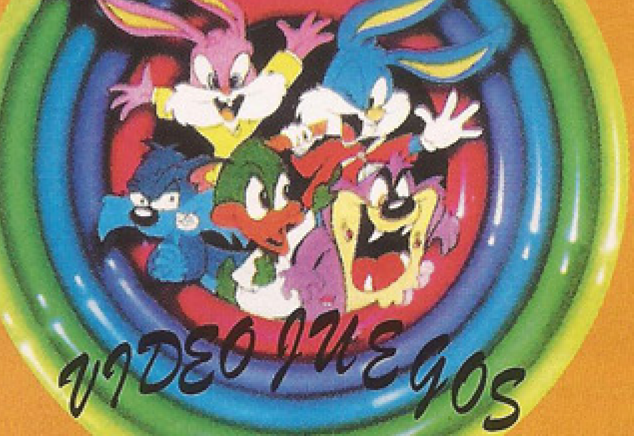
GAME BOY
GAME GEAR
PLAYSTATION
NINTENDO 64

SATURN
GENESIS
S. NINTENDO
3DO

ENVIOS AL INTERIOR CONTRA REEMBOLSO POR CORREO ARGENTINO
TARJETAS DE CREDITO

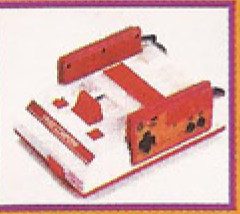
Av. Cabildo 2280 - Local 30
Teléfonos: 787-5217/782-7106

SHOPPING-MANIA EN SAN MIGUEL



¡¡ADEMAS TENEMOS DE TODO!!

FAMILY



MAQUINA COMPLETA
¡¡OFERTA!!

SUPER SEGA



CON 500 JUEGOS INCORPORADOS
¡¡SUPER OFERTA!!

SEGA

¡¡OFERTA!!
SEGA ORIGINAL 16 BIT

PLAYSTATION



¡¡OFERTA!!

NINTENDO 64



¡¡OFERTA!!



ACEPTAMOS MAQUINAS USADAS EN PARTE DE PAGO DE LA QUE QUIERAS LLEVAR

ADEMAS TODOS LOS ACCESORIOS... JOYSTICKS, TRANSFORMADORES, CABLES, FICHAS, ADAPTADORES, ACOPLES, ETC, ETC, ETC.

OFERTAS GAMEMANIACAS EN SEGA: FIFA '98, THE LOST WORLD, THE LUXE MK ULTIMATE

EXCELENTE ATENCION: ANTES DE LLEVAR UN CARTUCHO LO VES EN PANTALLA Y LO JUGAS.

HAY JUEGOS PARA PC ¡¡SUPER OFERTA!!

SERVICE
PRESUPUESTOS SIN CARGO
TRABAJOS GARANTIDOS

Y LO QUE NO TENEMOS... ¡TE LO CONSEGUIMOS!
¡¡SIEMPRE MAS BARATO!!
VENTA Y CANJE DE CARTUCHOS NUEVOS Y USADOS
TE CANJEAMOS TU CARTUCHO DE FAMILY POR SEGA

NOVEDADES PLAYSTATION
GRAND TURISMO, FIFA '98, CASTLEVANIA, NEED FOR SPEED II, TOMB RAIDER I Y II, RESIDENT EVIL II, CROC, SOVIET STRIKE, V. RALLY, ACE KOMBAT II, COLONI WARS.

¡¡ACERCATE HACETE AMIGO!!

ESTAMOS EN:
CASA CENTRAL:
- ESTACION SAN MIGUEL - LOCAL 11 (FRENTE A BOLETERIA) HORARIO: LUNES A SABADOS DE 7 A 21HS. DOMINGOS 9 A 17HS.
- SUCURSAL I
LA PERLITA - MORENO - LA PLATA 751 Y POSADAS (A 100 MTS. ESC. 28 "MARCOS DEL BUENO" HORARIO DE 10 A 21HS.
- FERIA PERSA STAND 34 Y 35 - SAN MIGUEL
- TE: 451-5580



PLAYSTATION

PEAK PERFORMANCE



Autos Ocultos - Andá a la pantalla de selección de auto. Poné el cursor en Garage A y presioná ●, mientras mantenés apretado el botón L1. Ahora mové el cursor hasta Garage C y presioná ● mientras sostenés apretados los botones L1 y R1. Esto solamente se puede hacer en los Modes 1 Jugador, Time Trial y Course Editor. (Una mala noticia: no podés salvar datos de estos autos ocultos cuando usás este código, porque permite al jugador usarlos sólo temporariamente).

PLAYSTATION

SAMURAI SHODOWN III: BLADES OF BLOOD

Jugá como Zankuro - Empezá el game en el Vs. Mode. En la pantalla de selección de personaje, presioná y sostené Start en el Control 1, luego mové el cursor sobre estos luchadores en el siguiente orden (tu cursor comienza en Haohmaru): Genjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmary, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford y Shizmaru. Continuá sosteniendo Start y presioná simultáneamente presioná X y ●. Si hiciste correctamente el truco, Zankuro aparecerá como un personaje seleccionable.



DONKEY KONG COUNTRY 3

NINTENDO 64

Trucos - Para accionar todos los trucos, apretá L, R, R, L, R, R, L, R, L, R en la pantalla de Game Select. Después, solamente te queda elegir uno de los códigos a continuación.

COLOR - cambia los colores de la ropa de los monitos

HARDR - más dificultad y el total sube a 104%

LIVES - empezás la aventura con 50 vidas

MERRY - ambiente navideño en la aventura

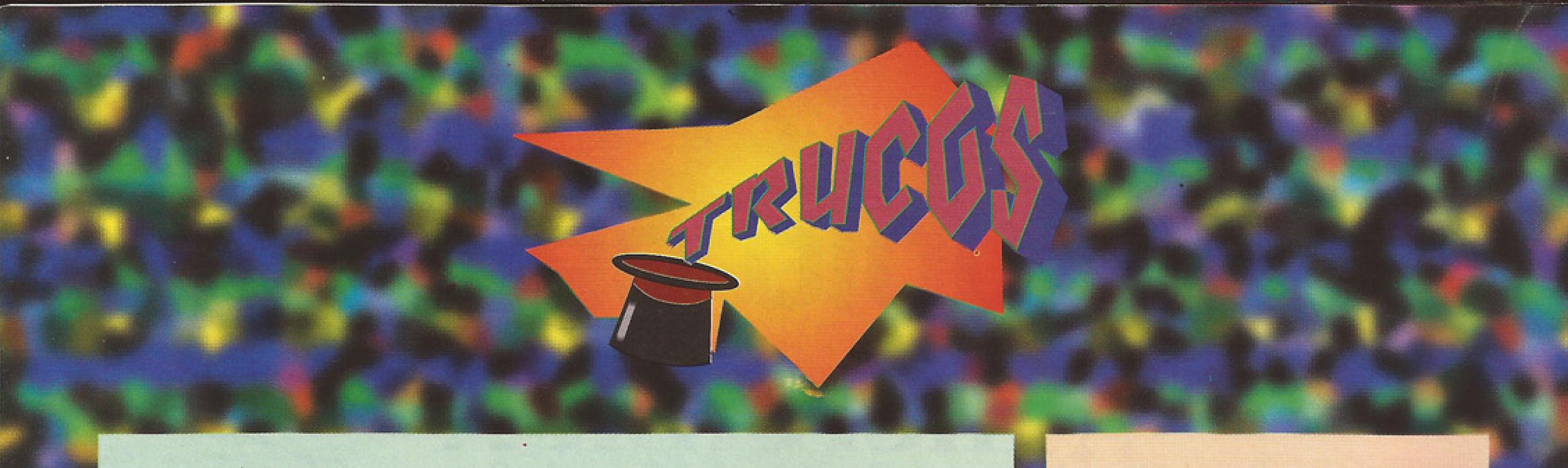
MUSIC - acceso a Sound Test (prueba de sonido).

PLAYSTATION

REBEL ASSAULT

Passwords

Fase 2: X ▲ X ● ● ●
Fase 3: ▲ ■ X ● ● X
Fase 4: ▲ ● X ● ● ▲
Fase 5: ▲ X X ● ■ ■
Fase 6: ▲ ▲ X ● ■ ●
Fase 7: ■ ■ X ● ■ X
Fase 8: ■ ● X ● ■ ▲
Fase 9: ■ X X ● ▲ ■
Fase 10: ■ ▲ X ● ▲ ●
Fase 11: ● ■ X ● ▲ X
Fase 12: ● ● X ● ▲ ▲
Fase 13: ● X X ● X ■
Fase 14: ● ▲ X ● X ●
Fase 15: X ■ X ● X X
Fase Final: X ● X ● X ▲



FIGHTERS MEGAMIX



Personajes Secretos - Para accionar todos los luchadores secretos y conseguir las opciones "Book Keep" y "Portrait" en el menú Option Plus, tenés que terminar el game por los caminos A hasta I. Una vez que hayás terminado los caminos de A hasta D, aparecen los caminos de E hasta H. Recién entonces, terminados todos estos caminos, aparece por fin el camino I.

Niku - Conectá tu Saturno 30 veces, y en la pantalla de selección de luchadores elegí al grandote Kumachan usando el botón X.

Honey Estudiante - Para divertirte con Honey (Candy en los EE.UU.) usando su ropita de estudiante, derrotala en el último desafío del camino "Girls". Después, al elegir a la chica, usá X (ropa roja) ó Y (ropa azul).

Siba "VF1" - Terminá el game en el camino H, obteniendo acceso a Siba normal. Entonces, entrá en la pantalla de selección de luchadores y elegí a Siba usando los botones X ó Z.

Hyper Mode - Para conectar en el modo "Hyper" terminá los tres tiempos del "Survival Mode" con por lo menos 2 victorias en los 3 minutos; 6 victorias en los 7 minutos; 11 victorias en los 15 minutos. Hecho esto, en el "Option Plus" estará accionada la opción para el nuevo modo.

Modo "Hyper" Fácil - Para hacértela más fácil en el "Hyper Mode" entrá en el "Team Battle" y vencé a la computadora dejando las opciones en el Default.

Opciones Secretas - Jugá más de 500 partidos y vas a accionar 3 opciones secretas más en "Option Plus".

Lucha Especial - Para entrar en un combate re-diferente, enfrentando a Palmera, símbolo de AM2, terminá el game por todos los caminos, usando por lo menos 5 personajes en cada uno y jugando más de 1.000 partidos. Entonces, después de todo esto, elegí a Niku y andá por el camino I. ¡Suspenso...!

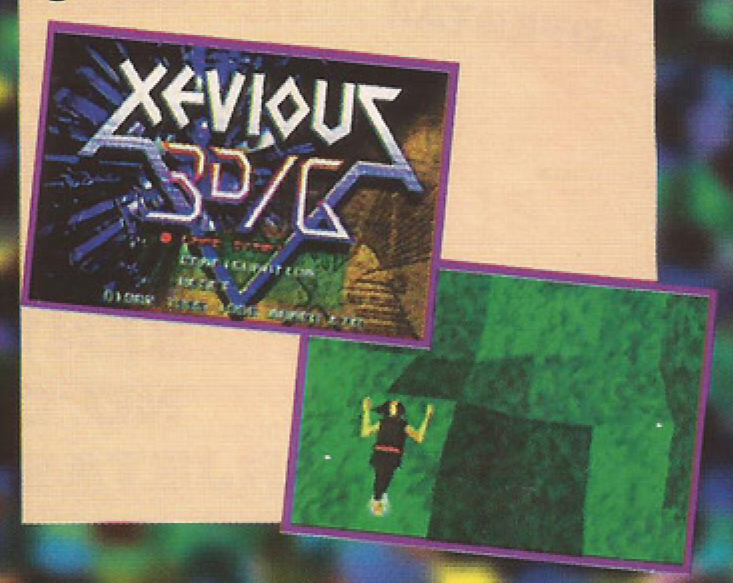
XEVIOUS 3D/G

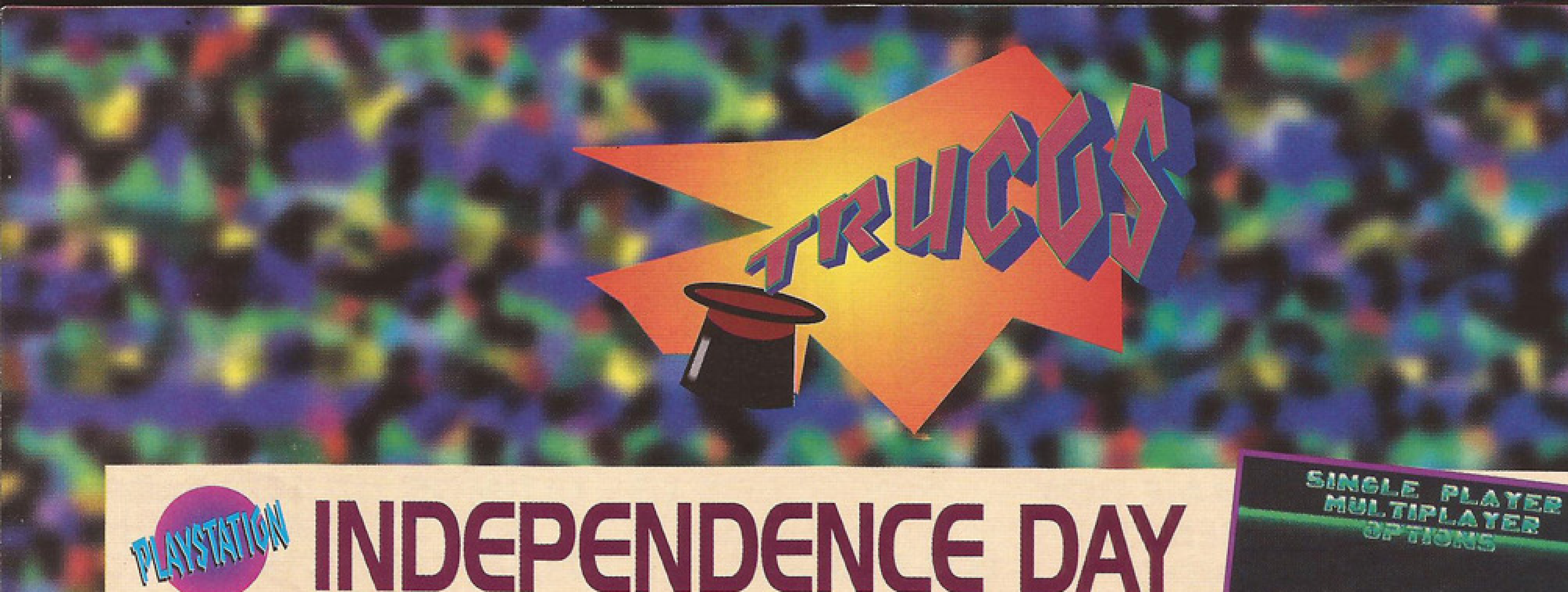


Naves Ocultas - ¿Qué te parecería una nave humana que lanzara sus disparos por los puños? Para ver algunas naves ocultas en el game, como Heihachi y Paul, andá a la pantalla del título y destacá "Start Game".

Luego presioná y sostené ➔+■+X+Start en el control 1 para Heihachi. Presioná y sostené ➔+■+X+Start en el control 2 para Paul. Para volar como Black Ship, destacá "Reset" en la pantalla del título, luego presioná y sostené L1+L2+R1+R2+Select. "Game Start" debe estar destacado.

Mientras sostenés los botones presionados, presioná Start hasta que empecés el game.





PLAYSTATION

INDEPENDENCE DAY

Cheat Mode - Elegí "Options" en el menú principal, luego seleccioná "Player Name" e ingresá tu nombre como "GREG FM" (no te olvidés de dejar el espacio entre la G y la F). Ahora volvé al menú principal (el que dice "Single Player/Multiplayer/Options") y presioná ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓. Aparecerá un menú "Cheater" con 12 opciones diferentes que podés usar así:

City: para ir a cualquier etapa.

Plane: elegí cualquier nave; "BAC" es la nave espacial extraterrestre.

Invincible: con esta opción no vas a sufrir daños.

Kill Civil: podés apuntar a objetos no enemigos y volarlos.

Kill Wing: podés apuntar a tus compañeros y derribarlos.

Damage Bonus: matás enemigos con un solo misil.

Tourist: poné esta opción para eliminar todos los extraterrestres.

Weapons: con esta opción tenés misiles infinitos.

Fast Reload: te permite disparar misiles más rápidamente.

Demo Cam: no podés jugar con esta opción funcionando, pero sí podés usar el Direccional y los botones para explorar cada etapa a tu propio ritmo.

No Time: con esta opción inhabilitás el reloj.

Passwords (Fase: Easy - Normal - Hard)

Washington: DBKHN - DBKMO - DBKQO

New York: GBKHW - GBKMX - GBKQX

Paris: LLSHW - LLSMX - LLSQX

Moscow: NL9HW - NL9MX - NL9QX

Tokyo: R39JD - R39NF - R39RF

Oahu: T59HW - T59MX - T59QX

Las Vegas: Z99HY - Z99MZ - Z99QZ

Mothership: 399HG - 399MH - 399QHG

Elegir Avión y Otras Opciones - Andá al Options Menu y poné tu nombre como "MR. HAPPY". Salí a Game Select y presioná rápidamente ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓. Este código te permite elegir avión y habilita otras opciones que van a continuación.

Reload Rápido, Bonus de Daños y Armas Ilimitadas - Andá al Options Menu y poné "GO POSTAL" como tu nombre. Salí a la pantalla de Game Select y presioná rápido ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓.

Invencibilidad - Antes de ingresar este código tenés que ingresar el código Additional Options (el primero que te dimos). Hecho eso, poné el password "LIVE FREE". Salí a Game Select y presioná rápido ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓.

Selección de Nivel - Antes de ingresar este código tenés que poner el código de opciones adicionales (el primero que te dimos). Una vez que lo hayás hecho, ingresá el password "FOX ROX". Salí a Game Select y presioná rápido ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓. Ahora podés elegir cualquier ciudad en el menú secreto Options.

Disparale a Todo - Andá al Options Menu y poné "GODZILLA" como tu nombre. Vas a ingresar a un menú donde podés habilitar KILL CIV y KILL WING. ¡Estas opciones te permiten dispararles a civiles y a tus propios hombres!

Tourist Mode - Andá al Options Menu e ingresá como tu nombre "TOURIST". Salí a Game Select y poné rápido ← →, ■, ●, ▲, ▲, ↓. Si lo hiciste bien, vas a poder habilitar CITY, TOURIST, DEMO CAM, y NO TIME.

REPLAY

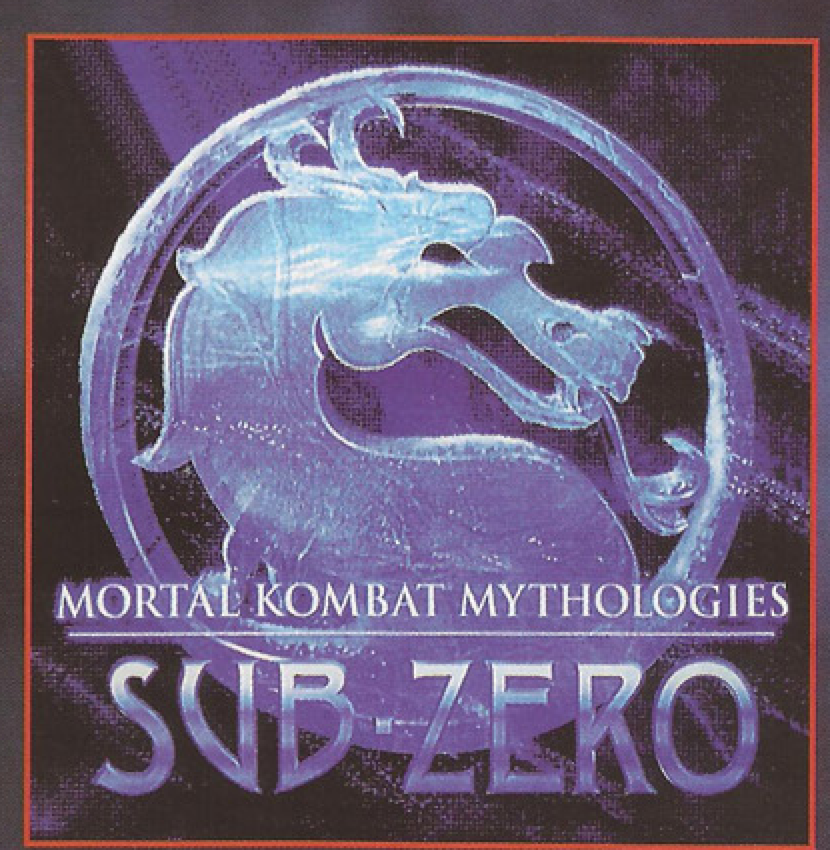
TODO EN VIDEOJUEGOS

¡¡AHORA EN BARRIO NORTE!!





DOOM
STAR WARS
MARIO 64
MARIO KART
F1 GRAND PRIX
CRUIS'N USA
NBA HANG TIME
Y MUCHOS MAS...







COMMAND & CONQUER
METAL SLUG
SHINOBI LEGIONS
INDEPENDENCE DAY
DRAGON BALL'Z
STAR TREK
BIO HAZARD
RESIDENT EVIL
TOMB RAIDER
FIFA '98

GAME BOY
GAME GEAR
OFERTA





FIFA '98/FIGHTING FORCE/DESTRUCTION DERBY 2/RESIDENT EVIL 2/SAMURAI SHODOWN 4/CRITICAL DEPTH/TWISTED METAL EX/V-RALLY/TOMB RAIDER 2/RED ALERT/NBA LIVE '98/CRASH BANDICOOT 2/COLONY WARS/ARMORED CORE/STAR WARS MASTER/JET MOTO 2/TEST DRIVE4/SPAWN/GRAND TOUR RACING '98/SNOWBOARDING PRIX '98 Y MUCHOS MAS...

SEGA GENESIS II
OFERTA COMPLETA
CON
JUEGOS

GENESIS







VOLANTE Y
PEDAL
PLAYSTATION

PELICULAS MANGA TODOS LOS TITULOS

ACEPTAMOS TARJETAS: VISA - DINERS CLUB - MASTER CARD - AMERICAN EXPRESS

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

ENVIOS AL INTERIOR CONTRARREMBOLSO

Rodriguez Peña 1094 - Cap. Fed.
Tel.: 814-3032

Horario de atención: lunes a sábados de 10.00 a 20.30hs.

TRUCOS



PRIVATEER 2: THE DARKENING

PC

Códigos de trampas (Cheats) - Estos códigos para vuelos espaciales duran hasta que volvés a aterrizar. Tipeá Alt-N para ir a la pantalla de navegación. Tipeá F. Poné uno de los siguientes códigos, luego presioná Enter.

NO TALENT - invencibilidad
REP ME UP - repara armas, escudos
PETY PETY - rellena combustible "afterburner"
CHILL OUT - enfría los láseres
NAPALM - bombas nucleares ilimitadas

DOOM 64



Menú Secreto - Para accionar el "Cheat Menu" y tener acceso a las opciones como Invencibilidad, Todas las Armas, Munición Infinita y otras cositas intersantes, ingresá el password ?TJL BDFW BFGV JVVB.

MARIO KART 64



Largada Máxima - Para salir a los piques y dejar a los adversarios comiendo polvo, en la largada empezá a presionar el acelerador un poco antes de que se encienda la luz azul.

Mode Mirror - Para accionar el Mirror Mode y recorrer las pistas en sentido contrario, terminá todas las clases en 1° lugar en el Ranking.

DARK SUN 2

NINTENDO 64

Trucos - Empezá el juego con DSUN-K911 en el Prompt del DOS, y en medio del partido, digitá la letra correspondiente al truco que querés.

Alt+F2: agrega estadísticas de Party. **Alt+F4:** aprende todas las magias. **M:** memoriza todas las magias. **T:** pone tu nivel en "Entire Party".

INDEPENDENCE DAY

SATURN

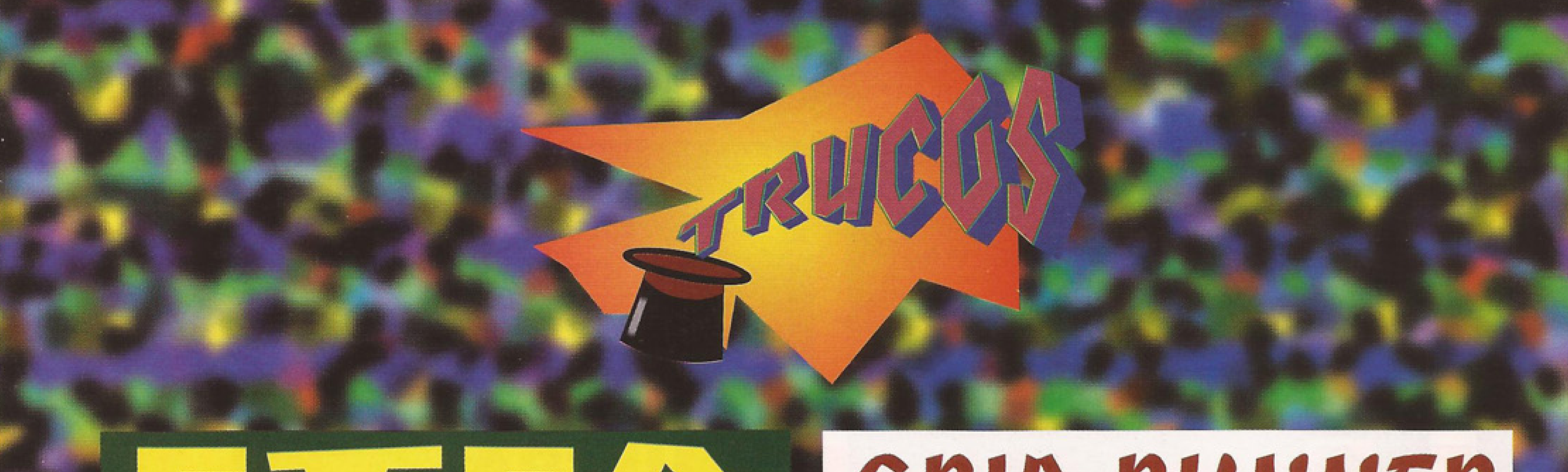
Seleccionar Nivel - Andá al Options Menu y poné "FOX ROX" como tu nombre. Salí a Game Select y presioná rápidamente ← → ↑ ↓, X, Z, Y. Va a aparecer un Cheat Menu con el Level Select habilitado.

Seleccionar Avión - Andá al Options Menu y poné "MR. HAPPY" como tu nombre. Salí al Game Select y presioná rápido ← → ↑ ↓, X, Z, Y. Vas a habilitar la opción Plane Select y el Cheat Menu.

Disparar a Civiles y Amigos - Andá al Options Menu e ingresá como tu nombre "GODZILLA". Salí a Game Select y presioná rápido, ← → ↑ ↓, X, Z, Y. Luego seleccioná KILL CIV y KILL WING del menú.

Tourist Mode - Andá al Options Menu y poné como tu nombre "TOURIST". Salí a Game Select y poné rápido ← → ↑ ↓, X, Z, Y. Vas a poder elegir City, Tourist, Demo Cam, y No Time del Cheat Menu.

Armas y Otras - Andá al Options Menu e ingresá tu nombre como "GO POSTAL". Salí a la pantalla Game Select y presioná rápido ← → ↑ ↓, X, Z, Y. Ahora podés elegir Fast Reload, Damage Bonus, y Weapons del Cheat Menu.



FIFA SOCCER '96

Muchos Trucos - En cualquier momento del juego hacé pausa apretando Start, e ingresá los códigos en la pantalla de opciones. El sonido "clic" confirma que entraron.

Uniformes Diferentes - ■, ▲, X, ▲, ▲, X, ▲
Uniformes Star Trek - ■, ▲, X, ▲, ▲, X, X
Uniformes Batman & Robin - ■,▲,X,▲,▲,▲,■
Colores Ajustables - ▲, X, ■, ▲, ▲, ▲, X.
Super Equipos - ■, ▲, X, ■, ▲, ▲, ■
Jugadores Invisibles - ■, ▲, X, ■, ▲, ▲, X, ■.

BOOGERMAN



Boogerman Vuela - En cualquier momento durante el game,presioná A, B, C y Start en el control 2, lo que inmoviliza a Boogerman. Usando el control 1, rotá el direccional para hacer que Boogerman vuele por toda la pantalla recogiendo íconos y esquivando a sus enemigos. Para que se vuelva a mover normalmente, presioná los mismos botones en el control 2.

GRID RUNNER



Modo "All Flags" - Elegí "Start Game" del menú principal, luego elegí "Restore Game" y conseguí acceso a la pantalla "Enter Password". Ingresá el password d ▲ → X → ↑ → ● X ↓ y presioná Start para volver. Ahora empezá el game y vas a encontrar que tenés que capturar todas las banderas en cada nivel en lugar del número usual designado.

Modo "Free For All" - Obtené acceso a la pantalla "Enter Password" como se describe arriba, ingresá el password ↑, ▲ X → ↑ ▲ ● ↓ → ↓ y presioná Start para volver. Ahora empezá el game y vas a encontrar que ninguno de los dos jugadores es "mancha" y que los dos pueden capturar banderas en cualquier momento.

Modo "Grid Racer" - Obtené acceso a la pantalla "Enter Passwords" como se describe arriba, ingresá el password X ▲ → ■ → ↑ ↓ ▲ → ↓ y luego poné Start para volver. Ahora elegí "Two Player Start" del menú actual. En la Select Screen del mundo de dos jugadores, vas a encontrar tres mundos nuevos llamados "Grid Racer - Round 1" hasta "Round 3". Elegí uno de estos mundos y vas a estar jugando como autos de carrera. Cruzá la línea de llegada en cada vuelta para capturar una bandera.

SATURN MORTAL KOMBAT TRILOGY

Una Opción Copada - Tal vez hayás notado esa Green Question Mark Option, que no podés conseguir. Bueno, aquí tenés como usarla, para obtener diversiones extras de este game. Andá a la Options Screen, presioná y sostené ↑ y luego los botones L/R al mismo tiempo, hasta que la pantalla se sacuda. En este momento podés entrar al Green Menu.



UN ESPACIO PARA ARMAR ENTRE TODOS...



PRO HOBBY '98 es la primer Feria Internacional del Hobby, Bricolage y Entretenimiento que reunirá a expositores y a todos los interesados en actividades creativas y recreativas. Exponga sus productos en PRO HOBBY '98.

RUBROS PARTICIPANTES

- Radio Control
- Modelismo
- Numismática
- Filatelia
- Coleccionables
- Entretenimientos
- Maquetería
- Computación
- Videojuegos
- Juegos de mesa
- Fotografía
- Bricolage
- Cine y Video
- Comics
- Arte
- Magia
- Deportes Especiales
- Etc.

Además encontrará:

- Un pabellón con sectores de entretenimientos y demostraciones altamente atractivas.
- Charlas y conferencias de
- Participación interactiva.

Miembro de la Asociación de Organizadores de Congresos Ferias, Exposiciones y Afines de la República Argentina



PLAYSTATION

NAMCO MUSEUM VOLUME 3

POLE POSITION II

Pistas Secretas - Cargá el game Pole Position II y presioná el botón ▲ para conseguir acceso a la ventana de opciones. Destacá "Test" y presioná X; luego, cuando aparezca la pantalla de prueba, presioná ▲ para abrir la ventana de opciones de la pantalla de prueba. Destacá "Dip Sw" y presioná X, luego presioná ↑ para encender el interruptor #1 en la casilla de la izquierda. Ahora presioná ▲ dos veces y elegí "Game" con el botón X. Cuando el game se cargue, presioná ▲ para abrir la ventana de las opciones de nuevo. Vas a encontrar una nueva opción llamada "Course"; destacala y presioná X para encenderla (vas a oír una campanita).

Ahora empezá el game y vas a encontrar que la disposición de las cuatro pistas ha sido cambiada. La pista "Test" ahora no tiene ninguna curva. Este código sigue en efecto hasta que apagás la electricidad o volvés al menú principal de Museum.

GALAXIAN

Turbo Mode - Cargá el game Galaxian, y cuando comience la secuencia del demo, presioná el botón Select exactamente 32 veces para añadir créditos. Cuando el número de créditos que aparecen en el ángulo inferior derecho de la pantalla sea 32, presioná el botón Select una vez más, y sostenelo presionado mientras presionás Start. Ahora estás jugando en Turbo Mode, en el que la velocidad del game es varias veces más rápida que en el original.

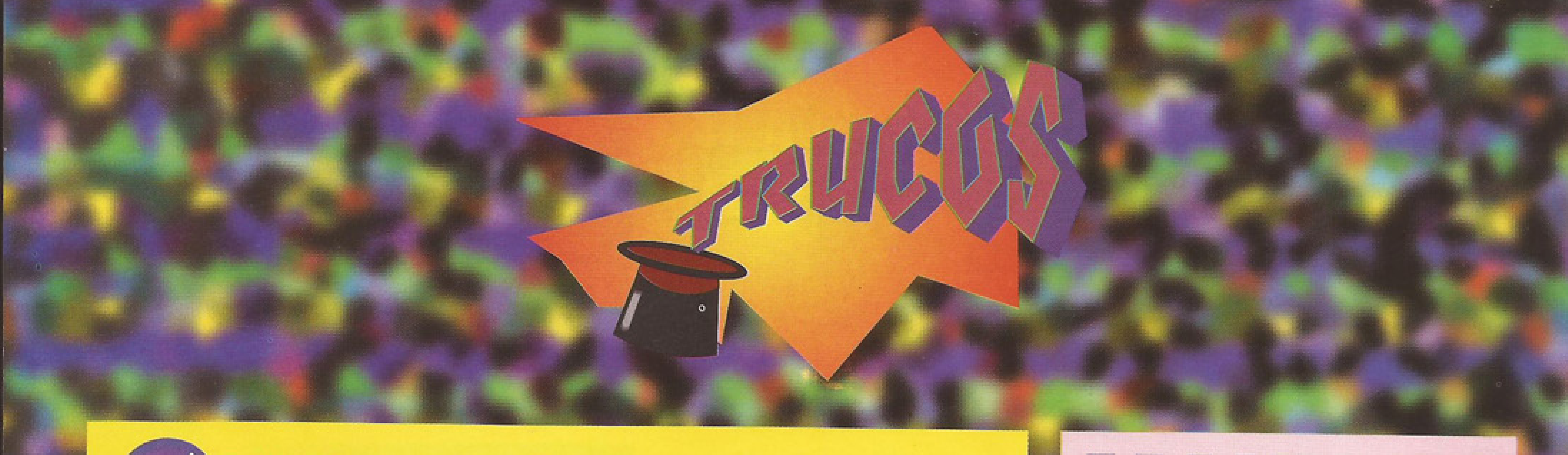
Este código permanece en efecto hasta que vos apagás la electricidad o volvés al menú principal de Museum.

Hard Mode - Jugá el game Galaxian hasta que hayás terminado el Round 9. Después de esto, presioná el botón ▲ durante la secuencia del demo para conseguir acceso a la ventana de opciones. Elegí "Options" y vas a encontrar una nueva opción llamada "Rank". Esto te permite cambiar el game de Normal a Hard.

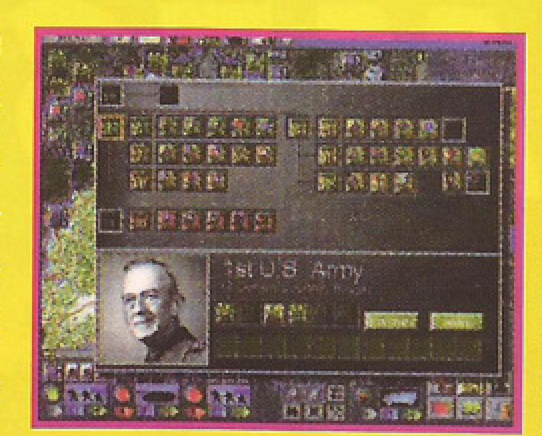
Psychidelic Mode - Jugá el game Galaxian hasta que tengás un puntaje alto de 30.000 puntos o más. Una vez que hayás hecho esto, presioná el botón ▲ durante la secuencia de demo para tener acceso a la ventana de opciones. Destacá "Test" y presioná X; luego cuando aparezca la pantalla de prueba, presioná ▲ para abrir la ventana de opciones de la pantalla de prueba. Destacá "Dip Sw" y presioná X, luego destacá el interruptor #6 y presioná ↑ para "encenderlo". (No podés cambiar este interruptor a menos que tu puntaje de Galaxian sea más alto que 30.000). Ahora empezá el game y vas a estar jugando en Psychidelic Mode, en que todos los objetos en movimiento dejan rastros de luz coloreada sobre la pantalla.

THE TOWER OF DRUAGA

Zona Secreta - Mientras caminás por dentro del museo, sostené apretados los botones L1 y R1 y presioná ↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ←. Va a aparecer un ícono con un picahielos en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla. Ahora entrá en el ala The Tower of Druaga del museo y caminá hacia adelante hasta que te encontrés con una pared de ladrillo adelante. Presioná el botón de acción para abrir la pared; adentro vas a ver una secuencia animada en 3D de Druaga y vas a encontrar otra máquina Druaga para jugar.



PC THE ARDENNES OFFENSIVE



Estrategias - Cuando la computadora calcula los algoritmos de combate, los dos factores más importantes son la ventaja táctica y la integridad divisional. Dado que cualquier unidad defensora obtiene un cambio automático de las probabilidades, la única manera de superar esta ventaja es atacar desde diversos hexes. Acordate que los bonus por integridad de la división varían con cada división y son también modificados por el número de unidades adyacentes que están atacando realmente. Una división SS famosa, o la conocida división U.S. Big Red One, tienen mucho más impacto que una formación Wehrmach de 1944. Cuando atacás, acordate que las probabilidades iniciales representan solamente a UNA unidad atacante. Para conseguir todo el apoyo disponible, simplemente dale al botón MAX en el display táctico. Si estás en una situación en que evidentemente te sobra fuerza, no gastés poder de fuego. "Apagá" unidades que no necesitás en este ataque en particular hasta que llegués a tener probabilidades óptimas.

MANX TT



Superbike - Antes de empezar la siguiente carrera, andá a la pantalla de elegir moto (Bike Select Screen) y presioná Y, Z, → ← ↓ ↓ ↑ ↑. Si lo hiciste bien, vas a oír cómo acelera la moto, y ya podés salir a mil por hora.

Oveja Motorizada - El Sheep Code te va a permitir cambiar tu moto por ...un simpático animalito de granja. Andá a la pantalla Transmission Select y presioná ↑ ↑ ↓ ↓ ← →, Z, Y. Si lo hiciste bien, vas a oír balar a una oveja. ¡Después empezá la carrera más loca de tu vida!

PC DEADLOCK CONQUISTA PLANETARIA

Trucos - Apretá Ctrl y F1 juntos para abrir la pantalla de digitación de los códigos especiales. Después de abierta la pantalla, solamente tenés que elegir el truco ...¡y dominar al maldito planeta Galius IV!

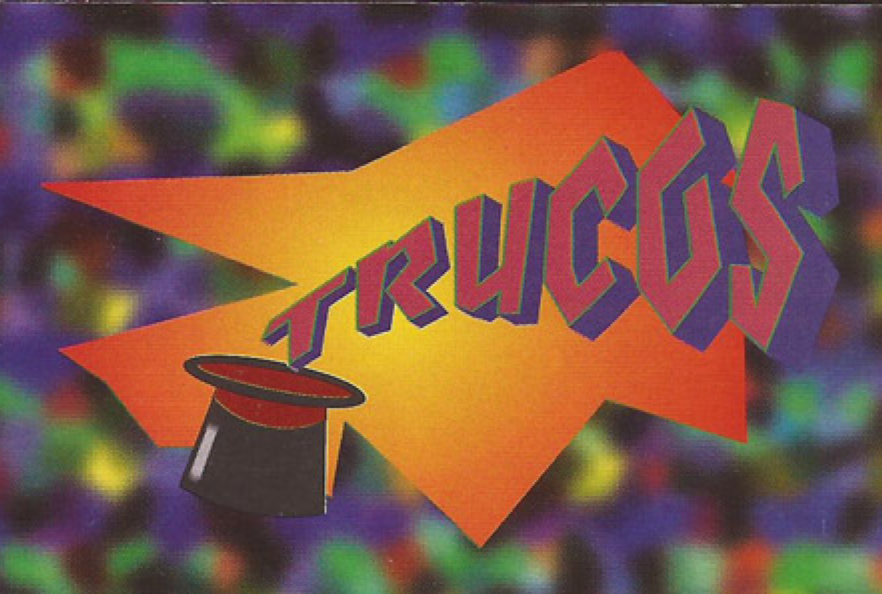
MAKE IT SO - agrega 5.000 créditos en la caja y aumenta en 100 las unidades de cada recurso.

GHOTI - termina cualquier investigación inmediatamente sin necesidad de científicos, universidades o laboratorios.

FRODO - aumenta las poblaciones de las colonias al máximo.

TOUCHE - podés ver todas las secuencias de video del game.

Podés hacer los trucos cuantas veces quieras en el mismo turno. Los códigos solamente funcionan en las versiones "Full" originales, y no es posible accionar los trucos en Demos o Sharewares.



MORTAL KOMBAT 3



Jugá como Smoke - Durante el demo inicial (en cualquier momento después que aparece la pantalla de Copyright) rotá el Direccional 360 grados en el sentido de las agujas del reloj hasta que aparece "Ultimate Kombat Kode". Ingresá el código Dragon-M-Dragon-Goro-Skull-Goro, presionando R1 una vez, ▲ seis veces, X seis veces y ● nueve veces. Vas a oír a Shao Kahn decir "Outstanding!" y aparecerá un mensaje para confirmar el código. Ahora el robot-ninja Smoke, un luchador oculto, estará a tu disposición en los modos para uno o dos jugadores.

Cheat Mode Secreto - Durante el demo del comienzo, presioná rápidamente X, ●, ▲, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Vas a oír a Shao Kahn decir "You'll never win." Ahora presioná Start, y cuando aparece el bloque de piedra con la palabra "Kombat" roja, presioná ↑ para lograr acceso a un menú secreto de trampas, con los truquitos que van a continuación.

Free Play: conseguí créditos infinitos en el modo un jugador.

Smoke: conseguí a Smoke como un personaje jugable sin usar el Ultimate Kombat Kode.

Fatalities Infinitas: apagá el "Fatality Time" para darte tiempo infinito para realizar las Fatalities.

Level Select: conseguí la selección de niveles y vas a poder elegir de cualquier etapa, incluyendo el Hidden Portal, de un menú en la parte inferior de la pantalla de selección de luchador después que elegiste tu luchador.

One Round Match: con el "One Round Match", las peleas duran solamente un round.

One Hit Death: el primer jugador que consiga un impacto gana el round.



War Gods

NINTENDO 64

Free Play Mode - Esperá hasta que aparece el logo de War Gods en la pantalla y usá el Direccional y los botones (no el joystick analógico) para ingresar el siguiente código muy rápido: ←+C, ←+C, →, A, B, ↑+C, →+C. Vas a oír "All Too Easy". Ahora andá a Options y podés mover los Continues para que digan Free-play.

Jugar como Grox - Andá a la pantalla de selección de personaje y presioná rápido ↓ → ← ← ↑ ↓ → ↑ ← ←. Luego elegí el personaje destacado para jugar como él.

Jugar como Exor - Andá a la pantalla de selección de personaje y presioná ← ↓ ↓ → ← ↑ ← ↑ → ↓. Luego elegí el personaje destacado para jugar como Exor. Cheat Menu - En la primera pantalla del título de War Gods, presioná rápidamente → → →, B, B, A, A. Si hiciste el truco correctamente, la pantalla destellará. Ahora elegí Options, y vas a encontrar una opción de Cheat Menu con tales cosas como Easy Fatalities y un Level Select.



Mortal Kombat 4

segunda versión

No, no es un error: ya se viene una nueva versión de Mortal Kombat 4. Apenas había llegado Mortal Kombat 4 a los Arcades, cuando ya nos enteramos que está en camino una Versión 2. Bienvenida, porque trae el retorno de dos recordados luchadores, Johnny Cage y Jax, junto con nuevos movimientos, cambios en los movimientos viejos y nuevos personajes secretos. Como sabrán, Noob ya no es elegible. El y Ermac probablemente aparecerán como personajes especiales. La Select Screen parece igual, excepto que en el medio tenés un personaje extraño (parecido a Jarek) y de nombre desconocido, así como Jax, con brazos cibernéticos y todo, y Johnny Cage, completo con su famoso Crotch Punch.

Los movimientos de los luchadores, según se anticipa, están bastante cambiados. Jax tendría un movimiento Dashing Punch en lugar del Dash Kick. Johnny Cage tiene todos los mismos movimientos, pero todavía no le han agregado un Fireball.

Por otro lado, las armas son todas diferentes, y algunas tienen atributos especiales (por ejemplo, el arma de Sub-Zero te puede congelar).

La mecánica del juego ha mejorado mucho. Una de las quejas sobre MK3 eran los combos con tecleado de botones: esto ha sido eliminado en su mayoría. Ahora tenés que confiar en tu habilidad y usar malabarismos ("juggles"). Cada personaje tiene su propio movimiento Pop Up que tenés que dominar para adquirir más de cinco impactos consecutivos. Desgraciadamente, no todas las combinaciones que funcionaban en el MK previo andan en esta nueva versión.

Por último, las Fatalities están con todo, y la mayoría de los combatientes tienen versiones mejoradas de Fatalities clásicas (el Dragon de Liu Kang está alucinante en 3D).

➥ Si te fijás en la nueva Select Screen, vas a ver que Noob ha sido reemplazado por un nuevo personaje.

➥ Johnny Cage tiene más o menos los mismos movimientos ... pero con un aspecto gráfico mucho más copado.

ALONE IN THE DARK

ALONE IN THE DARK
T*HQ
Aventura
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	9
Originalidad	9

★ Un game para tener los ojos bien abiertos

★ La versión para Saturn tiene una cantidad de cositas mejores que las versiones para PC y 3DO: La principal son los gráficos. Además, la música viene directamente del CD.

★ Otra cosa piola son los videos. Hay sólo tres, pero son una masa.

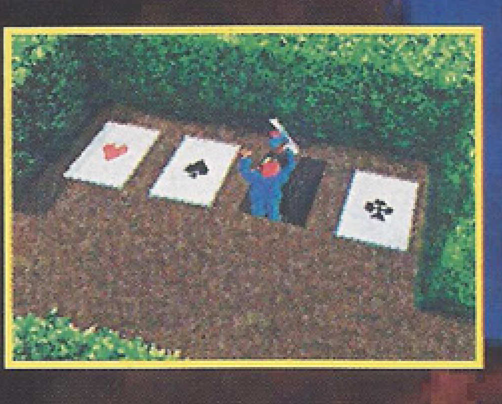
★ Los controles también han mejorado para lograr enseguida una gran maniobrabilidad.

★ Este game se basa específicamente en Alone in the Dark 2 para PC pero hay algunos cambios en las tomas de la cámara y en los cuadros fi-

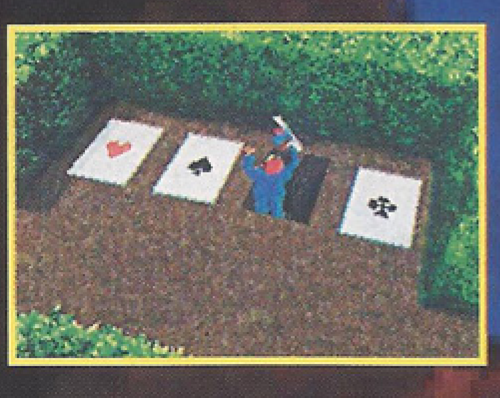
Algunos pandilleros solían enviar a sus enemigos a servir de alimento para los peces. Esto se aplica Alone in the Dark: One-Eyed Jack's Revenge para Saturno, pero con un toque de piratas.

Alone in the Dark, que llegó al 3DO desde las PC, fue el primer game en usar varios ángulos de cámara y un personaje principal poligonal que es similar a lo que los games como Resident Evil usan ahora. Esta vez, Alone in the Dark para el Saturno será presentado en su estilo original.

Con su extraña combinación de gángsters y piratas, Alone tiene un argumento raro pero interesante. El jugador se va a enfrentar a docenas de personajes, que van desde un chef enano hasta el propio Jack con su pata de palo, sin olvidar las criaturas rarísimas que van apareciendo por el camino. Basado en Alone in the Dark 2 para las PC, la versión para Saturno tiene la misma historia con algunos gráficos y videos mejorados.



Amigos y enemigos en el game ahora van a tener un aspecto texturado y algunos de los ángulos de la cámara han ganado un nuevo trabajo artístico. Por ejemplo, al comienzo del game, el ángulo de la cámara ofrece un panorama desde una ventana del segundo piso. ¿De quién es esa mano que se apoya en el alfeizar? ¡Es el propio One-Eyed Jack! Este pequeño detalle, que no aparecía en la versión para PC, da una onda escalofriante a toda la escena.



Alone, por supuesto, no es un game totalmente de acción. Mientras el gamemaníaco va avanzando, ya sea en un laberinto, la casa o el barco pirata, va a encontrar montones de rompecabezas para resolver, mientras lucha con gángsters y piratones.

El sistema de inventario de Alone es sencillito: cuando un jugador encuentra un ítem, puede guardarlo para usarlo después. Generalmente, un ítem puede ser usado, dejado caer o leído.

Dado que Alone es nuevo en el Saturno de Sega, los jugadores que no estén familiarizados con la serie van a encontrar montones de rompecabezas para solucionar o al menos para tirarse de los pelos un rato, enemigos para combatir, y un mundo extraño y nuevo para explorar.

playstation

crime

Crime Killer se basa en la necesidad de hacer respetar la ley ... en el año 2115. Como miembro del Elite Protectorate, la meta del jugador es patrullar las calles de la ciudad y los sectores urbanos, completando una serie de misiones con el fin de contener a las cada vez más agresivas pandillas del crimen organizado. Un holograma futurista actúa como guía, entregando órdenes sobre las misiones, gritando instrucciones como un maniático, y dando advertencias ...todo en medio de persecuciones de alta velocidad. Además de las hordas criminales que deben ser eliminadas, tenés un rival, un oficial de policía colega que desafía al jugador mientras intenta robarle la gloria. Es muy importante mantenerte un paso adelante de él.

Desarrollado por Pixelogic Ltd., Crime Killer es un game de estilo arcade que da al jugador una opción de





tres vehículos de policía diferentes: Car (auto), Bike (moto) y Wing (ala), cada uno con sus propios movimientos y características distintas. Los jugadores también tienen la opción de jugar Crime Killer en perspectivas de primera o tercera persona. En cualquiera de estas dos perspectivas, un mecanismo en la cámara salta, se inclina y tiembla, añadiendo intensidad a la acción. Se puede usar una "crime-cam" de video para reunir evidencias, que permite un replay instantáneo de los momentos más copados, y a 60 cuadros por segundo, la acción de Crime Killer es rápida y fluida.

El nuevo game lleva a los jugadores en misiones de alta velocidad a través de ambientes urbanos del futuro

Interplay Productions anunció en la Electronics Entertainment Expo en Atlanta que los gamemaníacos pronto podrán encargarse de hacer cumplir la ley con Crime Killer, un game futurista de persecuciones policíacas que aparecerá a principios de 1998 para el PlayStation de Sony y Windows 95 CD-ROM.

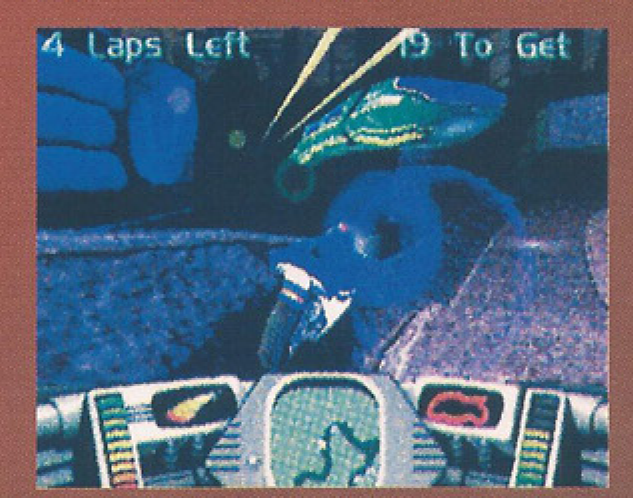
Como miembros del Elite Protectorate, los jugadores deben patrullar la ciudad, y completar una serie de misiones con el fin de contener a las pandillas del crimen organizado en este game estilo arcades ...para lo cual harán rápidamente jus-

ticia, aniquilándolas. Pero las hordas criminales no son los únicos oponentes: los jugadores deben estar alertas a oficiales rivales que no se detienen ante nada para llegar primero a la escena, mientras gritan desafíos y amenazas.

"Con Crime Killer, los gamemaníacos no solamente experimentarán el poder y la intensidad de ser un policía," dice Mónica Guerra, vice-gerente de mercadeo de Interplay, "sino también la emoción de la despiadada acción en los tiroteos mientras eliminan criminales con armas letales como la Nuke Bomb."

Desarrollado en Gran Bretaña por Pixelogic Ltd., Crime Killer pone al jugador en una variedad de ambientes urbanos ambientados en el año 2115, cada uno representativo de un sector de la ciudad que debe ser patrullado. Los jugadores tendrán total libertad para conducir a través de todas las zonas, incluyendo el centro de la ciudad, los suburbios, sectores subterráneos y ghettos. La intensidad crece todavía un poco más gracias a desastres naturales como terremotos y volcanes, que añaden al desafío. Incluso con tres poderosos vehículos entre los que elegir, y un arsenal de armas mortíferas o no, hacer respetar la ley en esta ruda ciudad futurista nunca es fácil y los esfuerzos por mantener la paz son a menudo inútiles.

Los jugadores tienen la opción de perspectivas en primera o tercera persona, así como tres prototipos de vehículos de los que elegir: un auto, una moto y un ala voladora. Cada uno cuenta con sus propias ventajas,



características de manejo y movimientos secretos. Como patrulleros, los jugadores pueden ir a cualquier parte de la ciudad y recibir las órdenes sobre sus misiones (así como advertencias e instrucciones bastante chifladas) de un holograma que los acompaña en su vehículo.

Los vehículos están dotados de una "crime-cam" de video que no solamente consigue evidencias criminales, sino que también permite hacer un replay instantáneo de los movimientos especiales y las acrobacias más locas. Dado que corre a 60 cuadros por segundo, Crime Killer es rápido y sin saltos. El realismo está realzado por un mecanismo en la cámara que salta, se inclina y tiembla de acuerdo a la acción, lo que aumenta el realismo de las peleas y persecuciones.

Crime Killer estará disponible para Sony PlayStation y PC CD-ROM en 1998.

killer

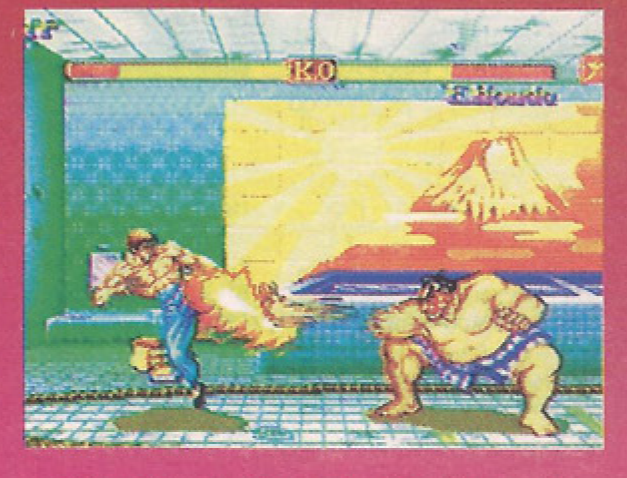
SUPER STREET FIGHTER 2 COLLECTION

Tema: Lucha
Editor: Capcom U.S.A. Inc.
Desarrollador: Capcom Co. Ltd.
Jugadores: 1 ó 2

Todos sabemos que Capcom tiene algunos de los mejores games de lucha 2D que se hayan hecho. Y muchos estamos empezando a sospechar que además son maestros en el arte de los juegos "hamburguesa": un picadillo de todo lo anterior, pero sabroso y satisfactorio por derecho propio.

Su último proyecto 32 Bit, Super Street Fighter 2, es un gran misterio. En realidad es viejo y poco original, pero uno no puede dejar de jugarlo (y divertirse). Esta recopilación para el PlayStation y el Saturno contiene las versiones originales de SuperStreet Fighter 2, Super Street Fighter Turbo, y Street Fighter Alpha 2 Gold, todos excelentes games.

Super Street Fighter 2 - Esta segunda parte de SF2 Turbo: Hyper Fighting (Arcade) fue uno de los mayores cambios en la serie. Por primera vez, se añadieron nuevos personajes al reparto SF2. Los nuevos luchadores eran: Fei Long, Dee Jay, Cammy y T.Hawk. Aunque la mayoría de sus movimientos eran variantes de los golpes de personajes más antiguos (o sea, cargar hacia atrás y hacia adelante, Fireball, Dragon Punch, etc.) unos pocos movimientos nuevos condimentaban un poco el juego (como el Ma-



chine Gun Punch de Dee Jay, o el Power Dive de T.Hawk).

Super SF2 también dio nuevos movimientos a los luchadores existentes. Ryu recibió una bola de fuego roja, y Ken obtuvo un Flaming Dragon Punch de tres impactos. Finalmente, hubo mejoras en el aspecto visual. Los diseños fueron mejorados, y los luchadores tenían varias paletas de colores para elegir.

Super Street Fighter 2 Turbo - Super Street Fighter 2 Turbo añadía algunos pocos movimientos nuevos (como el Two-Hit Punch de Ryu) y más velocidad (los jugadores pueden elegir entre tres velocidades). Más importante, aparecieron los Super Combos en la serie. ahora los jugadores podían aumentar sus medidores "Super" y ejecutar un combo poderoso de muchos impactos automático. Y no hablemos del destello enceguecedor cuando acababas a un oponente con un Super...

Es una lástima que Capcom haya puesto juntos en la colección a SSF2 y SSF2 Turbo, ya que los dos son casi idénticos. Hubiera estado mejor poner Championship Edition, Hyper Fighting o el Street Fighter original.

Street Fighter Alpha 2 Gold - Esta versión sutilmente mejorada de Street Fighter Alpha 2 se basa realmente en un juego llamado Street Fighter Zero 2 Alpha. Se lo puede considerar una versión Turbo o Championship Edition de Street Fighter Zero 2. Solamente apareció en Japón.

SF Zero 2 Alpha (el game de Arcade japonés) tenía varias mejoras sobre SF Zero 2. Una de ellas fue la aparición de nuevas versiones "Super" de luchadores antiguos. Podés encontrar a Super Akuma y Super Sakura aquí, con nuevos movimientos y todo eso. Prácticamente todos tienen alguna novedad; por ejemplo, Sagat tiene un Super Taunt que hace que el Super Taunt de Dan parezca flojito en comparación.

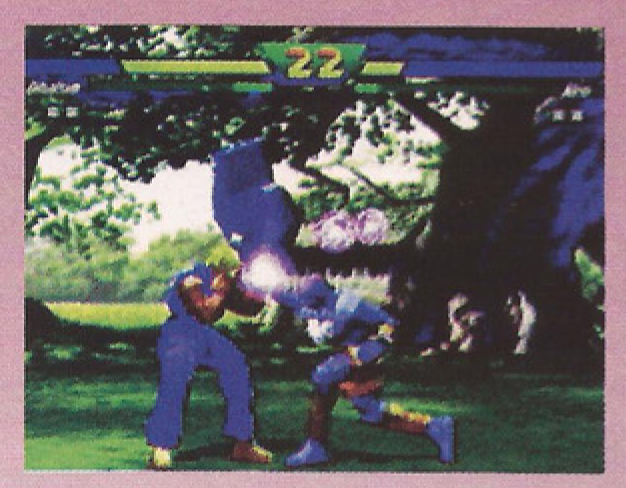
Aunque todavía es un poco temprano, SFA2 Gold (de la colección) debería ser exactamente igual que SF-Z2A, excepto por la opción Tag Team que se reintrodujo en ese game.

Un chisme: se supone que Evil Ryu estará en SFA 2 Gold. Ahora los dueños de PlayStation podrán jugar con él también.

En resumen, volvemos a comprobar que estos games de Street Fighter son de lo mejor en este género. Y si querés ser dueño de una impresionante colección de games de lucha, Super Street Fighter 2 Collection pueden ser tu fiesta.









Tema: Lucha • Editor: Capcom EE.UU
Desarrollo: Capcom Co. Ltd. • Jugadores: 1 ó 2

STREET FIGHTER EX PLUS α

Finalmente, ha entrado en la tercera dimensión el más popular de los videojuegos de lucha. Street Fighter EX Plus Alpha es una versión mejorada del título de Arcades, Street Fighter EX Plus. Este juego exclusivo de PlayStation tendrá la mayor cantidad de opciones y personajes que hayan visto sus admiradores.

Cualquier aficionado a Street Fighters puede detectar un SFEX+a instantáneamente. Se siente y se juega como cualquiera de los clásicos. La jugabilidad puede ser más lenta que en los juegos 2-D, pero esto se debe a la cantidad extra de cuadros de animación que recibe cada grupo de luchadores poligonales. El resultado es un juego que se mueve fluidamente y que aguanta ser comparado con los primeros games Virtua Fighter. La serie EX presenta varios nuevos personajes al universo de SF, incluso más que Street Fighter III. Las novedades incluyen a los pugilistas C. Jack y Darun, el acrobático Skullmania, y el resto del reparto, con Kairi, Garuda, Pullum, Allen, Blair, Hokuto y D. Dark.

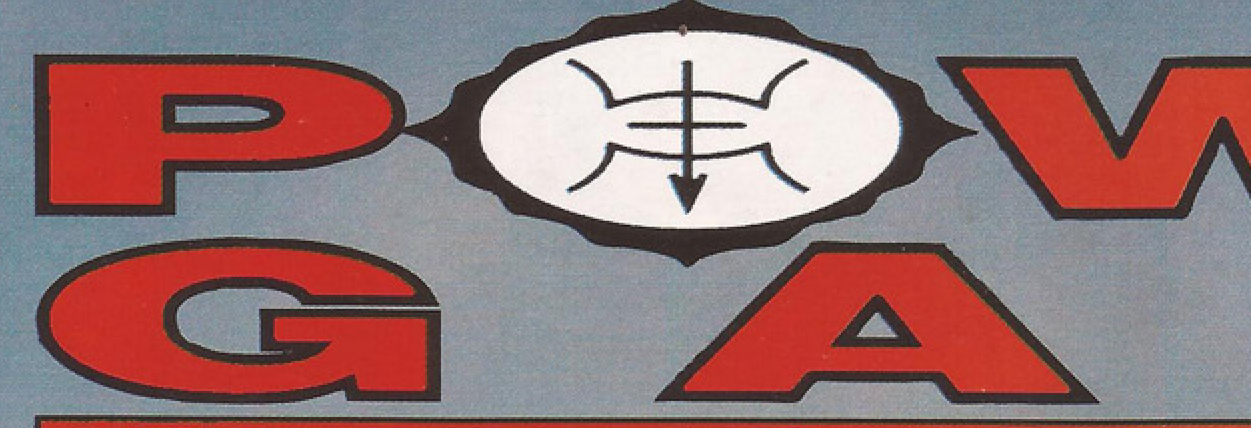
Los dueños de PlayStation también podrán disfrutar de varios personajes más que no están en la versión Arcade, incluyendo a Dhalsim, Sakura, Cycloid Beta y Cycloid Gamma.

La mayoría de los otros luchadores nuevos tienen movimientos distintos, nunca vistos antes, pero las ejecuciones en el joypad para realizarlos siguen siendo versiones clásicas, si no anticuadas, del estilo SF. Pero algunos de los golpes más viejos a los que nos hemos acostumbrado han sido ligeramente modificados. Por ejemplo, el clásico Spinning Bird Kick de Chun-Li se hace ahora con un movimiento de Fireball (en lugar de Charge Down y después Up), y cada giro del Hurricane Kick de Ken y Ryu debe ser realizado por separado. Esto puede sonar como malas noticias al principio, pero aquellos de nosotros que han jugado a muerte los millones de encarnaciones previas de Street Fighter II disfrutaremos de los pequeños cambios.

Aunque este game de lucha vio una distribución limitada en los Arcades, fue popular con los fanas de la serie. El estilo clásico y el nombre pueden convertirlo en una competencia seria para Tekken y Dynasty Warrior.

- **Cada personaje tiene un movimiento que no es bloqueable, y que atonta automáticamente al oponente.**
- **Batta no tiene un palo. C Jack puede batear o patear proyectiles Fireball para rechazarlos.**
- **Ha vuelto la vieja y querida Chun-Li, completa con su antigua ropa y el demoledor Spinning Bird Kick.**
- **Los efectos explosivos o incendiarios son alucinantes.**

SERVICIO TECNICO PROPIO



"EL PODER DEL

¡¡¡SIEMPRE PENSANDO

SONY NEW!!



PARA JUEGOS DE AUTOS Y AVIONES
¡¡SUPER OFERTA!!



VOLANTE MAD CATZ
¡¡SUPER OFERTA!!



PLAYSTATION
¡¡SUPER OFERTA!!

PLAYSTATION	SEGA S
DUKE NUKEM 3D GRAN TURISMO COLONY WARS G-POLICE JET MOTO 2 TOMB RAIDER 2 FIFA '98 RED ALERT STAR WARS MASTER TEST DRIVE 4 NBA LIVE '98 TEKKEN 3 GOAL STORM '98 CONTRA III SPAWN WINING ELEVEN 3 NBA FAST BREAK '98 PUZZLE BOBBLE 3-D PUZZLE ARENA TOSHINDEN RED ASPHALF NBA IN THE ZONE '98 RESIDENT EVIL 2 (2CD) CHESS MASTER TACTICS FINAL FANTASY VII OLIMPIC WINTER SNOW BREAK SKUL MICKEY NBA III POWER DUKEN WCW NITRO OPTION	JURASS SON LAST E NBA LI BOMBE SEGA TOU MASS DES METAL STREET FIGHTE STAR WARS BA PANDEM 

¡¡SUPER OFERTA TITU

VENTAS POR MAYOR Y MENO

LLAMANOS AL: (

AV. RIVADAVIA 2988 (12

ABIERTO DE L

AHORA TAMBIEN "LA PLATA"

ABIERTO DE LUNES A SABA

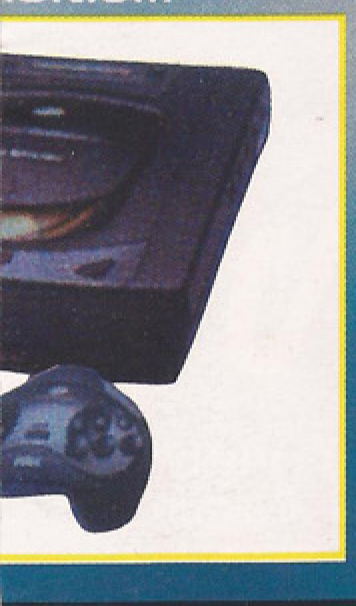
EN INTERNET: HTTP:\\WWW.GAME.COM.A



ATENCION CLIENTES: NUESTRA SUCURSAL DE LA PLATA TIENE LOS MISMOS PRECIOS QUE "POWER GAME ONCE"

VIDEOJUEGO"

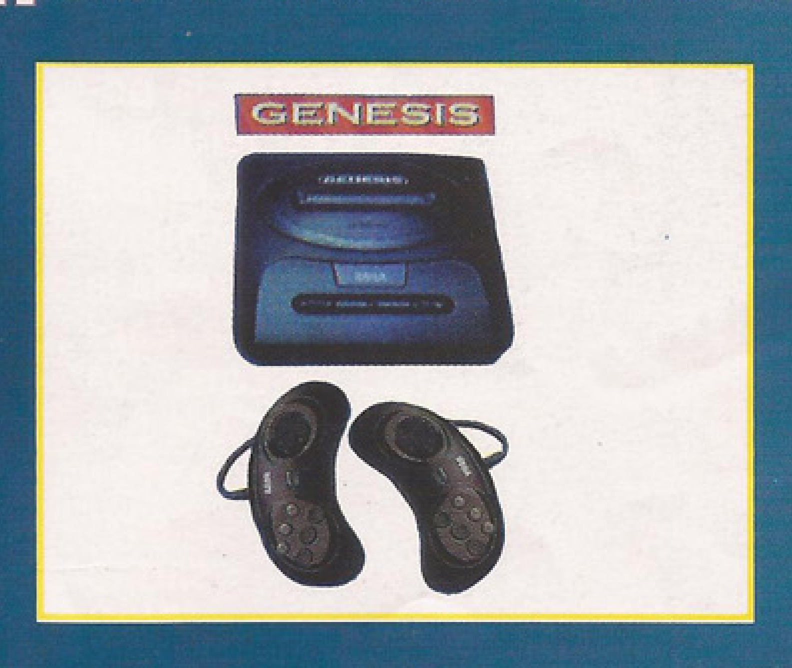
EN TU PRESUPUESTO!!!

SATURN	NINTENDO 64
IC PARK	TETRIS
IC R	CHAMALEON
BRONX	DUKE NUKEM 3-D
VE '98	SAN FRANCISCO RUSH
ERMAN	DIDDY KONG RACING
RING CAR	EXTREME -G
TRUCTION	AERO FIGHTERS ASSAULT
. SLUG	LAMBORGHINI
R COLLECTION	MACE THE DARK AGE
ATTLE MASTER	TOP GEAR RALLY
MONIUM	STAR FOX USA
	WEEL OF FORTUNE
	FIGHTERS DESTINY
	ROBOTRON
	EXTREME 6
	Y NO TE PIERDAS LA NOVEDAD...
	SON LOS FABULOSOS "NINTENDO GETS BEANED" EN MUÑECOS PELUCHE COLECCIONABLES: MARIO - BOWSER YOSHI AND DONKEY KONG

NINTENDO 64 ¡¡SUPER OFERTA!!



SEGA GENESIS ¡¡SUPER OFERTA!!



ULOS PLAYSTATION!!

OR • ENVIOS A TODO EL PAIS

01) 865-8178

03) - BUENOS AIRES (FRENTE A PLAZA ONCE)

UNES A SABADOS DE 9 A 21 HS.

CALLE 47 ESQUINA 8, GALERIA FORUM, LOC. ARRIBA

DOS DE 9 A 13 Y 16 A 20 HS.

R / E-MAIL: POWERGAME@OVERNET.COM.AR

Tema: Aventura • Editor: Capcom USA Inc.
Desarrollador: Capcom Co. Ltd. • Jugadores: 1

RESIDENT



Más grande, más malo, más atemorizante

Uno de los estrenos más cacareados de PlayStation es más grande, más malo y más asqueroso que todo lo anterior. Resident Evil 2 es la segunda parte creada por Capcom para su vendidísimo game de horror y aventuras (dos millones y medio de unidades en todo el mundo), que incluso fue votado como "El Mejor Game de Playstation" en el sitio oficial de PlayStation en la Web (www-.playstation.com.). Nadie puede discutir la popularidad del Resident Evil original. Y considerando que la segunda parte mejora casi todo lo que ofrecía la primera, Capcom ya debe estar pensando "¡Plin! ¡Caja!". Para empezar, Resident Evil 2 tiene un aspecto copadísimo. Los fondos prerrenderizados están más prolijos y detallados que la primera parte. Las animaciones incluso parecen haber mejorado. Y esto es mucho decir.

- Escenas de cine añaden excitación al argumento de Resident Evil 2.
- Los gráficos son una barbaridad: una ciudad en llamas espera a que la explorés.
- Nuevos ángulos de cámara mantienen siempre interesante al juego.
- Los zombies son interminables: incluso cuando los bajás de un tiro, se levantan e insisten en comerte.
- Un disparo de la escopeta es lo que los zombies necesitan para dejar de molestar.

Parte del atractivo de Resident Evil 2 se basa en la ambientación nueva y más elaborada. El game ahora tiene lugar en la muy poblada (por zombies, claro) ciudad de Raccoon City. Las calles fantasmales están llenas de edificios decrépitos y autos en llamas. Todo tiene un aspecto tan real, que podrías creer que estás viendo una escena de la película "Escape de Nueva York".

Las calles peligrosas y sombrías de Raccoon City proporcionan suficiente material para mantenerte entretenido explorando por un buen rato. Podés recorrer los callejones oscuros o ver canchas de básquetbol fantasmales. Por donde mirés, vas a encontrar edificios vacíos (o no tan vacíos) para explorar. Puede ser que encontrés a algún ser humano vivo, pero lo más probable es que te topés con un zombie hambriento esperando que llegue la cena (o sea vos).

Lo que sigue es más de lo mismo (¡por suerte!): rompecabezas difíciles, suspenso y acción, como los que hicieron súperfamoso al primer Resident Evil.



Tema: Simulador Musical • Editor: SCEA
Desarrollador: Sony Music Japón • Jugadores: 1

PaRappa the Rapper

¿De qué trata PaRappa the Rapper? De amor, música, amistad...y diarrea. Este exitoso musical, muy "hip-hop", tiene un éxito loco en Japón y está empezando a hacer olas en el resto del mundo. SCEA planea presentar PaRappa en los Estados Unidos a principios de 1998.

PaRappa es un cachorrito bidimensional que se mueve en ambientes 3D. Su meta final es convertirse en un héroe ante los ojos de su enamorada. Para hacer esto, tiene que ganar una serie de desafíos de rap, cada uno más difícil que el anterior.

En cada una de las seis etapas, un adulto se enfrenta a PaRappa para comprobar sus habilidades. Por ejemplo en la primera etapa, Chop Chop Master Onion, el maestro de Kung-fu, enseña al joven PaRappa artes marciales. Cómo funciona esto en el juego es realmente muy simple. Chop Chop empezará a rapear varias letras que PaRappa tiene que duplicar a la perfección. Cuando Chop Chop canta, una barra con símbolos de los botones del joypad aparece con un marcador que se desliza. Cuando el marcador pasa sobre un símbolo, él rapea una palabra en particular. Cuando el marcador llega al final, es el turno de rapear de PaRappa. Aparece una barra duplicada con un nuevo deslizador. Vos tenés que presionar el botón correcto del joypad mientras el marcador se desliza sobre el símbolo correspondiente, rapeando así en sincronización con tus maestros.





Como dijimos: algo sencillo. ¿Cómo puede ser que se haya convertido en un súper éxito?

Realmente son la música y el argumento lo que hacen tan memorable a PaRappa. Toda la música proviene de un estudio de grabación en Nueva York (sí, la versión japonesa tiene las mismas letras en inglés). Los rapeadores todos suenan como profesionales. De hecho, se rumorea que el instructor de manejo suena exactamente como una de las grandes estrellas del rap, Queen Latifah. Las melodías y riffs dan la misma impresión: Sony no se anduvo con chiquitas para conseguir y grabar esta música original y copadísima.

El argumento sigue a PaRappa en sus aventuras para convertirse en héroe. En el camino, tiene que aprender Kung-fu, obtener un carnet de conductor, ganar dinero, hornear una torta y encontrar un baño... ¡con urgencia! La historia es cómica, y en conjunto, te permite disfrutar de una experiencia que tenés que ver y oír, sí o sí.

Uno de los pocos games que requieren coordinación de ojo y oído, PaRappa es un título re-original. ¿Tendrá lo que hace falta para desplazar a Crash Bandicoot como la mascota de Sony? Probablemente no (¡especialmente ahora que está por salir Crash 2), pero PaRappa ciertamente tiene muchas cositas que están joya...

➡ La etapa final muestra a PaRappa mientras rapea en escena para sus admiradores.
➡ Las letras cumplen con todas las reglas de rap.
➡ Nada peor que tener los ojos cerrados durante una foto.
➡ Haciendo cola para el baño: PaRappa tiene que rapear hasta con dolor de barriga.
➡ El simpático PaRappa tiene que aprender a manejar si quiere conseguir novia.

Tema: Acción • Editor: Crystal Dynamics
Desarrollador: Crystal Dynamics • Jugadores: 1

PANDEMONIUM 2

Crystal Dynamics está dándole los últimos toques a la segunda parte del éxito "2 1/2D" para el PlayStation, Pandemonium. Mientras la jugabilidad es más o menos igual al original, la sensación y el aspecto del game han cambiado bastante.

Pandemonium 2 tiene lugar en el mismo mundo que el primer game, aunque al principio no lo parece. Han desaparecido los gráficos brillantes y felices del original, reemplazados con ambientes más oscuros y sicodélicos. Los dos personajes principales, Nikki y Fargus, han sufrido también cambios: Fargus parece más viejo (y más sicótico) mientras que Nikki ha recibido un cambio de imagen que abarca toda su anatomía.

Hay un total de 19 etapas en Pandemonium 2, esto sin incluir las áreas de bonus y/o ocultas. Como el original, el juego es esencialmente 2D con scroll lateral, con una cámara tridimensional de acción libre que da la ilusión de un mundo tridimensional (sin sacrificar el control). Antes de cada etapa vos elegís jugar con Nikki o Fargus. Cada uno de los dos tienen habilidades especiales que pueden ayudarte o jorobarte, dependiendo de la etapa. Fargus puede usar su Tumble Attack (como en el Pandemonium original), pero además ahora puede arrojar a Sid (su bastón mágico) y dirigirlo hacia monedas y tesoros que de otra manera serían inalcanzables. Su salto ha mejorado un poquito. Nikki, por otro lado, parece más o menos igual (con su útil doble salto), pero su experiencia con la magia ha mejorado bastante. Ambos personajes tienen habilidades nuevas: pueden trepar cuerdas, avanzar mano sobre mano por ciertas zonas, y (muy importante) treparse a cornisas (al estilo Lara Croft). Esto añade mucha variedad al juego, y permite ambientes más interesantes que en el primer juego.



Hay también un cierto elemento de rompecabezas en muchas de las etapas. Por ejemplo, podés tener que tirar de un interruptor en un cuarto para abrir un pasaje en otro. Técnicas como ésta son comunes en Pandemonium 2, y te exigen poner en marcha tus neuronas al mismo tiempo que tus pulgares. El trabajo de la cámara es más agresivo, también, y hay más zonas que requieren reflejos ultrarrápidos. ¡Nada es fácil, fiera! Ya te vamos a volver a hablar de este game...

➡ Como en el primer Pandemonium, las etapas tienen un scroll 3D, que logra un efecto muy impactante. ➡ A diferencia del primer game, los gráficos de Pandemonium 2 son un poco más sombríos y ciertamente más inquietantes. ➡ Para superar los obstáculos en cada etapa, tenés que elegir al personaje más adecuado para sus dificultades especiales. ➡ Más adelante en el juego, vas a poder pilotear un impresionante robot mech.

Tema: Acción • Editor: ASC Games
Desarrollador: Visual Concepts • Jugadores: 1 ó 2

One

A la mayoría de las personas no nos gusta sentirnos llenos de bronca. Pero a John Cain, el personaje principal de este nuevo título para PlayStation, la bronca no le molesta ...al contrario, lo ayuda.

Y tiene razón: John Cain se encuentra en un mundo que le resulta desconocido. Aparte de despertarse con un cañón de metal donde solía tener un brazo, no recuerda para nada de dónde vino y por qué tiene los poderes que tiene. Todo lo que sabe es que tiene bronca ...y se agarra de eso para darle para adelante.

No vas a encontrar los "power-ups" comunes de otros games. En lugar de ganar salud y escudos, One permite que los jugadores junten habilidades alimentando su bronca (Rage). De hecho, los únicos power-ups que los jugadores van a encontrar son algunas armas como un cañón de plasma, un lanzallamas y un lanzador de misiles, unas ocho en total.

Los jugadores comienzan con un arma sencilla (parecida a la de Mega Man) que siempre está ahí no importa qué arma elijás. Después de recoger un arma, por lo tanto, tenés acceso a dos formas de destrucción.

El Rage Meter ayuda a los jugadores a aumentar su barra de salud y a volverse más efectivos en los ataques. Los jugadores pueden realizar patadas y piñas comunes cuando el game recién comienza, pero después de acumular Rage, van a poder reventar a sus enemigos con una lluvia de ataques.

Los Bosses son regrandes en One. Algunos, tan grandes como toda la pantalla, y siempre mucho más grandes que tu personaje. Los otros enemigos en el juego van desde tropas humanas a Mechs con cañones gigantes.

Aunque el game tiene mucha acción, también hay un poco de estrategia para mantener despiertas tus neuronas. Con el fin de continuar hacia nuevos niveles y a lo mejor llegar a zonas que antes eran inaccesibles, los jugadores tienen que alimentar constantemente su bronca (Rage). Si aumentan su Rage Meter, matando enemigos, los jugadores pueden saltar más alto o hacer más daños cuando ataquen a los grandes Bosses.

➥ Viajar en el subterráneo es una de las maneras de aumentar tu Rage Meter.
➥ Las misiones te llevan por dentro y por fuera de escenarios alucinantes.

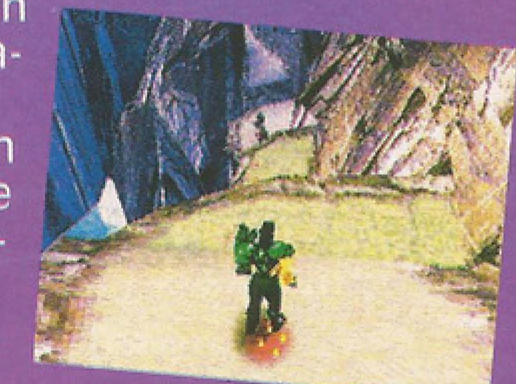
One es un game decididamente rápido ...y parece volverse más rápido a medida que pasan los niveles. El hecho de que el tipo de transporte normal sea correr (tenés que presionar un botón para conseguir caminar en un Walk Mode) muestra la velocidad a la que ocurre todo.

Como los games de acción de hace un tiempo, One tiene un Two-player Mode alternativo. Así que cuando la acción te empiece a resultar rutinaria jugando solo, tratá de ganarle a un amigo o divertite cuando se caiga de un precipicio.

El game te lleva por una gran variedad de escenarios, desde increíbles pasos en las montañas con cornisas peligrosas y rocas que caen, hasta sistemas de monorrieles subterráneos.

Mientras John Cain recorre montones y montones de secciones en One, es capaz de hacer toda clase de movimientos copados (estilo Lara Croft), incluyendo volteretas, rodar y hamacarse en la punta de los rascacielos.

En conjunto, un game para divertirse durante un buen rato.



STAR WARS MASTERS of TERAS KASI

¡Artes marciales, armas y escenarios alucinantes en un game de lucha en medio de la Guerra de las Galaxias!

LAS ARMAS

Cada luchador puede sacar armas o pelear mano a mano.

Luke Skywalker: Light Saber (espada de luz)
Han Solo: Blaster (pistola detonadora)
Princesa Leia Organa: Staff (bastón)
Chewbacca: Bow Caster (ballesta)
Boba Fett: Arm Lasers y Flame-thrower (lásers y lanzallamas)
Hoar: Gadderffii Stick (palo Gadderffii)
Thok: Battle Axe (hacha de combate)
Arden Lyn: Bionic Arm (brazo biónico)



LucasArts se está preparando para añadir un nuevo capítulo a su exitosa serie Star Wars con el game "Star Wars: Masters of Teräs Käsi". Se trata de un juego de lucha 3D que sigue el modelo de Tekken 2 para PlayStation, y es el primer intento de LucasArts de entrar al género de los juegos de lucha.

Los Personajes

Masters incluye ocho personajes de la Guerra de las Galaxias que se enfrentan en competencias en nueve zonas distintas. Los guerreros espaciales son Luke Skywalker, Han Solo, la Princesa Leia (con y sin su disfraz de cazarrecompensas), Chewbacca el Wookie, Boba Fett, Thok el Gamorrean Guard, Hoar el Tusken Raider, y la recién llegada Arden Lyn.

Podés atacar a tus enemigos en el suelo... pero ellos pueden rodar para esquivar tu ataque.

¿Y Darth Vader?

El caballero jedi perverso es un Boss que cuenta con un sable de luz y puede conjurar magia jedi del Lado Oscuro de la Fuerza.

Hay además cuatro personajes ocultos que completan el reparto.

En la historia de este game, Luke acaba de empezar a usar sus poderes Jedi.

El Argumento

Por supuesto, para los fanas de Star Wars, es importante saber cuándo ocurre esta historia. Los de LucasArts no descuidaron este detalle. Aunque Masters of Teräs Käsi no ocurre dentro del argumento de ninguna de las películas, comienza en alguna parte en mitad de El Imperio Contraataca y se desarrolla en parte de El Regreso del Jedi.

El personaje clave aquí es Arden Lyn: se trata de una feroz experta en un antiguo arte marcial llamado Teräs Käsi, que extrae su poder de la Fuerza. Después de su fracaso en destruir a

los Rebeldes mediante la Estrella de la Muerte, Darth Vader recluta a Lyn para usar sus mortíferas habilidades para eliminar a los principales miembros de la rebelión uno a uno. Luke Skywalker, sin embargo, descubrió su malvado plan, y ha comenzado a entrenar a los líderes rebeldes en Teräs Käsi para combatir a Lyn y sus secuaces.

El Juego

En Masters vas a poder esquivar hacia un lado los ataques, y contraatacar desde diferentes ángulos, como en Tekken. Incluso podés atacar a los enemigos en el suelo cuando los hacés caer ...pero ellos pueden rodar para ponerse fuera de tu alcance. Cada personaje tiene también combos con los botones y golpes especiales. Una opción divertida es organizar a los luchadores de Star Wars en equipos de 4 contra cuatro.

La pantalla de selección de personajes se basa en el game de ajedrez tridimensional que se ve en la primera película. También vas a poder luchar en equipo con el Team Mode.

Sin embargo, los creadores incluyeron algunas novedades en las convenciones de los games de lucha. No solamente te vas a enfrentar en combates de artes marciales, además vas a poder sacar y usar armas (fijate en el recuadro LAS ARMAS). Y aparte del medidor de vida común, Masters trae un Force Meter ubicado en la parte inferior de la pantalla.



Los luchadores mostrarán diferentes reacciones según dónde reciban el impacto: arriba, al medio o abajo.

Cuando hacés combos y otros golpes especiales, podés aumentar la fuerza en tu Force Meter hasta cuatro niveles. Cuando aumenta la potencia de la Fuerza, activa un banco de golpes de la Fuerza que son diferentes para cada personaje. Por ejemplo, uno de los movimientos extras de Luke será un poder de curación que recarga su medidor de vida.

Los Gráficos

Los admiradores de la Guerra de las Galaxias pueden esperar efectos visuales joya. El material básico de las películas es naturalmente lindo y abundante, pero para Masters.

LucasArts redibujó cuidadosamente a todos los personajes, y dejó de lado la animación por movimiento capturado en favor de la animación generada por computadora. El resultado es una impresionante coreografía en las luchas que funciona a la genial velocidad de 30 cuadros por segundo, mientras los personajes están compuestos de 1.200 polígonos cada uno.

Los fondos de Teräs Käsi mostrarán ambientes clásicos de la Guerra de las Galaxias. Bespin's Cloud City, el planeta helado de Hoth, la Estrella de la Muerte, y las junglas de Dagobath son algunos de los escenarios famosos en los que vas a luchar.

Desde ya estamos seguros que Masters of Teräs Käsi va a ser uno de los games de lucha más interesantes de la temporada. La Fuerza va a estar pronto con vos... en tu pantalla.

EL ARTE MARCIAL TERAS KASI

Se trata de un antiguo arte marcial en el universo de la Guerra de las Galaxias. Extrae sus poderes especiales de la Fuerza, y los estudiantes deben practicar las formas y estudiar su filosofía durante años antes de convertirse en luchadores expertos. Pero Teräs Käsi existe como una filosofía alternativa en el uso de la Fuerza. Los que la practican no son necesariamente sensibles a los lados luminoso y oscuro de la Fuerza. Arden Lyn es una experta en este poderoso arte marcial.

Editor: Midway • Tema: Lucha • Jugadores: 1 • Permite guardar en Memory Card • Gráficos: 10 • Sonido: 10 • Diversión: 8 • Jugabilidad: 10

mortal kombat mythologies SUB-ZERO

UNA COMBINACION COPADA DE ACCION CON RPG

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero es un game totalmente diferente de las versiones anteriores. Vos controlás solamente a Sub-Zero en versión clásica, y enfrentás a nuevos enemigos en este juego de acción condimentado con un poquito de RPG. Según el jugador avanza, Sub-Zero gana experiencia y junta elementos para mejorar su desempeño.

La jugabilidad está excelente y los gráficos son lindos, con el mismo sistema de personajes reales digitalizados.

Los escenarios son totalmente en 3D e impresionan por la calidad y detalles. Las escenas en video son largas y copadas, al menos en la versión del PlayStation que vimos.

Hay ocho fases con los más variados desafíos, algunos fáciles y otros re-difíciles. Además de ser un game copado, Mythologies es un vistazo previo a MK4, ya que te enfrentás a Fujim, Quan Chi y Shinnok, que aparecerán en el nuevo arcade.

EL ARGUMENTO

Sub-Zero tiene como misión inicial encontrar el mapa secreto de los elementos (tierra, aire, agua y fuego) escondido en un templo Shaolín.

También tiene que asesinar a Scorpion. Terminada esta etapa, el ninja encontrará el camino hacia otro templo donde deberá tomar el Amuleto de Shinnok. El amuleto es poderosísimo y está en la Tierra desde antes de la existencia de la raza humana. Es obvio que Sub-Zero va a querer conquistarlo de cualquier manera que sea.

PASSWORDS PLAYSTATION

Quien avanza en el juego salvando en la Memory Card mantiene toda la experiencia que acumuló. Pero quien usa los Passwords empieza con la experiencia del comienzo de la fase.

Fase 2 - THWMSB
Fase 3 - CNSZDG
Fase 4 - ZVRKCS
Fase 5 - JYPPHD
Fase 6 - RGTKCS
Fase 7 - OFTLWN
Fase 8 - XJKNZT

COMANDOS

X - Piña débil
S - Piña fuerte
C - Patada débil
T - Patada fuerte
L1 - Acción
L2 - Giro
R1 - Defensa
R2 - Correr

GOLPES DE SUB-ZERO

Combo

6-Hits - →, HP, HP, LP, LK, L+HK

Magias

Ice Blast - ↓ →, LP

Slide - BL + LP + LK + ←

Directional Ice Blast - ↓ →, HK (lanza magia hacia arriba) ↓ ←, LK (lanza magia hacia abajo)

Air Ice Blast - en el aire, ↓ →, LP

Ice Clone - ↓ ←, LP

Ice Shatter - congelá al oponente dos veces, usá un Uppercut (↓+HP) o un Roundhouse Kick (←+HK) para destruir al enemigo

Super Slice - BL + LP + HP + ←

Freeze on Contact - ↓ → →, HP

Polar Blast - → ← ←, HP

Fatality - distancia de un paso, → ↓ →, HP

FASE 1
TEMPLO CHINO

Luchá contra los monjes y ganá suficiente experiencia para lanzar el Frost Ball y el Slide.

BOSS: SCORPION

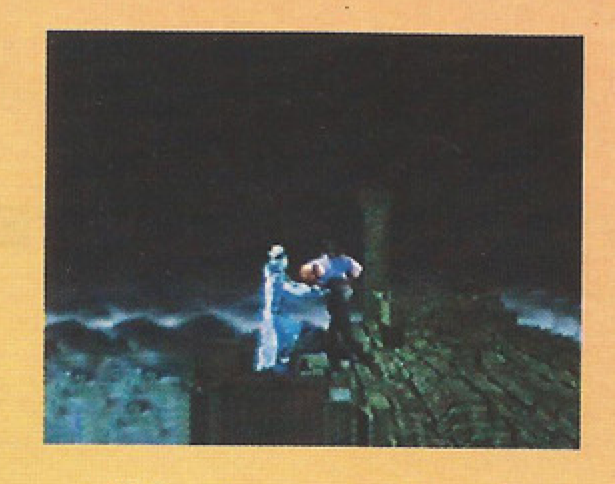
Congelalo y usá el combo de 6 Hits. Repetí la secuencia. Cuando derrotés a Scorpion va a quedar arrodillado. En ese momento ejecutá el Fatality. Y acordate: hacer este golpe altera la secuencia y el argumento del juego.



FASE 2
TEMPESTAD DE LOS VIENTOS

Entre los dos pilares más distantes, esperá la corriente de viento para alcanzar plataformas altas o distantes.

La primera llave está ubicada encima de la secuencia de cuerdas. En la última cuerda esperá la corriente de aire, y subí y andá hacia la izquierda.



Saltá adentro del remolino y controlá a tu personaje hacia arriba y hacia abajo. Llegá a la otra plataforma y tomá la segunda llave debajo del puente viejo. Volvé al remolino y subí. Usá la llave para usar la puerta.

Seguí hasta el final de la fase y enfrentá al dios del viento.

BOSS: FUJIN

Congelalo enseguida del comienzo de la lucha y usá el combo de 6 Hits. Si flota, saltá y dale una voladora. Repetí la serie hasta reventarlo. Cuando vos vencés la pelea, corré hacia el ángulo izquierdo de la pantalla y quedate apretando Run para no ser chupado por el remolino.



FASE 3
PROFUNDIDADES INFERNALES

No bajés por la cuerda, y seguí hacia adelante. Andá hacia la derecha, tomá la llave y ganá una vida extra. Volvé y bajá por la cuerda.

BOSS: BIG EARTH GOLEM

Tenés que tener paciencia y buena coordinación para derrotar a esta "cosa". Gastate mucho en el ataque, y usá Run, Uppercut (↓+HP) y voladora. Después da 2 pasos hacia atrás y repetí la serie.

Debilitá a tu enemigo llevándolo hasta el final de la fase del lado izquierdo, y aplicá un Slide para pasar por debajo de las piernas de él. Esperá a quedar en el medio de la pantalla y apretá el símbolo. Va a caer una plataforma que le va a acertar en la cabeza a tu oponente. Apretá el símbolo de nuevo para poder subir en la plataforma y tomar la llave. Con ella, abrí la puerta y subí por la cuerda. Encontrá la otra llave y salí de la fase.



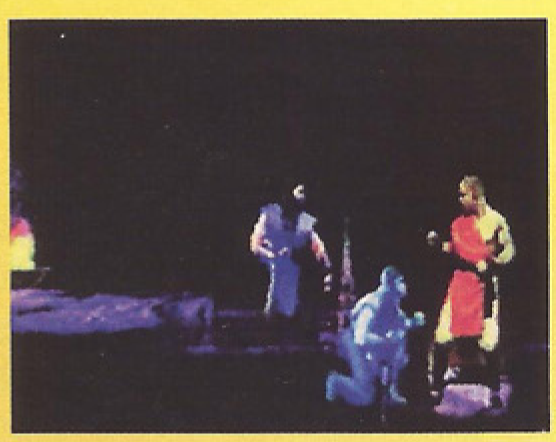
FASE 4
LABERINTO DE AGUA

Una fase fácil, pero muy larga. Usá el mapa que te damos para guiarte. Buscá la llave y abrí la puerta 1. Tomá la llave 2 y usala en la puerta 2. Andá al pasaje 3 y tomá la llave 3. Volvé, usala en la puerta 3 y enfrentá al amo de las aguas.

BOSS: GOD OF WATER

Congelalo y reventalo con combos. Tené cuidado con las magias de abajo: no tienen defensa.





FASE 5 PORTONES DEL INFIERNO

Esta es la primera fase difícil porque los monjes son muy fuertes.

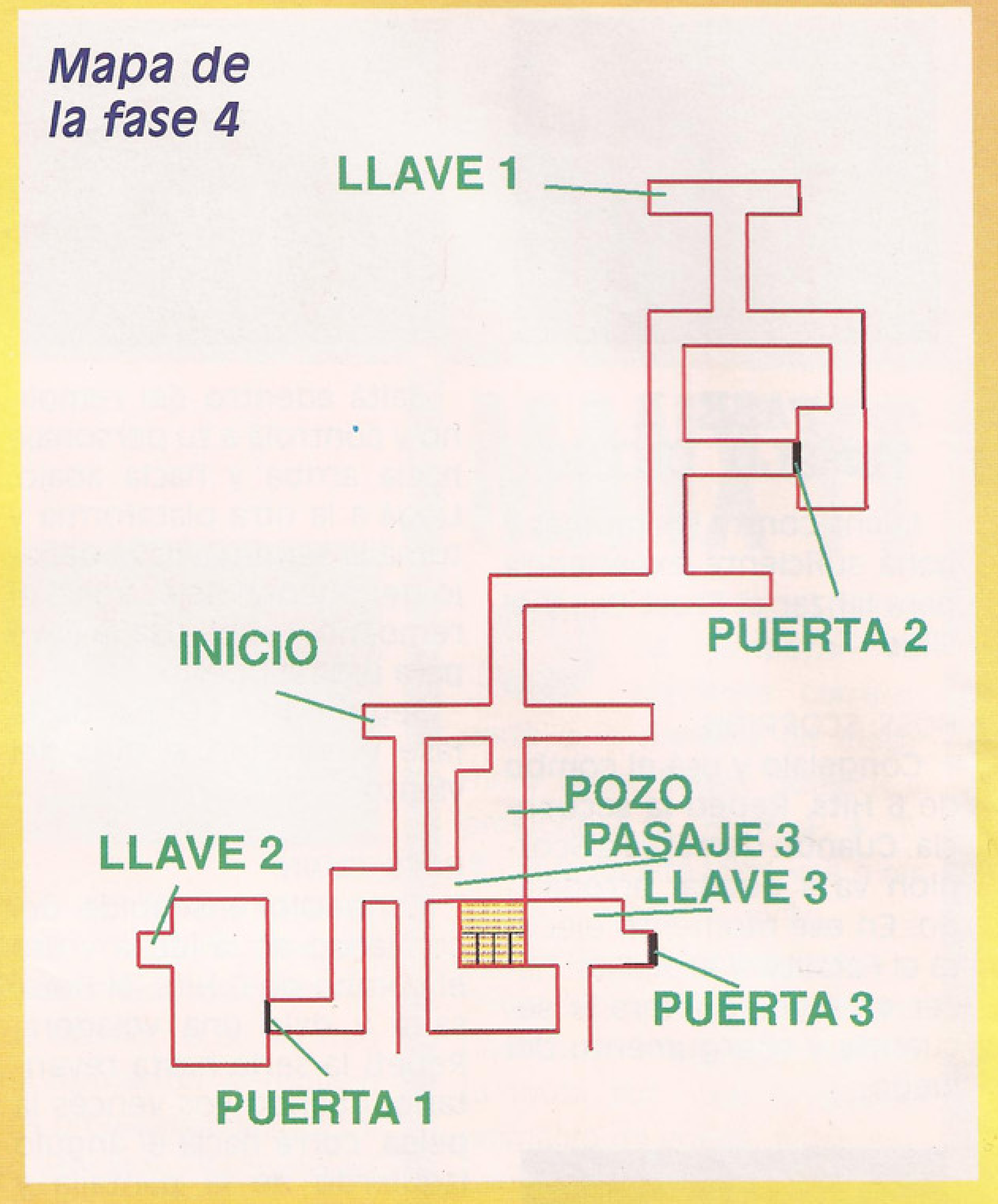
Andá hasta el final y apretá el símbolo. Seguí rápido hacia la izquierda, volvé y entrá en la sala de abajo. Volvé hacia la derecha, subí en las plataformas y usá las tres llaves para abrir la puerta.

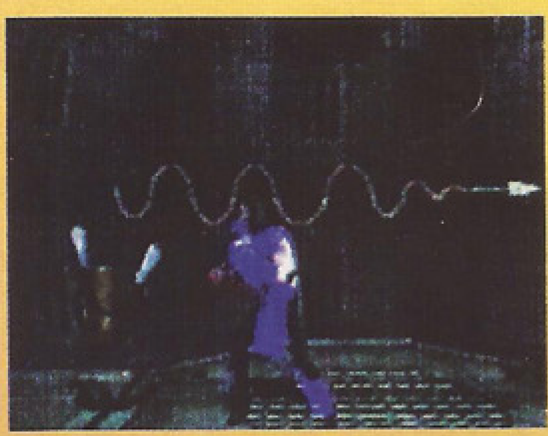
BOSS: FIRE DEMON

Este es uno de los enemigos más molestos, porque no lo podés congelar. Atacalo con una voladora y después Combos. Si se defiende, saltá inmediatamente hacia atrás para que no te achicharre.

Con el Ice Clon vos congelás en un momento al monje y podés mandarte una secuencia de combos.

El Dios del Fuego es una verdadera imitación de Raiden... hasta en los movimientos.





FASE 6 PRISION DE LAS ALMAS

Ahora las cosas se ponen peludas. Tomá el arma de la mano de los guardias con un Super Slice por debajo del tiro o da una voladora. Después pasá corriendo por debajo del martillo.

Si le hiciste un Fatality a Scorpion en la primera fase, va a reaparecer como un zombie para enfrentar a SubZero. Si aplicaste un Mercy, la fase sigue normalmente.

BOSS:SCORPION

Seguí hacia adelante. Al final de la fase a la izquierda vas a encontrar la Llave 1. Usá X+L1 para subir y T para bajar. Subí al ascensor, tomá la Llave 2 y enfrentá a tu enemigo.

BOSS: SAWBLADE ROBOT

Para vencerlo, corré hacia él, dale con HK y da una voladora. Saltá hacia atrás y repetí la secuencia. Cuando él te acorrale, usá el Super Slide para cambiar de lado.

Si derrotás al robot tenés que recibir una Llave 3. Subí los ascensores y encontrá la Urn of Strength (urna de fuerza). Usala enfrente de la estatua de Shinnok y da una voladora contra ella.



FASE 7 - EL PUENTE DE LA INMORTALIDAD

Fase re-complicada. Es buena idea usar una Fórmula en esta etapa para disminuir tus daños, ya que son cuatro Dioses en contra tuya. Seguí adelante y bajá en el primer agujero, andá a la derecha y enfrentá a Dino Rider.

BOSS: DINO RIDER

Esperá a que lance fuego y dale una voladora. Repetí la secuencia hasta reventarlo, y ganá una llave.

Volvé todo el camino y seguí hacia la izquierda. Enfrentá al segundo dios.

BOSS: MECHA FLAMETHROWER ARMOR

Usá un Super Slide, da una patada con HK. Da una voladora, andá en dirección a él y repetí la serie.

BOSS: MACHINE GUN MECHA ARMOR

Esperá a que tire y usá el esquema utilizado contra el Flamethrower Armor. No te olvidés de usar la Fórmula.

Volvé hacia la derecha y caé en el segundo agujero. Enfrentá al Lanzallamas nuevamente y tomá la tercera llave. Usá todas las llaves delante de la puerta.

FASE 8 FORTALEZA DEL MAL

Esta es la fase más bonita del juego: el suelo es de piedra pulida y refleja las imágenes de Sub-Zero y del escenario. Pasá por los monjes y subí al primer ascensor, andá hacia la izquierda y enfrentá a una de las guerreras de Quan Chi.

BOSS: SAREENA

Cuando ella lanza el búmerang, saltá hacia atrás, congelala y dispará un combo. Tomá la primera llave. Andá hacia la derecha, subí y encontrá otra guerrera. Andá hacia arriba.

Bajá todo y subí en el segundo ascensor. Andá hacia la izquierda, subí nuevamente y tomá a la izquierda. Subí y andá hacia la derecha. En el final de la fase enfrentás a la tercera guerrera.



BOSS: JATAAKA

Es la más peleadora de las mujeres. Quedate medio distante, congelala y mandate un combo. En el final de la lucha Jataaka queda en posición de Fatality. Pero



vos no lo hagás. Jataaka es rápida y fuerte. Lo mejor es quedarte a la defensiva y hacer contraataques. Cada guerrera te da una llave. Usalas en las plataformas para entrar a la pirámide.

BOSS: QUAN CHI

Usá todos los recursos y maniobras que conseguiste hasta aquí. Quan Chi es muy peligroso. Comenzá la lucha dejando un Ice Clone, usá el combo y tratá de congelarlo nuevamente.



BOSS: SHINNOK

Golpes y combos no valen nada contra Shinnok: tenés que usar la cabeza para vencer esta lucha. Congelá a Shinnok cuando esté brillando el amuleto. Corré en dirección al teletransporte, soltá el botón de correr y tratá de tomar el amuleto.

Después de tomar el amuleto, Shinnok se convierte en un monstruo. No tratés de enfrentarlo así porque con unos golpes te revienta. Corré en dirección al portón y devolvé el amuleto a Raiden. Ahora podés disfrutar de la animación final.

NUEVOS

Una de las plataformas de videogames más populares, el NINTENDO 64, renueva constantemente su repertorio de juegos. Estos juegos son cada vez más emocionantes y abarcan no sólo los temas típicos del rubro, sino que penetran también el reino de la aviación.

En la presente nota nos ocuparemos del último juego, el emocionante PILOT WINGS 64 y de otros que se están preparando para la temporada 1997/98.

Por Egon Strauss

¿Cómo se logran los efectos especiales en los videogames?

Muchos videogames se basan en efectos especiales que difícilmente pueden lograrse sin la intervención de los mejores creadores, equipados con las mejores máquinas. El juego del Pilot Wings 64 es el mejor ejemplo para esta tendencia de avanzada. El tema de este game es la aviación en una maravillosa combinación de los tradicionales simuladores de vuelo con el surrealismo propio de los videogames de Nintendo. En los primeros meses de su aparición en el mercado, este juego vendió más de un millón de unidades.

Lo que distingue este juego y otros similares de los juegos convencionales es que fue creado por una empresa de alta tecnología, Paradigm Entertainment, en conjunto con los expertos de Nintendo.

En este caso en particular, el diseñador principal de Nintendo de Japón, Shigeru Miyamoto, trabajó en conjunto con los expertos de Paradigm de Texas, Estados Unidos, para combinar los efectos tridimensionales, propios de los mejores simuladores de vuelo, con el encanto y las sorpresas de los juegos que han hecho tan populares a NIntendo 64.

Como se recordará, esta plataforma fue creada a fines de 1996, pero arrancó con un surtido muy reducido de juegos, lo que restó éxitos a esta excelente consola durante varios meses. Aun cuando el conocido Super Mario 64 fue todo un éxito y lo sigue siendo, la cantidad de títulos disponibles al principio era muy reducida.

Recién al aparecer nuevos games fue posible para Nintendo recuperar su posición en el mercado. Para evitar que en 1997 y 1998 se repitiera este problema se convocó a Paradigm para introducir su propio enfoque para la solución de este problema.

Paradigm afirma que el éxito de su empresa está basado en la planificación de todos los pasos del proceso de creación del juego. De esta manera se mexclan los aspectos del manejo de la simulación de tareas con los aspectos del desarrollo del juego. Se utiliza para ello una batería increíble de hardware de la más reciente aparición en el mercado, junto con las mentes de mayor creatividad del mercado en la actualidad.

Se informa que en los laboratorios de las empresas dedicadas a la creación del juego se usan más de cien sistemas de Silicon Graphics y muchas otras workstations cuyo costo es del orden de los $ 100.000, cada una. Muchos creadores se sienten inspirados con este equipamiento de alta tecnología en sus esfuerzos de creación de efectos tridimensionales. Junto con esta inspiración se produce también el efecto de poder realizar sus ideas en forma muy efectiva debido a las

JUEGOS

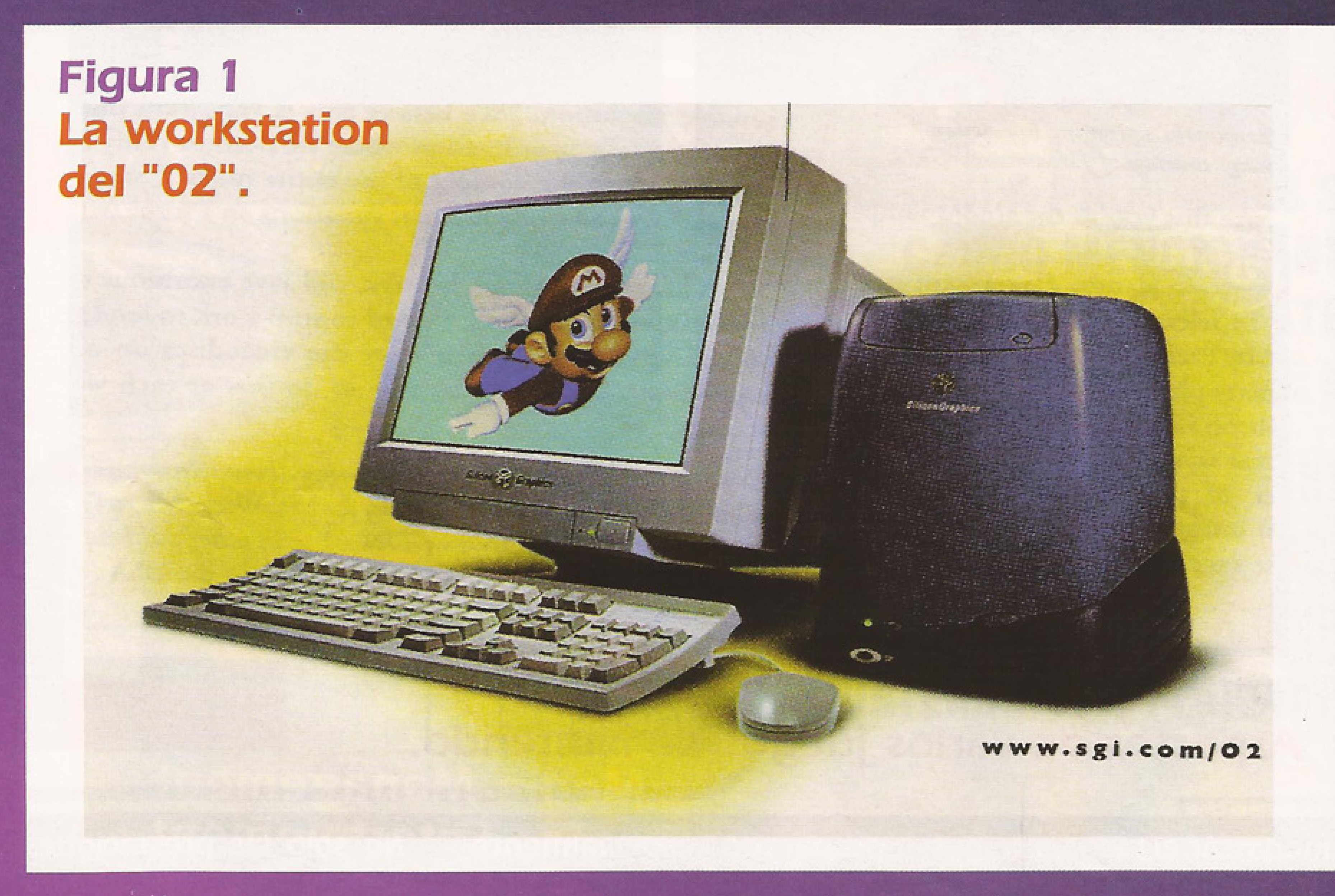


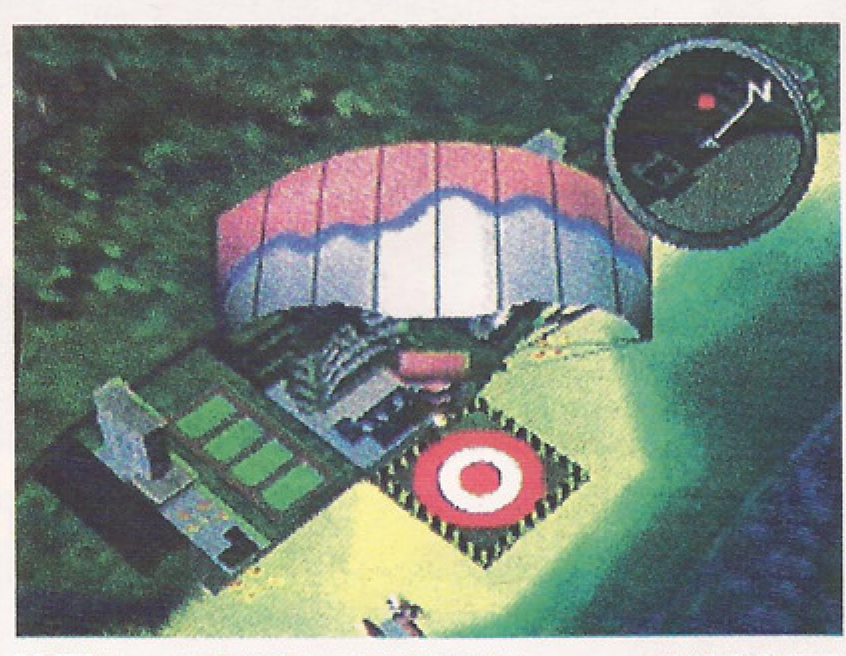
Figura 1
La workstation del "02".

características dedicadas de este conjunto de hardware.

Otro ejemplo típico de los novedosos caminos de la consola de Nintendo es el agregado de un RumblePak que permite crear sensaciones físicas en concordancia con la imagen del juego en la pantalla por medio de un pequeño motor vibrante que se encuentra incorporado en el controlador del game. El resultado lógico es un realismo eficaz que no se logra por medios ópticos, visuales y auditivos solamente, sino que requiere también la incorporación de otros sentidos en el juego. Los dos juegos, Multiracing Championship y Star Fox 64, son algunos de los ejemplos visibles de esta tendencia.

Si bien el Nintendo está basado en cartuchos, se anticipa que la introducción de lectores de discos permitirá diversificar aún más el surtido de juegos disponible para Nintendo 64. El lector de discos del Nintendo está destinado exclusivamente para este juego y posee como características técnicas destacables, las siguientes. El lector es de alta velocidad y permite también la grabación de discos de almacenaje masivo. Se lo puede conectar a la base de la consola por medio de un conector de expansión. Una de las finalidades de este dispositivo de alta tecnología es la ampliación de los juegos de cartucho que el usuario ya posee. Es la primera vez en la industria de los videogames que un juego ya existente y grabado en cartucho, podrá ser ampliado por el mismo usuario para introducir modificaciones y ampliaciones de acuerdo a sus preferencias. En esta modalidad se conservan los personajes y otros datos de gran volumen en el cartucho, pero el lector de discos permite







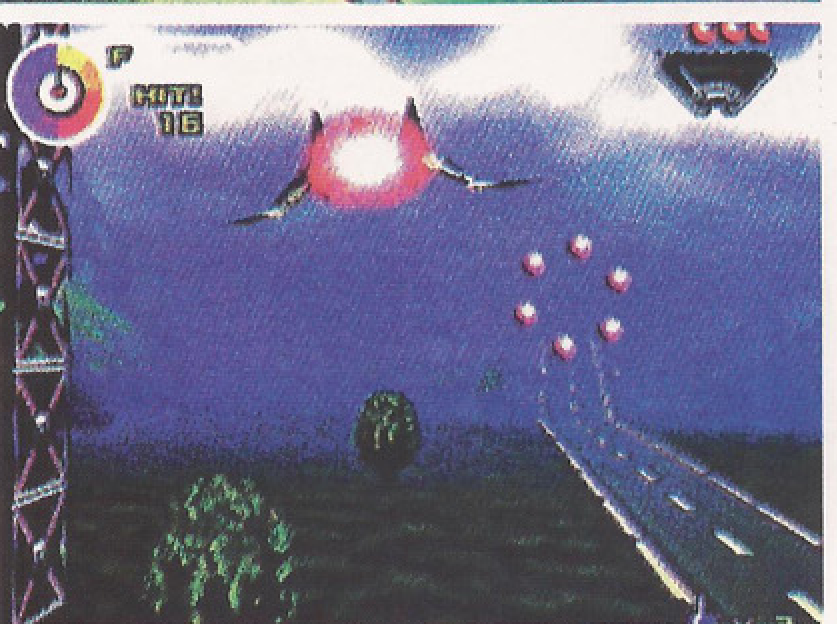




Figura 2
Aspectos de varios juegos de Nintendo.

modificar el juego a su gusto. Se anticipa un rotundo éxito para el "Nintendo disk drive", como se denomina este accesorio de Nintendo. El mismo abre grandes perspectivas para futuros juegos de esta plataforma popular.

En las figuras que acompañan la presenta nota podemos apreciar diferentes aspectos de los juegos de PilotWings 64, Star Fox 64 y Egghead, todos de Nintendo.

Una gran parte del éxito de esta gama de juegos de Nintendo, reside en el uso de equipos de modelos "02", una workstation (estación de trabajo) muy especial. La misma es un dispositivo preparado especialmente para el desarrollo de programas y el uso de trabajos repetitivos con una facilidad nunca vista en otros equipos similares. Se puede calificar el equipo de "02" como una plataforma de bajo costo con un alto grado de perfeccionamiento en sus resultados. Los gráficos entregados por los equipos "02" son de alta resolución y, por lo tanto, ideales para muchas tareas de diseño, incluido desde luego el CAD (computer aided design = diseño ayudado por computadoras). Estas prestaciones los hacen también muy indicados para la creación de los videogames de Nintendo.

No sólo las prestaciones del equipo "02" son fuera de lo común, también lo es su aspecto.

En la figura 1 vemos una estación de trabajo "02" usada justamente en la creación de un buen amigo de todos, el inconfundible Mario de Nintendo. Las líneas del "02" también son inconfundibles y se destacan de todos los demás equipos similares por su aspecto futurista y sus colores.

Esperamos que el vistazo que pudimos dar a los equipos que crean los videogames les permita vislumbrar que la fabricación de los videojuegos no es ningún juego de niños.

FX FIGHTER

Todos los golpes para ganar en este game de lucha, que cuenta con copados gráficos poligonales y una jugabilidad estilo Arcade

Aquí van todos los luchadores y sus golpes, para que descubras nuevos combos de tu luchador favorito, o descubrás los puntos fuertes de un nuevo personaje. Si todavía no lo detonaste ...¡ya no tenés excusa!

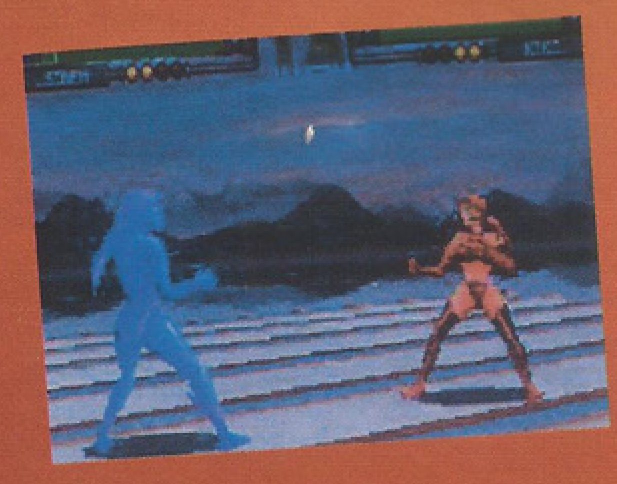
Te damos la dirección de las flechas con las indicaciones usuales de los videogames: "adelante" significa "hacia adelante", etcétera.

ASHRAF

Hammer Punch - abajo + piña
Elbow Lunge - adelante, abajo + piña
Energy Push - adelante, abajo, adelante + piña
Uppercut - atrás + piña (rápido)
Charging Punch - adelante + piña
Charging Backbreaker - adelante + piña, abajo + piña
Charging Elbow - adelante + piña, adelante + piña
Push - adelante, arriba + piña
Handstand Kick - adelante, atrás + patada
Jumping Roundhouse - arriba, patada (rápido)
Super Backflip - atrás, adelante, adelante, adelante + piña, abajo + patada
Charging Spin Kick - adelante + piña, arriba + patada
Flip Kick - adelante, abajo/atrás + patada
Handspring Attack - adelante, atrás/abajo + patada
2Hit Combo - adelante, atrás, piña
3 Hit Combo - adelante, atrás, adelante + piña
FireBall - atrás, adelante + piña

CYBEN

Torpedo Lunge - atrás, adelante, piña
Head Shock - adelante + piña
Running Punch - adelante, adelante + piña
Spinning Punch - cerca del adversario, arriba + piña
Rocket Lift - bien cerca del rival, arriba + piña
Spinning Arms - abajo + piña



Kick 1 - abajo + patada
Kick 2 - adelante + patada
Dropkick - atrás + patada
2 Hit Combo - adelante, adelante + patada

JAKE

Headlock Bash - cerca del rival, adelante, adelante, adelante + piña
Sweep - atrás, abajo + piña
Backhand - atrás, piña
Overhead Bash - cerca del rival, arriba + piña
Lift'n Slam - cerca del rival, adelante, atrás + piña
Backhand Spring Away - arriba + atrás, arriba + atrás (rápidamente)
Elbow Hook Toss - arriba, adelante, abajo + piña
Head Clap - cerca del rival, adelante, abajo + piña
Headbutt - bien cerca del rival, adelante, adelante + piña (rápidamente)
Lunge - adelante, arriba + piña
Shoulder Bash - adelante + piña
Hammer Punch - abajo + piña
Spinning UpperCut - atrás, adelante, piña
Uppercut - atrás, adelante + piña
Rabbit Punch - adelante, adelante, piña, piña
SpinKick - atrás + patada
Scissors Takedown - adelante, abajo + patada

2 Hit Combo - adelante, adelante + piña
4 Hit Combo - adelante, atrás/abajo, piña
6 Hit Combo - adelante + piña, atrás + piña, adelante + abajo, abajo + patada
Infinite Combo - adelante, atrás + piña, arriba + patada (repetí hasta que te cansés).

KIKO

Two Handed Lunge - adelante + piña
Toss - cerca del rival, atrás + piña
Mid Kick - adelante + patada
Crescent Kick - atrás + patada
DropKick - atrás, adelante + patada
Spin Kick - abajo + patada
Sweep - abajo/atrás + patada
Knee - adelante + patada
Tripple Kick - patada, patada
BackHand Spring Kick - por detrás del enemigo, apretá patada
Axe Kick - adelante, abajo + patada
Jumping Sidekick - abajo, abajo/adelante + patada
Throwing Star - atrás, adelante + piña
2 Hit Combo - adelante, adelante + patada o atrás, atrás + piña
3 Hit Combo - atrás, atrás + piña

MAGNON

Power Lift - adelante, adelante + piña
HeadButt - adelante + piña



Fists of Furry - atrás, adelante + piña
Shove - arriba + piña
Overhead Bash - abajo + piña
Gut Punch - abajo, piña
Flying Punch - arriba + adelante + piña
Gutt Punch - abajo, piña
Knee - adelante + patada
Kick to Knee - abajo, patada
Double Stomp - adelante, adelante + patada
Bear Hug - cerca del rival, atrás + patada
Low Kick - adelante/abajo + patada
Sweep - atrás/abajo, atrás/abajo + patada
Roll Kick - abajo, adelante + piña
Roll Kick Combo - abajo, adelante + piña, adelante + patada
Fire Breath - atrás, adelante + patada

SHEBA

Heavy Slash - atrás, piña (rápidamente)
2 Handed Upper Cut - arriba + piña
Scratch - atrás, adelante + piña
Torso Hit - adelante + piña
Throw - adelante, atrás, piña (cerca)
Leg Throw - adelante, adelante, patada (cerca)
Flip Away - atrás + patada
Foot Charge - adelante, atrás + patada
Face Rake - adelante + patada
4 Hit Combo - adelante, atrás, piña

SIREN

Throw - cerca del rival, adelante + piña
Lift - cerca del rival, arriba + piña
Uppercut Punch - abajo, abajo/adelante + piña
Backflip - abajo/arriba + piña
Groin Kick - adelante + patada
Flip Kick - adelante, adelante + patada
4 Hit Combo - piña, piña, piña, patada

VENAM

Swipe - adelante, piña (rápido)
Throw - adelante, abajo + piña
UpperCut - atrás, piña
Leg Throw - cerca del rival, atrás, adelante + patada
Jumping Kick - arriba + patada
Leg Kick - atrás, patada
Spinning Combo - adelante, atrás + piña, piña, piña
Acid Spit - atrás, adelante + piña
2 Hit Combo - adelante + piña, patada o adelante, adelante + piña
3 Hit Combo - adelante + piña, atrás + piña, adelante + patada
6 Hit Combo - adelante + piña, atrás + piña, patada

Cartas

Amigos de Action Games
Espero que esta carta no sea tan larga como algunas otras. En ésta mandaré un compilado de trucos para Sega, Play, Family, sí, Family, (porque es una consola olvidada y es malo olvidarse de algunas raíces), etc. La revista es la mejor que hay y lo confirmo cada vez que la leo y la leo.
Bueno, dejemos las "paroles" para otro momento y vayamos a los trucos.
***Family* - Goal**: para un gol seguro, tirá desde la segunda línea, tomá como medida la raya del área grande pero, cuando patees, tenés que mantener apretado el botón.
Race America: cuando las curvas son muy cerradas, aplicá la técnica del Brake Drifting, para hacerla, girá la palanca hacia la dirección que querés frenar (no mucho) y acelerás luego. También podés hacer la técnica Drifting que consiste en soltar el acelerador y una vez que te afirmaste volver a acelerar.
Road Fighter: tratá de no chocar, así aparecerá Superman y te dará 1.000 puntos más. También podés aplicar las mismas técnicas que en el Race America.
***NES* - Battletoads and D. Dragon**: en la pantalla de elección de personaje, apretá ↑ A y B y sin soltar presioná Start.
Mega Man 6: A1 B1 B4 D4 E6.
Blizzard man: A1 B4 C3 D4 E6
Plant Man: A1 A4 B1 C2 F5
Toma Hawk man: A2 C1 C6 D4 F6
***Snes*: EQUINOX**: en la pantalla del título digitá: LLRRLLLRRRLLRRLR
Black Thorne: PSSS
Mina 3: QP7R
Mina 4: WJTV
Arena 1: TJDF
Arena 2: GSG3
Arena 3: BMHS
Castillo 1: HCKD
Castillo 2: NRLF
Castillo 3: BMSH
Castillo 4: MJXG
Castillo 5: K3CH
UMK3 - Tournament mode: en la pantalla Start y options, presioná y sostené L y R y presioná Start.
***Sega* - Comix Zone**: seleccioná options y elegí Jukebox y tocá la música en este orden: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.
MK3: jugá con Smoke, cuando aparece el logo MK3, presioná ABBA ↓ ABBA ↓ ↑ ↑ y listo.
MK3U: jugá con Human Smoke. Elegí el Robot Smoke y una vez que termine la presentación del modo VS presioná y mantené X, Y, Z y B. Listo, más fácil, imposible.
MKII: en Tournament, durante el segundo round de la lucha que antecede a "?", derrotá a tu enemigo: utilizá solamente LK (patada baja). En los joysticks de 6 botones usá el C y los de 3 funciones utilizá el B. Haciendo esto podrás luchar contra Jade.
Smoke: cuando aparece Dan Forden (el programador), en la parte inferior de la pantalla, presioná ↓ + Start ¡Ah! me olvidaba, el truco funciona únicamente en el portal.
Noob Saibot: es un poco plomo para sacarlo pero fácil, al mismo tiempo. Lo único que tenés que hacer es ganar 25 luchas seguidas y aparece el negro.
NKI: jugá contra Reptile: primero tenés que hacer en la pantalla gris de opciones, esta secuencia ↓ ↑ ← ← A → ↓ . Luego elegí Cheat Enabled y activá estos flag:
1° flag 2 on
2° 1ST map-the Pit
Una vez que hiciste todo esto ganá 2 round con Flawless y rematá con una fatality y preparate para enfrentar a Reptile.
***Game Gear*/Streets of Rage:** seleccioná la fase y sé invisible,¿cómo? Haciendo esto: elegí el sonido 11 y presioná simultáneamente los botones 1 y 2.
***Game Boy* /Tetris**: saltá hacia el nivel 10. Sujetá el comando hacia ↑ y conectá el Game Boy.
***Sega CD*/Time Gol**: saltá etapas. Poné pausa a Time gol en cualquier momento y apretá C.
Stelar Fire - saltar fase: en la pantalla de presentación andá hasta difficulty level y poné normal. De ahí apretá y sujetá los botones A C y Start. Mientras estos botones estén presionados apretá ↑, vas a oír una voz y cada voz significa una fase, si hacés sonar 7 veces esa voz, vas directo a la final.
***Sega Saturno*/ Tomb Raider**: pasar de nivel: hacé pausa en el juego y andá a la última página del pasaporte. Una vez ahí, presioná Z, Y, Z Y, X, X, X, Start. Después presioná C y vas a saltar el nivel.
Solar Eclipse: empezá el juego y poné pause, luego presioná → ↓ ↓ ← ↓ ↑, C, A, ← ←. Después contame.
***N64*/MKT**: cuando estés por perder y aparezca el Finish Him/Her y tu oponente te hace una babality presioná y sostené High Punch, Low Punch, High Kick y Low Kick. Eso sí, antes de que tu oponente termine su secuencia. De bebé pasará a grande y explotará.
***Play*: Rally Cross**
Sin choques: BANZAI
Auto liviano: FLOAT
Temporada de veteranos: VET-ME
Aclaración: estos pass van con letra minúscula. Por costumbre los escribí con mayúscula.
Llamado a la solidaridad: necesito con suma urgencia un dador o vendedor de ***Game Genie*** y ***Game Saver*** para ***Sega***. Desde ya, muchas gracias.
Amigos de Action Games:
Quiero proponerles algo muy copado. Ya que hay chicos que venden juegos, consolas o que quieren comprar dicho producto de otro gamemaníaco les quisiera proponer estos puntos:
1° Crear una línea para que podamos llamar, dejar mensajes, trucos, etc.
2° En esa misma línea dejar mensajes de compra y venta de juegos, consolas, etc.
3° O crear un espacio en la revista, tipo clasificados (no muy extensa) para publicar ventas y canjes de gamemaníacos.
Muchos se preguntarán por qué estos puntos. Porque hay chicos que no quieren dejar su teléfono por X motivo y pienso que esta sería una idea más copada para estar más unidos los gamemaníacos.
Bueno, me despido, deseándoles lo mejor y como siempre digo ¡Aguante Sega, Racing y Action Games! Chau, chau, chau, chau, chauuu. Saludo gamemaníaco.

José Luis Mayorga
Buenos Aires

A toda la Banda de Action:
¡Hola! Me llamo Facundo Daguerre, tengo 10 años, poseo una Playstation. Bueno, vamos a los trucos.
***Playstation* - MKT**
Para hacer el truco de "?" tenés que hacer así: mantener R1, R2, L1, L2 y ↑. Luego poné un guión fatalitys. Así podrás hacer las fatalitys y etc. con un solo botón.
Fatality 1: ●
Fatality 2: ▲
Animality: L2
Friendship: R1
Brutality: ■
Babality: X
Crash Bandicoot - password
▲▲▲▲X▲▲
▲▲X▲●▲▲
Pandemonium - passwords
OGA11BFA
Final **Doom**
Rayos x: pulsá Start, L1, R2, L2, R1, derecha, ▲, X, derecha
Warp: derecha, izquierda, R2, R1, ▲, ●, L1, ●, X.
God mode: ↓, L2, ■R1, derecha, L1, izquierda, ●
Mapa completo: ▲▲ L2, R2, L2, R2, R1, ■
Items con mapa: ▲▲ L2, R2, L2, R2, R1, ●
Nivel warps: → ← R2, R1, ▲, L1, ● X.
Tomb Raider
Armas al máximo: en el juego, pulsá Start y presioná L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1.
Twisted Metal 2 - jugá como Minion: en select car hacé: L1, ↑ ↓ ←, vas a oír un disparo.
Passwords - Axel
Moscow: X▲XX-
Paris: ●▲■-▲-
Amazonia: ▲▲■●●-
New York: -▲■■X-
Antartica: XX▲■▲●
Holland: ●X●▲●●
Hong-Kong: ▲X●XX●
Dark-Toog: ▲■▲■-■
Ventajas copadas - tenés que dejar el botón presionado para hacer los siguientes trucos.
Ráfaga helada: presioná ← → ↑
Saltar; presioná ↑ ↑ →
Minas terrestres: presioná → ← ↓
Napalm: presioná → ← ↑
Ataque trasero: presioná ← → ↓
Escudo: presioná ↑ ↑ →
Invisibilidad temporaria: presioná → ↓ ← ↑
***(PC)* Duke Nukem 3D**
Ingresá los siguientes códigos durante el juego, no

Gamemaníacas

mientras el juego esté en pausa.
Muestra tu posición en el mapa: DNCOOPDS
Muestra todo el mapa: DNSHOWMAP
Da todas las llaves: DNKEYS
Da todas las armas y municiones solamente: DN-WEAPONS
Abre todas las puertas de ese nivel: DNUNLOCK
Modo no clipins: DNCLIP
Mata todos los monstruos de ese nivel (solamente 1.1 y 1.3): DN MONSTERS
Combustible Jet-Pack infinito (funciona con Jet Pack solamente): DNMAJOR
Todas las armas, munición completa e ítems: UNSTUFF
Recibís todas las tarjetas claves: DNITEMS
Recibir stecoids: DNHIPES
Velocidad cuadros (2S + es genial) DNRATE
Vista de atrás de Duke: DNVIEW
Cambiás de nivel agilidad #: DNSKILL#
Muestra información de Gugging: DNDEGUGG
Arroja dinero al presionar barra espaciadora: DN-CASHMAN
Muestra mensaje "B1 mayor Stikers": DNALLEN
Muestra mensaje " Picate Suck": DNGETA
Muestra mensaje "Register cosmos": DNCOSMO
¡Aguente Action!

Facundo Daguerre
Bs. As.

N. de Redacción: querido Facundo esperamos que la carta que te publicamos sea lo más parecido a la que vos mandaste. Ya que nos quemamos las pestañas para poder descifrar tu letra, y más de un párrafo tuvimos que eliminar porque no se entendía. Nos encantaría que la próxima sea un poquito más legible, sino, contrataremos un farmacéutico para que nos la lea.
Chau, La Banda.

Hola, Banda de Action, me llamo Mariano, tengo un Sega con los juegos MKI, MKIII, UMK3, Paper boy y las Tortugas Ninjas.

MKT ***(Sega y Snes)***
En Start hacé ↓ ↑ ← ← A → ↓
Fatales 3 y 6 botones
Sonya: → → ← ← Start (pegado)
Kano: ← ← A (pegado)
Jhonni Cage: → → → A (pegado)
Scorpion: ↑ ↑ (1 a 3 pasos)
SubZero: → ↓ → A (pegado)
Liu Kan: Start ↓ → ↑ ↓ ← → (pegado)
Raiden: → ← ← ← a (pegado)

A: piña baja — X: piña
B: defender — Y: defensa
C: patada baja — Z: patada baja

MKIII ***(arcades)***
Hacé la fatality: dejás donde está Kano- Sonya (Bx piña baja) y toca dos veces patada baja. Sacar a Kano y Sonya.

MKIII ***(SN)***
Prendé la consola y antes de prenderla mantené L y B, va a caer Kintaro. Cuando termine su show, apretá Start sin soltar L y R para ver 8 jugadores.

MKII ***(Genesis)***
En Done, hacé ← ↓ ← → ↓ → ← ← → →

MK3 Endurance mode - mantené ABC y presioná después Start. En el logo de MK3 hacé ABBA ↓ ABBA ↓ ↑ ↑ (sacar a Smoke).

UMK3 - En Start option hacé AC ↑ B ↑ BA ↓
Smoke Human: yo no mantengo → XXZB; yo mantengo XYZ ABC.
Los 6 botones, su fatality pegado hacé YYBYYZ

UMK3 ***(SNes)***
Rain
F1: → → ↓ GA (pegado)
F2: ↓ ↓ ← → PB (a 3 pasos)

MKI ***(N64, Playstation)***
Animality
Ermac: → → ← ← PB (a 3 cuerpos)
Classic Sub-Zero: ↓ → → ← PA o baja, no me acuerdo si es de esta manera: ↓ ← ← → PA O baja (pegado)
Classic F 1: ↓ → → → PB (pegado)

N64
Sacar a Kameleon y Human Smoke en la presentación tecleá ↓ BA, ya sacaste a Kameleon y Human Smoke

MK4
Sacar arma: ↓↙ ← + piña alta
Levantar arma del suelo: ↓ + correr
Romper una parte del cuerpo: de cerca: → + patada baja
Comenzar jungle: ↓↙← + patada baja
Los nuevos XJUJB golpear
Fujin
Fireball: ←↙↓↘→ + piña alta
Knee: → ↓ → + patada alta
Levitar: → ↓ → + piña alta
Quan Chi
Acrobacia por el aire, presioná piña baja cerca.
Kaj
Fireball: ← ← + piña alta
Low Fireball: → → + piña baja

Donkey Kong Country 3 ***(Nes)***
Códigos ocultos: cuando estás en la pantalla Game Select, presioná L, R, R, L, R, R, L, B, L, R: ahora el juego te va a pedir código, poné algunos de éstos:
Music, tufs: elimina los barriles de continue.
Hardr, libes, asave, color, merry, water, erase.

Earthworm Jim 2: ***Playstation / Saturn***
Pantallas de trampas: poné pausa y hacé, ACCA-BAB ←
Vas a ir a una pantalla con muchas opciones.
Trucos en pausa
Una vida: ABCCCAAB
Balas extras: CBBACBAA
Un arma de tres tiros: CCCCAAAC
Una bomba: CABCAB U ↓
Un continue: AACC ←
Recargar energía: ABCABCABC
Lombriz gun x 10: CACACACA

Mariano Luis Navong
Luján - Bs. As.

N. de Redacción: estimado Mariano también hemos tenido problemas para descifrar tu letra. Creemos que tu apellido es el que pusimos, sino, en otra carta mandalo un poquito mas claro, y lo corregiremos en nuestros registros. Gracias.

Action Games:
Les voy a dar trucos de Sonic 3D y del Ultimate Mortal Kombat de ***Sega Genesis***.
Sonic 3D: esperá que diga press Start y presioná B, A, derecha, A, C, arriba, abajo y A, podrás elegir cualquier pantalla.
UMK3: brutalitys que me salieron.
Rain: XXBCZBCZBXA
Repitile: XBZZBXACCBAX
Jax: XXXBAXXXBAX
Nightwolf: XXZCCBBAAXZ
Jade: XCXAZZCBBXZ
Sonya: XCABCZXABCZ
Kano: XABAXBZCBZC
Bueno, la revista está rebién.

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - *ACTION GAMES*
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas

Aguante el tricampeón River y Action Games.

Yamil Barraza
Capital

Queridos amigos de Action Games:
Mi nombre es Sebastián Chernicoff y tengo 12 años, una consola Sega y una PC. Bueno, basta de hablar y pasemos a los trucos.
Para *Sega*
Toy Story - pasar de nivel: en la pantalla Press Start, hacer A, B, derecha, A, C, A, abajo, A, B, derecha, A.
Wolverine "Adamantium Rage" -
Nivel
2: MARIKO
3: SILVER FOX
4: DEPARTMENT H
5: MADRIPOOR
6: ASANO
7: THE HUDSONS
Tiny Toons all Starts
Ultima fase: HAMPTON-BABS-BUSTER-MAX
Jurassick Park
Ultima fase: CV3NULGU
Mega Bomberman - Ultima fase: 0515
Splatterhouse - niveles
2: REISOR
3: ETLUB
4: TEKROH
5: RIATNC
6: PHENIX
Flash Back - nivel normal
1: NORMAL
2: DATA
3: MILORD
4: QUICKY
5: BIJOU
6: BUBBLE
7: CLIP
Para *PC*
Black Thorne - Niveles
2: STRT
3: FBWC
4: QP7R
5: WJTV
6: RRYB
7: ZS9P
8: XJSN
9: CGDM
10: TJIF
11: GSG3
12: BMHS
13: Y4DJ
14: HCKD
15: NRLF
16: J6BZ
17: NJXG
18: K3CH
Dark Forces
Tipiá esto durante el juego
LATALAY: te manda al nivel 2
LASEWERS: te manda al nivel 3
LATESTBASE: te manda al nivel 4
LAGROMAS: te manda al nivel 5
LADTENTION; te manda al nivel 6
LARMSHED: te manda al nivel 7
LAROBOTICS: te manda al nivel 8
LANARSHADA: te manda al nivel 9
LAJABASHIP: te manda al nivel 10
LAIMPCITY: te manda al nivel 11
LAFUELSTAT: te manda al nivel 12
LAEXECUTOR: te manda al nivel 13
LAARC: te manda al nivel 14
Jungle Strike - niveles
2: 2MMCLMMML
3: 9BNB9MMM6
4: 9BB#BNMM*
5: YVVQPNMM4
6: YVC69BMMZ
7: MCXNYVMM*
8: MCZ6GCMMS
Out of this World - última fase: LFCK
Desafío: quisiera trucos para el **Spiderman vs. Kingpin** y el **James Bond 007 "The duel"**. Estos dos de *Sega* y, para *PC*, quisiera trucos para el **Quake**.

Sebastián Chernicoff
Capital

Hola Action Games:
Reciban mis mejores deseos para este 1998, yo estoy disfrutando el Sega que me gané en el concurso que ustedes hicieron y les vuelvo a agradecer la alegría que me dieron. Espero que les guste mi súper carta.
Monaco GP2 ***(Sega)***
Correr con moto - elegí World Champion Ship y en lugar del nombre poné Hang-on!, no olvides el guión intermedio y el signo de exclamación. Después de clasificar, cuando estás por correr, abandoná y después grabalo en Save. Luego "resetear" y elegís FREE practico y cuando aparezca grid y laps, apretá ↓ + A.
Toughman Contest ***(Sega - Genesis)***
Para escuchar todos los sonidos y efectos especiales de este juego, tenés que hacer el siguiente truco. Andá a la pantalla de opciones y apretá y mantené los botones A, B y C en el control 1. Luego, apretá y mantené hacia abajo y la pantalla de sound test habrá aparecido.
The jungle Book ***(Sega)***
Si no te alcanza el tiempo empezá un juego normalmente y en el medio de éste o cuando se te esté por acabar el tiempo, poné pausa y apretá A, B, B, A, A, B, B, A. Si te sale el truco vas a escuchar una risa. Cuando saqués la pausa, vas a tener 10 segundos más de tiempo. Podés hacer este truco cuantas veces quieras.
Sonic 3 ***(Sega)***
Para hacer el truco de selección de nivel, tenés que apretar, muy rápidamente, los siguientes botones, justo cuando la pantalla que dice Sega comienza a ponerse negra: arriba, arriba, abajo, abajo, arriba, arriba, arriba, arriba. Después, en la presentación, andá a la opción "Competition" y apretá abajo, para que aparezca la opción secreta de sound test. Esta opción te permite escuchar los sonidos y las músicas y seleccionar el nivel a jugar. Si tenés la versión americana del Sonic 3, vas a ver listados algunos niveles que jamás jugaste y que no podés elegir.
Daytona USA ***(Sega-Saturn)***
Para competir con un caballo en este espectacular juego de autos, primero debés ir a la pantalla de opciones y elegir el nivel normal en la dificultad. Luego, salí de esta pantalla y elegí el modo Saturn (Satur mode). El paso siguiente es ganar la primera carrera en el nivel principiante, avanzado y experto.
Después, volvé a empezar cualquier carrera y verás que en la opción de selección de auto estará la leyenda "horse". Lo que sigue es elegir automático o manual y, dependiendo de lo que elijas, el caballo será marrón o gris.
Family
Dick Tracy: passwords para que puedas empezar en las diferentes misiones del juego:
Caso 2: 207 119 060
Caso 3: 164 003 201
Caso 4: 036 224 136
Caso 5: 007 215 047
Dirty Harry: para poder tener vidas infinitas, poné el password CLYDE.
Sega
Bugerman: en la pantalla de presentación, apretá A, A, B, B, C B, arriba, atrás, A, arriba, B, adelante y listo. Aparecerá Bugerman con un traje de súper Bugerman y...
Ristar - passwords
MUSEUM: lucharás con los jefes finales.
MAGURO: te servirá para escuchar los sonidos.
DOFEEL: es el modo de time Attack.
B.O.B.: aquí van los diferentes passwords para los diferentes niveles.
Goth
Area 2: 171058
Area 3: 950745
Area 4: 472149
Anciena:
Area 1: 672451
Area 2: 272578
Area 3: 652074
Area 4: 265648
Area 5: 462893
Area 6: 583172
Area 7: 743690
Ultraworld
Area 1: 743690
Area 2: 103928
Area 3: 144895
Area 4: 775092
Area 5: 481376
The Jungle book: cuando se te esté por acabar el tiempo, poné pausa y apretá A, B, B, A, A, B, B, A. Si te sale, tendrás 10 segundos más de tiempo.
True Lies - Passwords
BGLVS = vidas infinitas

BGGRLY = energía ilimitada
BGWPNS = todas las armas
MNCHT = selección de nivel
CRDTS = ver los créditos
SHTGN = contar desde el principio con el fusil

Out Runners: para sacar el virtual fórmula sólo tenés que apretar en la pantalla de presentación: ← → ← → B, C, A y Start.

Aladdin - Saltar de fases: poné pausa y apretá A, B, B, A, A, B, B, A.

Bueno, espero que les haya gustado mi carta. La revista está rebuena. ¡Chau!

Guillermo Rusterholz
Bs. As.

Nota de redacción: nos hace muy felices el saber que te dimos una alegría, y ojalá pudiéramos hacerlo con todos los gamemaníacos.

De paso aprovechamos para decirle a todos los amigos de action, que crean en nosotros, ya que todos juntos, formamos una gran familia. Y en la medida que podamos seguiremos regalando alegrías.

¡¡Gracias a todos ustedes, gamemaniacos!!

Muchachos de Action:

Les escribe nuevamente Hernán, como todos los meses. Este mes espero tener suerte, ya que hace mucho que no me publican una carta.

Primero, escribo para dar una opinión. Quería decir que me da un poco de bronca que algunos chicos cuyas cartas publicadas en la revista, en vez de dedicarse a dar trucos, hacer preguntas, pedir trucos, etc., se limitan a pregonar a los cuatro vientos su habilidad para jugar a los videos; como, por ejemplo, uno que dice: "...soy el mejor gamer de la tierra..." o "...en el Mortal Kombat Trilogy me siento invencible...". No voy a dar nombres porque no quiero tener problemas, pero sólo les digo a los verdaderos gamemaníacos que se fijen en algunas ediciones, como la Nº 63 o la Nº 67 y lo comprueben.

Segundo, quería agradecer a Gabriel Callegari por aclarar mi duda y la de muchos gamemaníacos con respecto al botón Mode: gracias Gabriel, ya que con tu ayuda puedo aprovechar y disfrutar de una posibilidad que antes me parecía un tanto "inservible".

Bueno, ahora un par de trucos.

Doom Troopers *(Mega)*
Fase 2: IMPERIAL
Fase 3: DOOMLORD
Selección de fase: ARGONATH

Barkley shut-up and Jam *(Mega)*
2: 9TGH MXVW
3: 9TNP M1?L
4: 9TJK 4117
5: 9TDF 815K
6: 9TLM ?14Z

Cosmic Spacemead *(Mega)*
Passwords
YGZZ TEEA BEWI LZIA MS96
YGQZ XEEY LJWI LQIA M566
YGQZ XEEA L4WI LQIY MSTX
DGGW JEEA WWWI L58V M76E
DGHF JEE6 WW8I LSW8 MYTZ
MRHF JFEG WWLI LRW8 MMIS
MRHF OFE6 WWLa LRW8 IM63
MRHF BFE6 WWIG LRWF IDOI

Power Monger *(Mega)*
Password para dominar todas las tierras: MAQMID

Dune 2 - Battle for Arrakis
Todos los passwords
Atreidas: Ordos: Harkonnen

Atreidas	Ordos	Harkonnen
2 - DIPLOMATIC	2 - DOMINATION	2 - DEMOLITION
3 - SPICEDANCE	3 - SPICESABRE	3 - SPICESATYR
4 - ETERNALSUN	4 - ARAKISUN	4 - RURNINGSUN
5 - DEFTHUNTER	5 - COLDHUNTER	5 - DARKHUNTER
6 - FAIRMENTAT	6 - WILLYMENTAT	6 - EVILMENTAT
7 - ASHILIKENNY	7 - SLYMELANIE	7 - ITSJOEBWAN
8 - SONICBLAST	8 - STEALHWAR	8 - DEVASTATOR
9 - DNUERVNNER	9 - POWERCRUSH	9 - DEATHRULER

Robocop vs Terminator *(Mega)*
Turbo Mode: poné pausa y hacé: A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B.

Inmunidad: después de haber activado el Turbo mode, andá a la izquierda de la primera pantalla y hacé ↑ + salto.

Nuevos enemigos y muertes más violentas - pausa y C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A

59 vidas; pausa y C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B

Todas las armas: pausa y B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Sacá la pausa y empezá a jugar y apretá ↓ + A, B, y C para elegir el arma que quieras.

Shadowrun *(Mega)*
Para acceder a una trampa secreta, en la presentación hacé: A, B, B, A, C, A, B. Empezá a jugar y andá al Pocket Secretary. Debajo de la opción Save/Load encontrarás una opción en blanco. Elegila y aparecerá una pantalla secreta con numerosas opciones que incluyen Nuyen, conjuros, un "curalotodo" y 10 karmas.

Mutant League Hockey *(Mega)*
Semifinales Liars vs Slayers: PBXTTYPKSQP7B
Monster cup Trolz vs Bots: GVSLBN3J884XG
Monster cup Things vs Slammers: BCV6CMW7DNX8F

Combat Cars *(Mega)*
En options, destacá el ícono Exit y simultáneamente apretá y mantené A, B, C. Luego da Start. con esto tendrás acceso a las 24 pistas.

Super Empire Strikes Back *(SNes)*
Para comenzar, en la pantalla de Darth Vader, hacé A, X, B, A, Y, X, B, A, A, Y, B, B, Y Y en la presentación.

Tecmo Súper Bowl *(SNes)*
En la presentación, apretá simultáneamente L y R para obtener el Sound test.

Aero the acro-bat *(SNes)*
Selección de nivel: cuando aparece el conteo de los puntos al finalizar una pantalla, apretá el botón R.

Nueve continues: en la presentación, hacé X, Y, B, A, X, A, B, Y ↑ y R.

Pac Atack *(SNes)* - password final: JFK

King of Dragons *(SNes)*
Cuando aparece el logo de Capcom, rápidamente hacé ↓ R ↑ L Y B X A antes de que desaparezca.

Ahora los 2 jugadores pueden elegir el mismo personaje.

Bueno, ahora les tiro un par de respuestas.

1) Sergio Quispe (Caleta Olivia - Santa Cruz) Nº 67

Sergio necesita ayuda con el juego **Dragon Ball 2** de ***Mega***: cuando te lanzan un súper poder, para devolverlo debés hacer rápidamente el comando de tu súper poder varias veces.

Cuando juegues de a 2 players, poné el juego en pausa y presioná el botón A para tener un menú con todos los comandos para realizar tus poderes.

2) Luis Fernando Palavecino (Bs. As.) Nº 67

Estuve averiguando y encontré en la Action GAmes Nº 55 el **UMK3** para ***Sega Saturn*** y te conseguí estas respuestas.

Para pelear contra Noob Saibot debés pasar la final del juego y elegir el cuarto tesoro de Shao Kahn.

El Kombat Kode que da más tiempo para las fatalities es: 955-955.

Lamentablemente no encontré las otras respuestas.

Por último, les quería comentar que mi amigo Pablo Garnica se compró hace poquito una PC con CD-ROM. Estamos, los dos, súper copados con los juegos, sobre todo con el Fifa 98 (para mí, es perfecto) y un juego que le vino en el disco rígido, el Indiana Jones and the fate de Atlantis. Pero como los dos sabemos bastante de computadora, sin ser expertos, tenemos un par de problemitas, en los que, confiamos, pueden ayudarnos.

1) Ya sabemos en las Action Games Nº 10, 11, 12 y 13 está la resolución del juego, porque las tenemos (el juego al que nos referimos es Indiana Jones and the fate of Atlantis). Por eso logramos llegar sin problemas hasta la parte en que Indy y Sofía bajan con el globo aerostático en la X marcada en el suelo. Luego Sofía cae a un pozo e Indy baja por la escalera a un lugar oscuro, donde tomamos los 4 objetos que dice en la Aciton Nº 10 (un pedazo de barco, una estaca, una manguera y un jarrón). En la revista dice que para hacer funcionar el generador debemos tomar el combustible con el jarrón y la manguera. ¿Cómo debemos hacerlo? Ya probamos todo y nada funciona; además, el jarrón está cerrado, ¿cómo lo abro?

2) ¿Cómo grabamos el juego? Ya que ponemos

Cartas

Salvar, ponemos el código y luego vuelve a empezar todo.
Beuno, no les robo más espacio.
Como yo nunca les fallo, espero que no me fallen. Publiquen mi carta para poder seguir disfrutando de ese juego y no quedarme estancado en esa parte. Hasta la próxima.

Hernán Jorge Kralj
Bs. As.

Sres. de Action Games: espero que hayan pasado unas muy felices Fiestas.
Me llamo Marcelo y les escribo para pedirles algunos trucos.
- **Sherlock Holmes**
(cualquier truco) ***PC***
- **Freedy Pharkas**
(¿cómo hago para cavar en la tumba del amigo de Freddy?)
Muchas gracias.
Publiquen la carta.
No me fallen.
Felices Fiestas a todos los gamemaníacos.

Marcelo Maza
Ciudad de Córdoba

Hola, amigos de Action Games:
Quería contarles que mi primera carta no fue publicada y tenía muchos trucos verdaderos y eso me da mucha bronca, porque publican cartas con trucos falsos. Y tengo que decirles a los chicos que hacen esto que no lo hagan más porque ocupan espacio en una revista muy buena que da mucha información útil, más que otras revistas.
Bueno, ahora les voy a dar los trucos que tengo:
MK2
Tiempo para la fatality: en la selección de personajes apretá arriba, arriba, atrás, arriba, abajo + select.
Fast Bros II *(Family)*:
en la pantalla de elección de modo players apretá B y podrás empezar en cualquier mundo.
Earth Worm Jim 2:
al ejecutar cualquiera de estos códigos obtendrás un arma diferente, hay que poner pausa antes de cada código: 1) select, xxxxxx
2) xxxx, select
3) xxxxaax, select
4) xxxxaab, select
5) xxxxaba, select
6) xxxxabx, select
Xenophage *(PC)*
Mouth: esferas de poder: atrás, diagonal, abajo y atrás, atrás, golpe de puño débil.
Meat: abajo, diagonal abajo adelante, adelante, golpe de puño débil.
Toad meat: abajo, diagonal, abajo, adelante, adelante, patada débil.
...y qué sería de un juego sin códigos: los códigos los tenés que poner en el medio de la pelea.
Stain: se acumula la sangre durante toda la pelea.
Glassjaw: el oponente se paraliza después de cada golpe.
Duke Nukem 3D *(PC)*:
tecleá los siguientes códigos en cualquier parte del juego.
DNSTUFF: todas las armas.
DNVIEW: vista igual que F7.
DNCASHMAN: luego de poner este truco apretás la barra espaciadora, cae una lluvia de dinero.
DNITEMS: todos los ítems.
DNRATE: te muestra el frame rate.
DNKROZ: activa el modo Dios.
DNALLEN: jet pack infinito.
En la presentación (cuando te muestra un pedazo del juego) andá al menú y grabá el juego antes de que Duke muera por los disparos y luego vas a load game y ponés el nombre con el que grabaste esa parte y aparecerás en ese nivel.
Doom *(PC)*
Tecleá los códigos en cualquier parte del juego.
IDDQD: modo dios
IDKFA: todas las armas y llaves
IDFA: todas las armas
IDCLIP: (+el Nº de nivel) te vas a ese nivel
Estos trucos fueron para el **Doom 2**.
Quake *(PC)*
Para poner estos trucos, tenés que apretar el símbolo que hay al lado del 1 en el keyboard y te va a aparecer una cosa que se llama consola.
GOD: modo dios
IMPULSE 9: todas las armas y llaves
IMPULSE 255: le da potencia a los diparos
NOCLIP: traspasar todo
Final Doom *(Playstation)*
Modo dios y armas: comenzá el juego y después paralo, presioná los botones: abajo, L2, cuadrado, R1, derecha, L1, izquierda, círculo.
Splatter House *(Sega)*
Passwords - Niveles
2: reisor
3: etlub
4: tekroh
5: ruatnc
6: phenix
Prince of Persia 2 *(PC)*
Para activar los trucos antes de entrar al juego, escribí prince makinit: ej: C:/prince) prince makinit
En el juego tecleá los siguientes códigos:
Shift+T: te da vidas
Shift+N: pasás de nivel
Shift+I: das vuelta la pantalla
R: revivís
Capitán Quazar *(3DC)*
Hacé pausa y apretá RLBBBRLA, todas las paredes desaparecerán.
Bueno, esto es todo (ya sé que la carta es demasiado larga, pero vale la pena). Quería preguntar si alguien tiene e ltruco para el **MK3** de *PC*, para jugar como Motaro y Shao Khan en el modo 1 player y también trucos para el juego **Tekwar**, quiero decirles que me regustó la idea de sacar colecciones de juegos completos y me gustaría que saquen el Doom 2 o el Dungeon Keeper.
Hasta luego, gamemaníacos.

Matías Canosa
Buenos Aires

Hola Action! Me llamo Francisco Falco, tengo 10 años y soy fanático de las Action. Tengo un Megadrive, un Nomad y un Sega Saturn. Quisiera mandar un truco para el **Comix Zone - *Mega***. Este truco es para ser invencible en la pantalla de Start/options. Poné options y jukebox, ejecutá C para tocar las músicas 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 y 11 y cuando comiences a jugar vas a ser invencible.
bueno esto fue todo y aguante Action Games.

Francisco Falco
Capital Federal

Queridos amigos de Action Games:
¡Hola!, me llamo Franco José Buongiorno, tengo 9 años, vivo en Villa del Parque y les quiero enviar algunos trucos.
True lies
N2: QMMKNMD
N3: TSNJMQC
N4: FZJGFNZ
N5: BDCLGDL
N6: 6DJCBDG
N7: FBJNDBN
N8: FLDJYLF
Final: HGBJYLF
Ren y Stimpy
TheZoo 8B20000 000CZWQ
The city 8C00003 ZFJJ2WF
The Pound 8910009 D7J62WT
Out Doors 8CZ0009 DNOD2WC
Bueno, ahora me despido con un abrazo. Les comento que la revista es muy buena y cada número viene mejor, chau.

Franco J. Buongiorno
Cap. Fed.

Amigos de Action Games:
Soy David, me gusta mucho su revista. Les quiero contar que tengo un Sega con algunos juegos. Bueno, basta de charla. Ahí van unos trucos:
UMK3 *(Sega)* - Acceso a trampas
Donde dice Start y options, apretá: AC, arriba, B, arriba, BA, abajo.
Human Smoke: para sacarlo elegí a dicho personaje y antes de que comience la pelea, mantené ← HP, run, HK, block. Cuando empieces a pelear te transformarás en Human Smoke.
Fatality: un, block, run, run, HK, pegado.
MK trilogy (Playstation)
Nuevas opciones
En la pantalla de presentación (donde pasa la historia), hacé: run, HP, LP. Y así se escuchará la

Gamemaníacas

voz de Shao Kahn decir "outstandinbg", al entrar en opciones, está un "?" azul.
Al entrar en él hay nuevas opciones como activar o desactivar selección de nivel, agarres, correr ilimitadamente, más sangre en los combates y dos nuevos personajes: Smoke y Khamaleon.
En la pantalla de presentación poné el siguiente código:
block, HK, LK, run, LP, HP, HP, HP, LP, LP.
Hay que hacerlo rápido, si te sale bien al entrar en opciones habrá un ? rojo. Al entrar en él podrás activar o desactivar free play, fatality time (más tiempo en las fatalitys), collision bokes que son el área o rango de ataque de tus movimientos y la última es un round matches (1round por pelea).
V.S Khamaleon
En el escenario de Start bridge, metele muchos ganchos a tu oponente para que salga la cara de Dan Forden, en ese momento presioná abajo y start para que te enfrentes a Khamaleon.
Elegir Khamaleon
En la pantalla de presentación (donde aparece la historia), ejecutá el siguiente código: LK, HK, LP, HP, run, HK, LK. Y así se escuchará la voz de Shao Khan que dice "Khamaleon" para indicarte que ya entró el código, ahora podrás elegirlo.
Truco clásico
En la escena The Pit hay veces que se aparecen figuras a lo lejos de la luna, en ese entonces apretá el boton Z y aparecerá la frase "Winner invades space", así el que gane la pelea jugará el clasico Space invaders.
Y si derrotás a todos te ganás un...
Killer Instinct 2 ***(Arcade)*** - Sacar a Gargus
En selección de personajes hacé: piña fuerte, piña media, patada media, patada fuerte, piña media, piña débil, patada débil, patada media. Y así escucharás la voz de Gargus que te indica que el truco salió bien.
Shak Fu ***(Sega)*** - Pelea de premio escondida - Cuando juegues Modo Story, andá a la derecha de Gargoyle's Peak. Mirá bien que hay unas escaleras, ve hacia ellas, hay una especie de cueva, dirigite hacia ella (es medio pegajoso el control) y presioná Start. Te enfrentarás una versión azul del beast.
Aero the acrobat 2 ***(Sega)*** - Selección de nivel:
Andá a opciones y en Sound Test (prueba de sonido), tocá los sonidos en este orden: 8, 4, 19, 71 (presioná el botón A para tocar cada sonido) Si lo hiciste bien, la pantalla pestañeará. Luego, salí de opciones, comenzá un juego nuevo. Presioná Start para hacer pausa y mantené presionado simultáneamente abajo, A y C. Aparecerá una pantalla de selección de nivel.
Bueno, me despido. ¡Ah!, cierto... debo aclarar una cosa. Los trucos no son falsos, ni de revistas, ni nada de eso. Un saludo a la Banda. ¡Aguante Boca, Sega y los gamemaníacos! Se los ruego, publiquen mi carta. Chau.

David Márquez
Córdoba (capital)

Hola, soy (de nuevo) Luis, el del truco de Sega Rally para PC/CD-Rom, tengo más trucos de PC. Paso a contarles que tengo 14 años y mis viejos me prometieron, si paso de año, la consola Playstation. Aparte, me van a poner Internet en la compu.
PC/CD-Rom - Trucos
Virtua Squad (Virtua Cop) - Elegir armas y tener continues infinitos: primero empezá el juego, apretá F5 para entrar en la pantalla de configuración de los botones, configurá los botones para hacer el truco más cómodo.
Poné
Up como: 4 (Num pad)
Down como: 1 (Num pad)
Left como: 5 (Num pad)
Right como: 6 (Num pad)
Shot como: A
Speed/UP como: S
Reload como: D
Start como: Space
Ahora reiniciá el juego con Alt+F2 y cuando veas la pantalla de Sega presioná rápidamente esta combinación: apretá ↓, dejá apretado mientras tocas los botones 4, 1, 5, 6 del tablero de números derecho del teclado, vas a oír un disparo. Esto hace que puedas tener continues ilimitados, andá a opciones e iluminá Continues, cambiá y va a aparecer Free Play. Y si querés elegir armas en la pantalla de Sega apretá: D dejá apretado mientras tocás los botones 1, 4, 6, 5, 4, 4, 5 y 6, vas a escuchar otro disparo, andá a opciones, iluminá → → → en esa pantalla, aparecerá Language, Mirror y Gun Select, activá esa opción.
Cuando empiece el juego, apretá F5 para elegir Mouse, Joystick o el teclado, elegí el que tengas y da save/exit luego poné pausa con F5 y apretá recargar (si tenés mouse, apretá clic derecho) y va a aparecer la elección de armas.
Duken Nukem 3D (Demo ***PC- CD Rom***)
Cuando estés jugando, apretá en cualquier momento:
DNSTUFF: para tener todas las armas, escudos, etc.
DNCLIP: para atravesar paredes
DNRATE: para mostrar la cantidad de pantallas que pasan por segundo
DNVIEW: vemos a Duke en otra posición
DNCASHMAN: para tirar dinero a lo loco (después de hacer el truco, apretá space para tirar dinero)
Hasta pronto...
¡Aguante Michael Jackson!

Luis Patiño
Bs. As.

Hola, soy Martín Oleksiuk de Berazategui. Le daré algunos trucos del **UMK3**. Soy fanático de ***Snes***. Ahí van:
Sub-Zero
Fatality: L, L, R, L, R (pegado)
Fatality: ← ← ↓ ← R (4 pasos)
Friendship: arr ↑ (cualquiera)
Babality: ↓ ← ← X (cualquiera)
Pit 3: ← ↓ → → X (pegado)
Brutality: YAXBXXYYBBYY
Kitana
Fatality: RRLLA (pegado)
Fatality: ← ↓ → → B (pegado)Friendship: → → ↓ → X (cualquiera)
Babality: → → ↓ → A (cualquiera)
Pit 3: → ↓ ↓ X (pegado)
Brutality: YYLXLALBLYLL (pegado)
Reptile
Fatality: ← → ↓ L (7 pasos)
Babality: → → ← X (cualquiera)
Pit 3: → → ↓ A (pegado)
Brutality: YLXXLYBAALB (pegado)
Acá va un truco súper "joya". Elegir a Smoke (MK2). Elegí a Smoke (MK3) y cuando dice vs mantené: L, R, Y, X y ←
Smoke (**MK2**)
Fatality: R, L, R, R, X (pegado)
Babality: ↓ ← ← → Y (cualquiera)
Brutality: YYLAXYXYXBA
Truco que no dicen en casi ningún lugar.
Reptile
Friendship: ↓ → → ← X (pegado)
La revista es genial. Es la segunda vez que escribo. Ojalá que esta vez me publiquen. Aguante UMK3, Toy story, Snes y por supuesto, Boca.
Les daré un truco más. **Toy Story**: en el mueble donde están los soldados, subite arriba del primer cajón y esperá agachado 10 segundos y serás inmortal.
Otro truco: en la caja de los soldados, subite y agachate mirando a la izquierda y apretá Start, select y saltarás a otro nivel. Apretá Start y select y saltará al otro. Chau. Volveré a escribir. Saludos a todos los que trabajan en Action Games.
Action Games es lo mejor, lo más copado.

Martín Oscar Oleksiuk
Bs. As.

Hola, amigos gamemaníacos; mi nombre es Alejandro Giacomelli y vivo en calle 22, nº 311 (San Clemente del Tuyú).
Ahora les voy a mandar algunos trucos de **MK2** y **MK3**.
MK2: Johnny Cage - Fatalitys
3: → → ↓ ↑ ↓ + LP
2: → → ↓ ↑
1: cerca del adversario: ↓ ↓ → → + LP.
Kombat Tomb y the Pit 2: ↓ ↓ ↓ HK
Reptile - fatality 1; ← ← ↓ + LP
Fatality 2: → → ↓ + HK (sólo si Reptile está invisible)
Invisible: ↑ ↑ ↓ + HP
Acido: → → + LP

Cartas

Bola de energía: ← ← + HP y LP simultáneamente

Shag Tsung:
Triple bola de fuego: ← ← → → + HP
Una sola bola de fuego: ← ← + HP
Fatality 1: sujetá HK y block 2 s.
Fatality 2: block + ↑ ↓ ↑ + LK
Friendship: ← ← ↓ → + HK
Babality: ← ← ↓ + HK
MK3 - en la pantalla de Action, hacé C → A ← A ↑ C → A ← A ↑: Killer Codes - AC ↑ B ↑ BA ↓ : cheats
BA ↓ ← A ↓ C → ↑ ↓ : secret
Jax: fatality 1: mantené A, → ↓ ↓ →, soltá A
fatality 2: A, B, Z, (de 3 a 5 cuerpos)
babality: → → ↓ ↓ C
animality: mantené XBBBB, soltá X (pegado)
friendship: CYYZ
Liu Kang - Fatalitys
1: → → ↓ ↓ C (de 3 a 5 cuerpos)
2: mantené B ↑ ↓ ↑ soltá B (↑ y B)
Babality: ↓ ↓ ↓ Z
Animality: ↓ ↓ ↓ ↑ (de 1 a 2 cuerpos)
Friendship: ← → ← ↓ Y
Stryker
fatality 1: ↓ → ↓ → B
fatality 2: → → → → C (lejos)
babality: ↓ → ↓ → B (pegado)
animality: YYYYB (de 8 a 10 cuerpos)
friendship: AYYA
Sub Zero
fatality 1: BBYBY (pegado)
fatality 2: ← ← ↓ ← (de 2 a 3 cuerpos)
babality: ↓ ← ← Z
friendship: CCYY ↑
animality: manené B → ↑ ↑ ↑ ↑ (pegado)
Bueno, esos fueron los trucos. Chau, hasta la próxima. Espero que pongan esta carta, les va a servir.

Alejandro Giacomelli
San C. del Tuyú - Bs. As.

Queridos amigos de Action Games:
Hola, me llamo Javier Guerra, tengo 14 años y un Sega Genesis. Les escribo para darles algunos trucos y passwords.
Ahora van los trucos.
Earth Worm Jim ***(Genesis)***
Para realizar la secuencia, colocar pausa en el juego:
C, A, A, A, A, A, B, C
A, A, A, A, A, A, B, C
A → A, A, B, A, C, B, A
Eco the Dolphin II ***(Genesis)*** - passwords
2) EMZGRFEB
3) UMDWQCZA
4) CZPQAFYA
5) CPQMSMDB
6) GRAOBPDB
7) WNAACCZA
8) SPGVJWEB
9) IIOEPZWA
10) GNUKAVCB
11) OHROSMAB
12) QYWBIEFB
13) OTTJCEAB
14) KZNAOABB
15) OZELOAHB
16) SJXDWBAB
17) OXRCOUQE
18) UKAXDYFA
19) IHZJIVND
20) KRLPIWJE
210 OXFNLOPE
22) SBDELOPE
23) IWFODMPE
Para entrar en la pantalla de passwords al empezar el juego hay que nadar para la izquierda.
The Samuray Second ***(Genesis)***
Passwords - Fases
2: 25UMKG2X
3: U1QW35T4
4: TLHVUQQP
5: 5M3W1552
6: VALNGC3G
Urban Strike ***(Genesis)*** - passwords
2) The baja oil: CDMXKZN3K9V
3) México: 9GW3SKZ96J7
4) San Francisco: NB7XG6MJYNS
5) New York: LGJVF9LGJ4C
6) Las Vegas: GPJFZGDRSY3
7) Underground: W7SN3MVTNBH
Rare Knuckle III
Elegir nivel: en el menú de option, mantener apretados B y ↑, se ilumina options y al accionar Start se escuchará un sonido.
Nueve vidas: en el menú de options, seleccionar el número de vidas, en el pad del segundo jugador simultáneamente apretar ↑ A, B, C, después en el pad 1 hacer hacia la derecha y listo.
Clonicos: en el menú de selección, elegí dos jugadores con el mando del segundo jugador, presionar, a la vez, ↓ y C.
Quisiera que me manden trucos para los siguientes juegos: **Earth Worm Jim III**, **Jurassic Park**, **Contra the hard corps**, **NBA Live 95**, **Gargoyles** y **Road Rash II**. Por último, espero que publiquen mi carta ya que es la primera que mando.
Bueno, chau, hasta la próxima.

Javier Andrés Guerra
Bs. As.

Hola Action Games:
Me llamo Pablo Inochea y tengo una PC con los juegos Jazz Jacrabitt Space Quest 5, Greed on Pursuit, Cadillac & dinosurs, etc., también tengo un Sega con los juegos Ultimate Mortal Kombat 3, Ton & Jerry y Fido Dido.
Ahora vayamos a los trucos.
Ultimate Mortal Kombat 3 (***Sega Genesis***)
Este no es un truco sino un bug (falla de programación).
Elegí a Shang Tsung y transformate en Cyrax (B, B, B) y tirá la bomba (mantené C, hacé adelante adelante y apretá Z). Si lo hiciste en el momento adecuado antes de que explote la bomba Cyrax se volverá a transformar en Shang Tsun y la bomba quedará de todos colores.
Otro truco es empezar a jugar con Smoke robot y antes de que empiece la pelea, mantené X, Y, Z y B. Si lo hiciste bien Smoke robot se transformará en Smoke humano.
Por favor, publiquen mi carta, ya que es la primera vez que escribo. Aguante Action Games.

Pablo Inochea
Florida - Bs. As.

Amigos de Action Games:
Soy Damián Caneva, tengo 14 años y vivo en Rosario, Sta. Fe. Tengo una Sega Genesis con 7 cartuchos. El motivo de esta tercera carta es mandar, pedir trucos y contarles desafíos.
Primero quiero pedirles a los gamemaníacos que mandan cartas que no informen siempre el mismo truco porque sobre el UMK3, más de 10 veces fue publicado el mismo truco. Así le dan la posibilidad a otros chicos para que manden cartas con otros trucos.
Bue... pasado el comentario, vamos a los desafíos.
Toy Story ***(Mega)***
Salteo de nivel: donde dice Press Start, apretá AB → ACA ↓ AB → A (abracadabra). Luego en medio del juego hacé pausa y apretá A.
Invencible: en el 2° nivel, juntá 7 estrellas (sólo 7) volvé a la caja de juguetes al principio del nivel, metete adentro y agachate hasta que la estrella de arriba gire. Ahora sos invencible.
Primal Rage ***(Mega)***
En start-options, apretá ← ↑ → → ↑ ← → → ← ← ↑, aparecerá el menú de trampas.
Batman forever ***(Snes)***
Selección de nivel y todas las armas: en la pantalla del título apretar ← ↑ ← ← ABY. Luego entrá a opciones y verás un nuevo menú.
Selección de nivel: en el título apretá ← ↑ ← ← AB
Vectorman II
Truco al pe...o: con el juego en pausa, apretá BA ← ← o BA → ↓ (no sé para qué sirve).
Sonic Spinball
Elección de nivel: en las opciones, apretá A ↓ B ↓ C ↓ AB ↑ AC ↑ BC ↑. Luego salí de opciones y apretá A + Start para el 2° nivel, B + Start para el 3° y C + Start para el 4°.
Fifa 97
Si ganás una playoff, torneo o liga, anotá el código que aparece en forma de pelotitas. Si borrás la memoria no hace falta jugar todo otra vez, Elegí el torneo del cual tenés el código (tor, playoff, liga), elegí el país del cual tenés el código. Empezá un partido común y poné pausa. Entrá a opciones

con C y con el cursor en Idioma, poné el código
Tor. mundial: AABCACABAC P.O. mundial: AACCBABAC
Tor francés: AABCACABA P.O. Francia: AACCBAABA
Tor. Brasil: AABCACAAB P.O. Brasil: AACCBAAAB
Tor. inglés: BCCCABAAC P.O. inglés: AACCBAAAB
Tor. alemán: BCCCABABB P.O. alemán: AAAABABBB
Tor. español: AABCACBAA P.O. español: AACABABAA
(Tor. = torneo, P.O. = play off)
Desafío: trucos para el **Vectorman II** o **Sonic 3D Blast**. Espero que los trucos les funcionen. Bueno, espero que publiquen la carta.

Damián Caneva
Rosario - Santa Fe

Hola querida Action:
Me llamo Pablo Daniel Cayuqueo y les quería pedir trucos (passwords) de las misiones de **Urban Strike**, de ***Sega Genesis***. Bueno, ahora les doy unos trucos de ***Playstation***.
Jet Raider - Todos los circuitos
Andá al menú de opciones y poné la dificultad en Amateur y el Trophy Presenter en Mode. Volvé a la pantalla del título pulsando X y presioná ↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ←. Para regresar al menú de opciones presioná ← y X. Volvé a cambiar la dificultad a Profesional y el Trophy presener a Rider's Choise. Volvé a la pantalla del título (con el botón X) y presioná ↑ ← ↓ → ↑ ← ↓ →. Si el truco funciona escucharás un sonido.
Comand & Conquer
Para tener un brillante covert Operations y contar por lo menos con 7 nuevos niveles, introducí como código Covertops en los discos N.O.D o G.D.I.
Pantalla completa
Presioná R1 + R2 + L1 + L2 + O + en la pantalla Start a new game o introducí este código en la pantalla de passwords. Eso es todo, sigan así, espero que publiquen mi carta. Chau.

Pablo Daniel Cayuqueo
Bs. As.

Querida Action Games:
Aquí estoy de vuelta con las cosas que descubrí.
Scooby Doo Mistery ***(Mega)***
Pensé en pasar la estrategia de este juego pero luego me di cuenta de que ocuparía mucho espacio, así que se me ocurrió que, si algún chico tiene problemas con este juego, quizás podría escribirme (no tengo teléfono) a Virasoro 1069 (2000) Rosario - Santa Fe. Pero para los que no pueden esperar, aquí hay un par de passwords, como para ir picando.
Ha Ha carnival
CFONA +#ZP+ QYMSV BYDP+ %PV*V !?L%P V*X!? L%PV* X!?L% PV*X+
Con este password tienen casi todo el caso resuelto. Sólo falta hacer una cosa (una ayudita: es algo que tienen que hacer con la pelota).
A#VMM !M?PD V*%JW MFJ!C KJJFE USSKJ JFEUS SKJJF EUSSK JJFEW
Con este password me pasó algo muy raro: un día estaba jugando y llegó un momento en que me quedé sin saber qué hacer. Entonces anoté el password.
Al otro día cuando puse el password aparecieron dos cosas, el pincel y las monedas, que yo no había agarrado cuando anoté el password. Si alguien sabe cómo conseguir las monedas (que no sea a partir del password) ¿podría explicarme cómo?
Speedy Gonzalez ***(Mega)***
Quiero hacerle una pregunta a Francisco H. Reny. En un número pasado aparecieron los passwords del Speedy Gonzalez y allí estaban con números. Un tiempo después me regalaron ese juego y al querer poner algún password me di cuena de que los passwords de mi juego son una especie de símbolos. ¿Puede alguien aclararme esta duda? Además, como hace poco que tengo el juego, sólo pude sacar el primer password. Si alguien tiene el resto, podría dármelo. Por último me di cuenta de que al poner un password incorrecto se siente un ruido que indica que está mal y cuando ponés uno correcto nada se escucha y vuelve al menú principal, donde debés poner "empezar nuevo" y aparecerás en el menú indicado. Pero descubrí un password (rojo, rojo, rojo, rojo, rojo, rojo) que al parecer es correcto, ya que sucede lo que sucede cuando ponés un password correcto, pero al poner "empezar juego" aparecés en el primer mundo y no encuentro diferencia alguna. Puede alguien decirme para qué sirve este password.
Para Gabriel de Viedma - Río Negro
World interceptor ***(3DO)***
Andá a la pantalla de opciones y mové el cursor hasta la opción sound. A continuación, en secuencia, presioná A, B y C seis veces y luego el botón 1. Un ruido de taladro confirmará el truco. Comienza el juego y tu ventana de dinero mostrará u$s 9.999.900.
Jex ***(3DO)***
Entrá los siguientes códigos con el juego en pausa.
Invecibilidad: mantener R y presionar ← C ↓ ↑ ↑ C ← → A →
Rayo: mantener R y presionar ← C ↓ → → ←
Super salto: mantener R y presionar ← C ↓ → ↑ BB → →
Escupe hielo: mantener R y presionar ← C ↓ B ← ↑ → BA ← ← ↓
Más velocidad: mantener R y presionar C ↓ → ↑ ↑ ↑ → →
99 vidas: mantener R y presionar ← C ↓ ↓ → AC ↑ ← A
Selección de nivel (en la pantalla de mapa) mantener R y presionar ← C ↓ ← → → ↑ → →
Ahora dejaré mis propios desafíos.
Algún truco o estrategia para el **Theme Park** de ***PC*** ya que no puedo hacer que mi parque prospere.
Algún truco y los passwords del **Johnny Bazookatone** de ***PC***.
Bueno, me despido deseándoles suerte a todos.

Alejandro Carlos Reys
Rosario - Santa Fe

Hola Action:
Les escribe Claudio, tengo 13 años y me gustaría vender un Sega Aikido (acepta juegos de Megadrive y de Genesis), con 3 joysticks + Mega key 2 (que es un adaptador para juegos de USA, Japón y Brasil) + los siguientes juegos: Daffy Duck in Hollywood, Batman Forever, Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Sonic 3, World Heroes, Fifa 94, Fifa 96, Desert Strike, Ren y Stimpy, Nba Jam Tournament Edition, Tortugas Ninjas, Streets of Rage 1, World Cup 92, Super Volley ball.
Todo esto por $209 (doscientos nueve pesos), llamen, no tengan vergüenza, al 259-2015, pregunten por Claudio.
Ahora paso a los desafíos.
Full Throttle ***(PC)*** - ¿Qué tengo que hacer en la sala donde está esa tipa que empieza a gritar mientras corre?
Indiana Jones and the fate of Atlantlis ***(PC)*** - ¿Qué hago en la parte de las ruinas, donde están los cuernos, cola de toro y cabeza de toro? ¿Hay una cueva secreta?, ¿dónde? ¿Me pueden pasar las claves para más adelante?
Por favor, esta vez publiquen mi carta, porque la otra no la publicaron. Gracias. ¡Chau!

Claudio Tomaselli
Bs. As.

ATENCION FIERAS GAMEMANIACAS: ESTE MES TODOS LOS QUE SALIERON PUBLICADOS EN CARTAS GAMEMANIACAS, GANARON 1 CARTUCHO MEGA DRIVE O UN CD-ROM PARA PC CON JUEGO COMPLETO QUE TENGAMOS EN STOCK. SI VIVEN LEJOS SE LO MANDAMOS POR CORREO. CUALQUIER DUDA LLAMAR A LA EDITORIAL.

ATENCION GAMEMANIACOS: ROGAMOS A USTEDES NOS ENVIEN LAS CARTAS CON LA LETRA LO MAS CLARA Y LEGIBLE POSIBLE, YA QUE DE LO CONTRARIO DEBEMOS SUPRIMIR PARTES IMPORTANTES DE ELLAS POR NO ENTENDER LO QUE DICEN. ADEMAS CUANDO SE DA UN TRUCO DEBEN AGREGAR A QUE CONSOLA O SISTEMA PERTENECE DICHO TRUCO. MUCHAS GRACIAS.
CHAU. LA BANDA

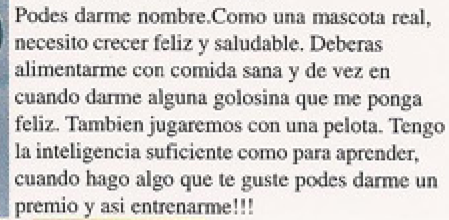
THE ROBOT & VIRTUAL STORE

Mascotas Virtuales

Los mejores modelos, los mas finos, son diferentes a las que conoces, excelentes animaciones, inteligentes, juegos interactivos...



DIGI DOG, edicion de ORO
Podes darme nombre.Como una mascota real, necesito crecer feliz y saludable. Deberas alimentarme con comida sana y de vez en cuando darme alguna golosina que me ponga feliz. Tambien jugaremos con una pelota. Tengo la inteligencia suficiente como para aprender, cuando hago algo que te guste podes darme un premio y asi entrenarme!!!

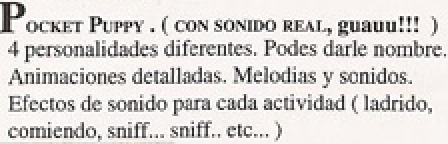


101 Dalmatas, edicion especial Disney.

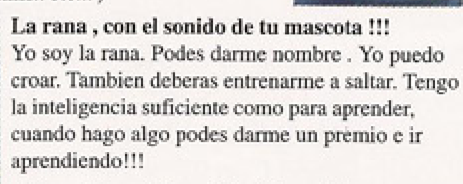
Soy amigo de DIGI DOG, puedo hacer las mismas cosas.



POCKET PUPPY . (CON SONIDO REAL, guauu!!!)
4 personalidades diferentes. Podes darle nombre. Animaciones detalladas. Melodias y sonidos. Efectos de sonido para cada actividad (ladrido, comiendo, sniff... sniff.. etc...)



La rana , con el sonido de tu mascota !!!
Yo soy la rana. Podes darme nombre . Yo puedo croar. Tambien deberas entrenarme a saltar. Tengo la inteligencia suficiente como para aprender, cuando hago algo podes darme un premio e ir aprendiendo!!!



Tambien el oso koala y el mono con el sonido real de tu mascota



Puedo aprender a hacer monadas. vas a tener que enseñarme a trepar leanas!!! >>>>

<<<< Yo soy el osito koala. Vas a tener que ensenarme a trepar los arboles!!!



Hay mas modelos consulta!!!

VR CREATURES



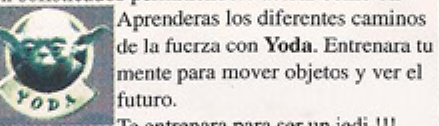
VR Puppy — Kitten — Bunny

8 actividades: jugar - alimentarlo - entrenarlo - veterinario - dormir - limpiarlo - disiplinarla - reloj. Incluye melodias





Podras tener tu robot Arturito, el estara a tu servicio para defender la galaxia. Podras programarlo para que realice diferentes tareas, apagar incendios , moverse, conectarse a terminales, sacar su pinza, etc.... Sus algoritmos son sofisticados permitiendole actuar como un



Aprenderas los diferentes caminos de la fuerza con **Yoda**. Entrenara tu mente para mover objetos y ver el futuro.
Te entrenara para ser un jedi !!!

El niño , 7 teclas !!!

Este niño llamado Rikou, necesita de tu cuidado. Debe ir al colegio primario, secundario y por ultimo a la universidad . Realizara diferentes actividades: •Matematicas: en los primeros anos de primaria requerira de Ud. para contar objetos. En el nivel secundario debera resolver cuentas . •Lengua: En el nivel primario/secundario/universitario requerira de Ud. para encontrar la letra faltante en una palabra en ingles !!! •Conocimiento general: en el jardin de infantes debera encontrar la pieza faltante en un rompecabezas. En nivel secundario/universitario le mostrara una figura y Ud. debera encontar el significado correcto en ingles. •Deporte•Musica. Debera alimentarlo, dejarlo ver TV, disciplinarlo, apagarle la luz cuando se va a dormir, hacerlo estudiar... Como resultado Rikou podra ser un Doctor, un trabajador o delincuente ...



Llegaron los luchadores electronicos.

Los podes entrenar, alimentar, y cuando lo tengas listo podes competir contra los de tus amigos !!!

VIRTUAL VOY

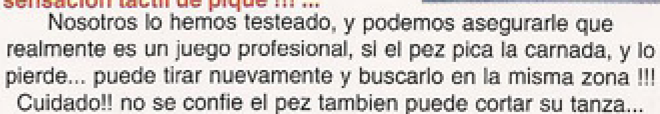
Visión a traves del visor tridimensional 3D, cuatro juegos incluidos, sonido estéreo de 16 bits!!! procesador de 32 bits!!!

cuatro cartuchos incluidos: Mario Tennis, Golf, Red Alarm, V-Tetris
Control doble de mano, de alta precisión, para estos juegos de ultima tecnología. Incluye dos pads para el control de dirección y profundidad de juegos virtuales. Dramáticos efectos 3D, por medio de su visor de alta resolución. Sonido digital con parlantes incorporados, efectos de sonido e increíble realismo.



Para jugar no requiere TV, ni computadora.
Otros cartuchos: Galactic Pinball -Jack Brothers - Nesters Funky Bowling - Panic Bomber - Teleroboxer - Vertical Force - Virtual League Baseball - Waterworld - Red Alerm - VTetris - Wario Land - Mario Clash

Nuevo PESCA VIRTUAL



Excelente realismo. Podemos asegurarle que este juego lo convertirá en un experto en pesca. 18 carnadas, efectos de sonido, Direccion del viento, clima, sonar, monitoreo de la profundidad de la carnada o señuelos, tensión de la linea, peces de diferente tamaño, variedad de lagos, posiciones del bote, estado del agua. Los mismos movimientos que en la pesca real, sensación tactil de pique !!! ...

Nosotros lo hemos testeado, y podemos asegurarle que realmente es un juego profesional, si el pez pica la carnada, y lo pierde... puede tirar nuevamente y buscarlo en la misma zona !!! Cuidado!! no se confie el pez tambien puede cortar su tanza...

Pesca en el mar

Aunque sea un experto o nunca haya pescado, este nuevo juego de pesca computarizado le permitira gozar de largas horas de entretenimiento. Se juega con la base apoyada en el estomago, una de las manos en el reel y otra en el extremo superior del juego, como si estuvieramos tomando una caña. 10 tipos de carnada, efectos de sonido de gran realismo, tensión de la linea, peces de diferente tamaño y tipo. Los mismos movimientos que en la pesca real, sensación de pique...

Juegos portatiles con pantalla LCD

Hay una gran variedad de titulos en juegos portatiles con pantalla de cristal liquido y sonido incorporado.

Anastasia (20th century Fox)
La revolucion Rusa comenzo con la destruccion del palacio Czar en 1917. La Familia Real fue destruida -- a excepcion de Anastacia una niña de ocho anos, la cual se fue de viaje. Ahora , 10 anos mas tarde vuelve sin tener conocimiento de su pasado real. Pero poco a poco recupera la memoria y emprendera un peligroso viaje a Paris. Tendra que luchar contra los poderes de Rasputin. En Francia Anastacia encontrara su destino a tu lado!!!



Hercules (Disney)
Podras ayudar a Hercules a ser un gran heroe? comienza con el entrenamiento basico, luego viaja a salvar a los dioses, vuela con su caballo alado, Pegasus, y lucha para salvar a Megara !!!

Otros titulos: 101 Dalmatas, Guerra de las Galaxias, El asalto Imperial. Imagenes 3D!!!, TOY STORY, Mortal Combat, NBA, Batman

Mas juegos con pantalla LCD, juego de guerra submarina!!! SUB ASSAULT

Guerra naval submarina. Vision a traves de un visor del estilo a los de vision nocturna, Combate y hunde a los barcos enemigos con tus torpedos antes que ellos te destruyan !!!. Observa la batalla con tu periscopio de vision nocturna. Permanece en combate evadiendo las minas y cargas submarinas. Comanda tu submarino a traves de 10 misiones diferentes !!!.
Esta llegando la guerra entre tanques. Tambien miraras a traves del visor nocturno de tu tanque !!!

MORPHATRONS, El Robot Aragnido

Parte Robot/Transformer, Vehiculo y Juego electronico LCD !!!

Por siglos, tu planeta existio en paz. En el vivian varias especies, reptiles, aragnidos como vos, aliens de otros planetas, construyendo una cultura de convivencia. Pero esta paz fue alterada por piratas del espacio que destruyeron tu mundo. Tu eres uno de los sobrevivientes que formara parte de una fuerza alien, viajando por toda la galaxia en busca de justicia y de venganza contra los piratas...
Podras usarlo como robot decorativo, luego transformarlo en vehiculo interestelar, y jugar por medio de su pantalla LCD y botones !!!

Nuevo VR game !!!

2 pistolas laser + intercomunicadores activados por voz para dos comunicaciones



Mas novedades en juegos LCD:



Tene una pistola de uno de los dos mejores titulos mas populares. Duke Nukem, el clasico juego de disparos, completo con soldados, policias sucios, Lords de la batalla...



Impresiona a tus amigos armando alguno de estos sofisticados robots

Football Robot
Compra dos de estos y realiza con tus amigos campeonatos de football!!!

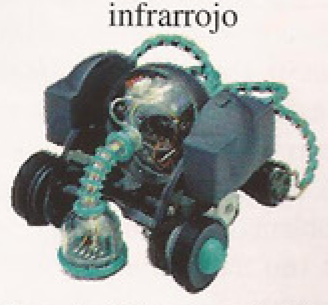


Robot que escucha >>>



<<< Araña que camina evadiendo objetos por medio de sistema infrarrojo

Robot sigue líneas. Dibuja una línea y el la seguirá. >>>



Hay una gran coleccion de kits de robotica, todos de gran calidad y diseño sofisticado.

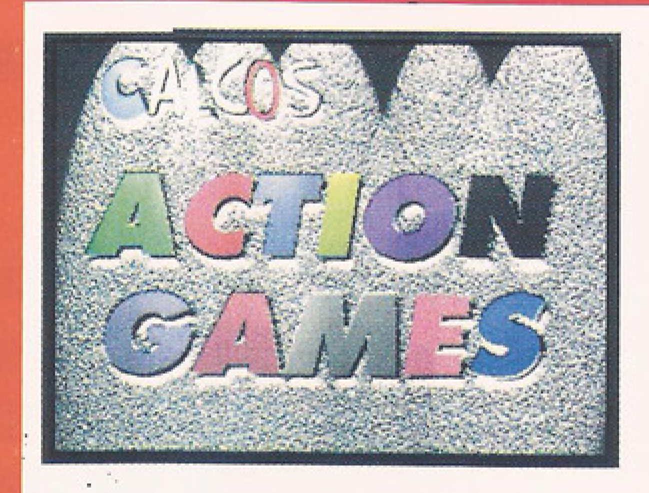
Envíos al interior contrareembolso - VISA y MasterCard - Son bien venidos distribuidores

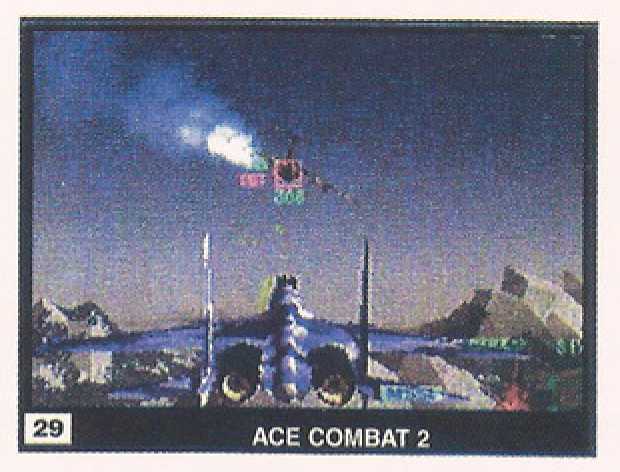
SCM International — Venta Telefonica: **374-3543**

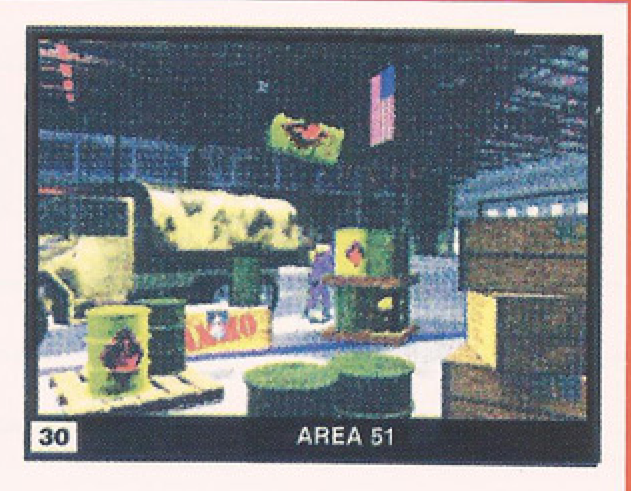
Tel/fax: 374-3543 / 154404309 . Email: sistcont@Impsat1.com.ar . - Visita www.cybernomo.com

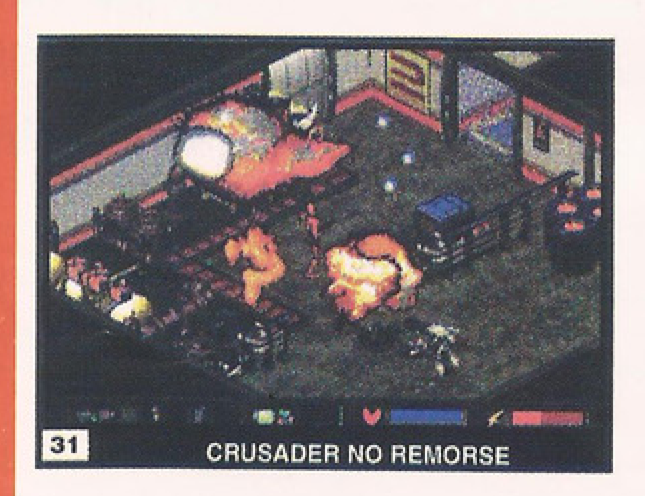
POR SI YA PEGASTE LAS PRIMERAS FIGURITAS EN ALGUN OTRO LADO QUE NO SEA EL ALBUM, ACA VAN DE NUEVO.

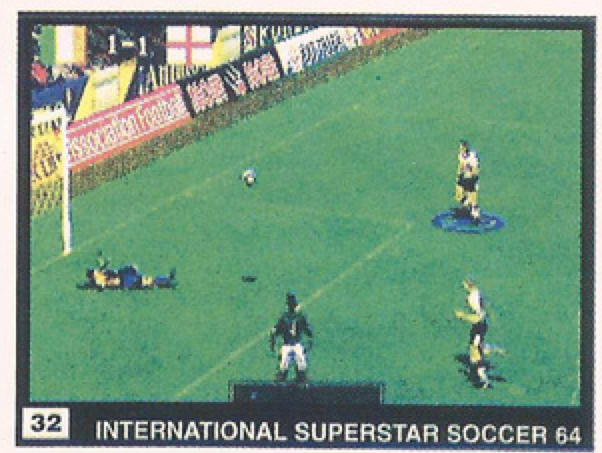
(ESTAS CORRESPONDEN A LA 3ª ENTREGA - ACTION GAMES Nº63)



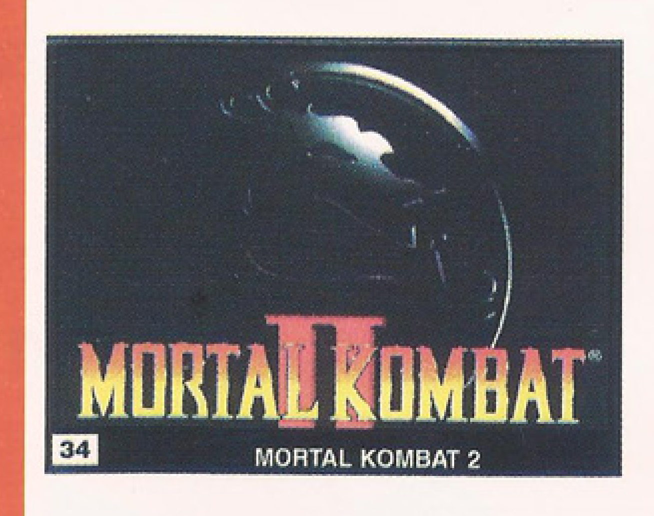

29 ACE COMBAT 2


30 AREA 51

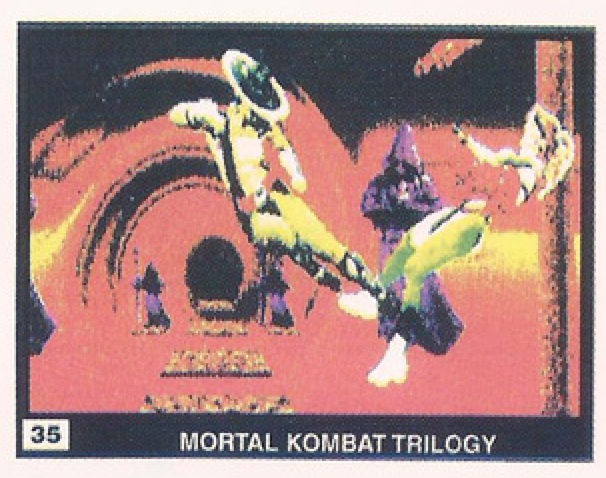

31 CRUSADER NO REMORSE

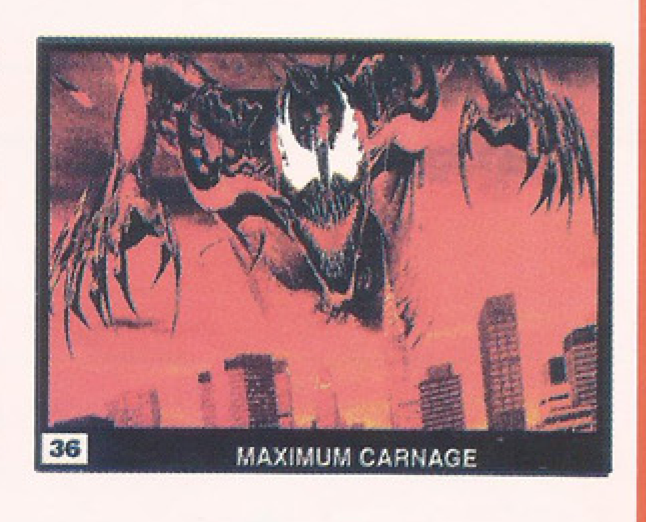

32 INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

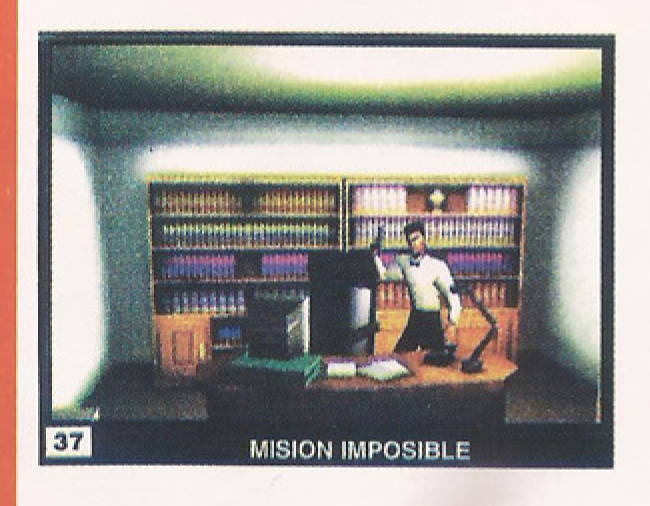

33 KING'S FIELD 2

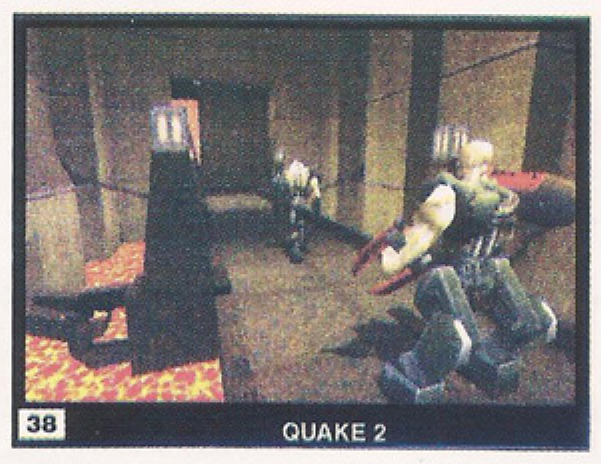


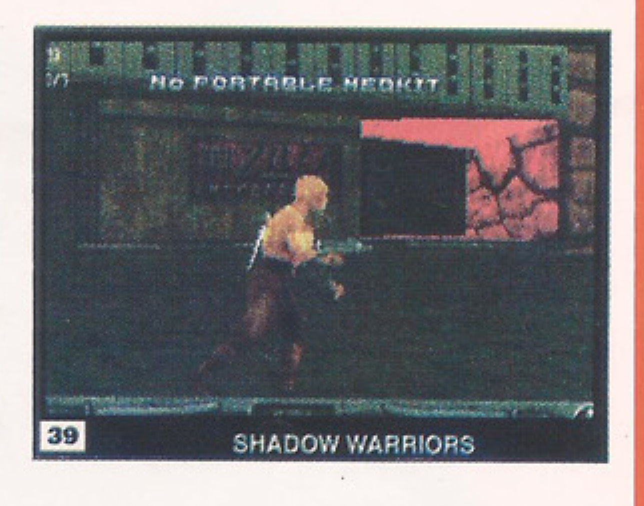
34 MORTAL KOMBAT 2

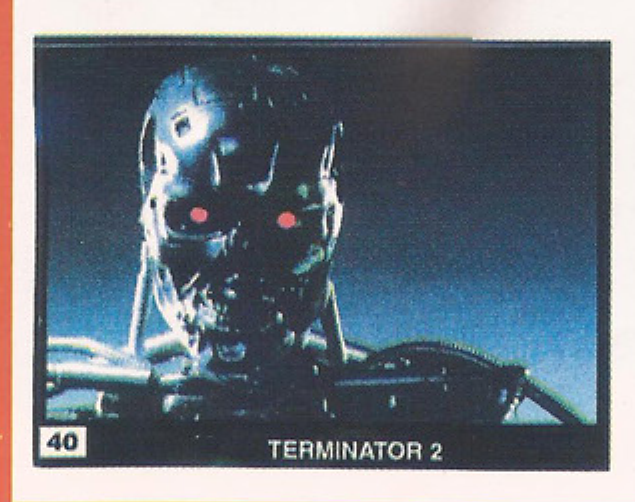

35 MORTAL KOMBAT TRILOGY

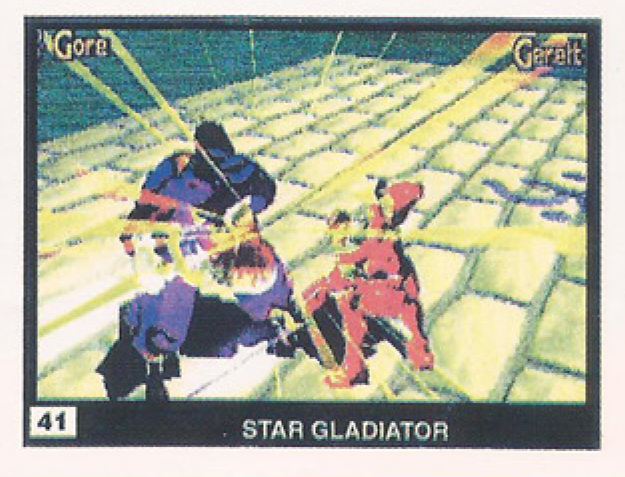

36 MAXIMUM CARNAGE


37 MISION IMPOSIBLE


38 QUAKE 2


39 SHADOW WARRIORS


40 TERMINATOR 2



41 STAR GLADIATOR



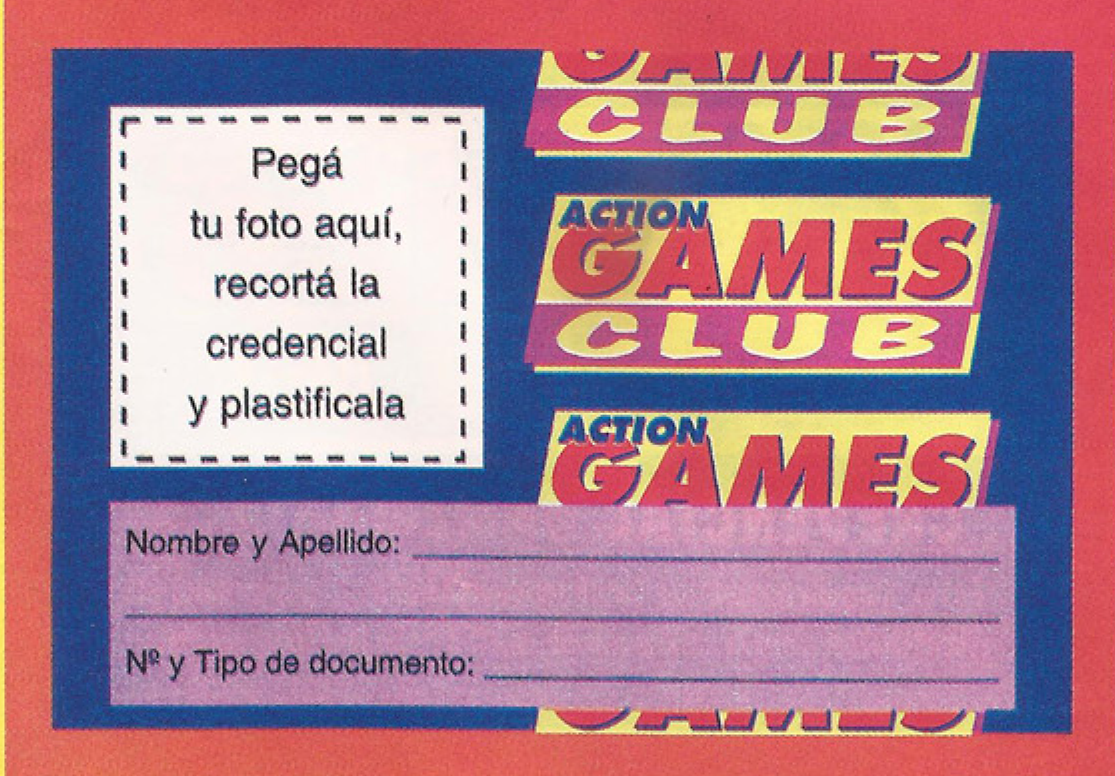
42 CORRIDOR 7

¿COMO?

¿TODAVIA NO SOS SOCIO DEL



Aprovechá esta nueva posibilidad para sumarte a los gamemaníacos que ya tienen su credencial.





Completá el cupón que se encuentra al dorso y mandalo a Editorial Quark
Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina

ASOCIATE

Y GANA CON EL ACTION GAMES CLUB

EVENTOS ESPECIALES, CONCURSOS Y MAS

Completá este cupón y envialo a Editorial Quark S.R.L. Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5 1034 - Buenos Aires - Argentina

Así podrás participar de los concursos y eventos especiales exclusivos para socios del club.

La inscripción y participación es totalmente gratuita

Completá esta credencial, pegá tu foto, recortala, plastificala y empezá a ganar con los beneficios del Club Action Games.

Nombre y Apellido: ____________________

____

Nº y Tipo de documento: ____________________

Fecha de Nacimiento: ____________________

Dirección: ____________________

Localidad: ____________________

País: ____________________

Teléfono: ____________________



CREDENCIAL GAMEMANIACA

Esta Credencial es instransferible y acredita al portador como miembro del Club Action Games